

DRAGON BALL LEGENDS

WORLD CHAMPIONSHIP 2025-2026

Reglamento del campeonato

(Actualización más reciente: 22/10/2025)

1. Introducción
2. Requisitos de participación
3. Cómo participar en el campeonato - Inscripción
4. Transmisión
5. Premios
6. Prohibiciones/Código de conducta
7. Medidas en caso de infracción
8. Información personal
9. Descargo de responsabilidad
10. Ley aplicable y jurisdicción
11. Cambios en el reglamento - Reglas del campeonato
12. Contacto

1. Introducción

El campeonato llevado a cabo en este evento (en adelante, el “campeonato”), es organizado y administrado por Bandai Namco Entertainment (en adelante, el “organizador”), así como por el comité organizador del campeonato, creado por las empresas que ha asignado el organizador (en adelante, los “organizadores del campeonato”). Se asumirá que has aceptado el reglamento del campeonato (en adelante, el “reglamento”) al momento de participar en el campeonato. Además de los puntos estipulados en el reglamento y en el libro de reglas del campeonato DRAGON BALL LEGENDS WORLD CHAMPIONSHIP 2025-2026 establecido por separado (en adelante, el “libro de reglas del campeonato”), los organizadores del campeonato tendrán la autoridad para decidir sobre puntos no estipulados en los mismos, o casos en los que la aplicación del reglamento o del libro de reglas del campeonato resulte en una falta significativa de equidad.

2. Requisitos de participación

Para participar en el campeonato es necesario cumplir con todos los siguientes requisitos de participación (en adelante, se referirá a los jugadores que participen como “participantes”).

- 1) Comprender y aceptar tanto el reglamento como el libro de reglas del campeonato (se asumirá que has aceptado el reglamento si usas el Ticket en LEGENDS BATTLE ROYAL, el contenido de las eliminatorias en DRAGON BALL LEGENDS).
- 2) Registrarte en Bandai Namco ID (registro gratuito), servicio ofrecido por el organizador por separado, y completar la configuración de la vinculación en DRAGON BALL LEGENDS usando un Bandai Namco ID.
- 3) Inscribirse a través del formulario y cumplir con los requisitos de participación para la 3.ª FASE y las FINALES mencionadas en el libro de reglas.
- 4) Haber alcanzado la mayoría de edad según las leyes de tu país, estado o región de residencia (18 años o más en el caso de Japón) al momento de inscribirse en la 3.ª FASE.
- 5) Estar en Japón en la fecha en la que se lleven a cabo las FINALES del campeonato (7 de febrero de 2026 (JST)), así como durante los ensayos y otros eventos en los que sea requerida la participación.
- 6) Poder participar en las FINALES y en los eventos relacionados que se lleven a cabo en el recinto de las FINALES (en Tokio; en el lugar que se anunciará más adelante en el sitio oficial del campeonato). (Contar con un pasaporte válido para poder entrar a Japón y obtener visado si es necesario, en caso de adquirir el derecho a participar en las FINALES).

- 7) Poder usar los medios de transporte señalados por los organizadores del campeonato (avión, tren bala, tren, entre otros medios de transporte públicos).
- 8) Poder hospedarse en los hoteles designados por los organizadores del campeonato.
- 9) Poder comunicarse con los organizadores del campeonato y otros participantes en japonés, inglés, coreano, chino tradicional, francés, alemán o español.
- 10) Poder recibir y responder a las llamadas y mensajes de los organizadores del campeonato.
- 11) Aceptar que durante todas las fechas de realización del campeonato, los participantes serán responsables de sus objetos de valor y que los organizadores del campeonato no se harán responsables en ningún caso.
- 12) Comprender y aceptar cumplir este reglamento y el libro de reglas del campeonato.
- 13) Aceptar que durante el campeonato se proporcione tu nombre, edad, dirección y demás información personal a los organizadores del campeonato, así como a ser fotografiado, filmado y entrevistado.
- 14) Aceptar que durante todo el proceso de torneos de este campeonato, toda la información de tu uso de DRAGON BALL LEGENDS (no solo el resultado de luchas o información de los personajes usados) se utilice en el sitio oficial, redes sociales y transmisiones, incluidas las de streaming.
- 15) Aceptar que tu imagen, nombre completo y apodo del campeonato, edad, comentarios, videos de juego y cualquier otro contenido relacionado con tu participación en el campeonato (incluido el contenido del juego), puedan ser transmitidos, publicados o utilizados -de forma gratuita y sin limitación temporal- en televisión, periódicos, sitios oficiales, redes sociales y otros medios, por parte de los organizadores del campeonato o de terceros autorizados por estos (como medios de comunicación o patrocinadores), incluso con fines comerciales. Asimismo, renuncias a ejercer cualquier derecho de imagen o de publicidad en relación con dicho uso.
- 16) El día de las FINALES, deberás presentar un documento de identidad que permita verificar tu rostro y nombre en el recinto. Aquellos participantes que no tengan nacionalidad japonesa deberán presentar obligatoriamente su pasaporte para la comprobación. Los participantes de nacionalidad japonesa necesitarán una de las siguientes opciones de documentos:

- **Un único documento válido para verificar la identidad.**

* No será válido si no tiene una fotografía del rostro.

* No se aceptan copias, solo el documento original.

[1] My Number Card (la tarjeta de notificación no es válida)

[2] Licencia de conducir

- [3] Pasaporte
- [4] Tarjeta del Registro Básico de Residentes con fotografía del rostro
- [5] Libreta de discapacidad (Shintai Shōgaisha Techō, Ryōiku Techō, Seishin Shōgaisha Hoken Fukushi Techō)
- [6] Tarjeta de residencia, Certificado de Registro de Extranjero, o bien, Certificado de Residente Permanente Especial
- [7] Licencia de conducir internacional

- Dos documentos válidos para verificar la identidad

* Comprueba aquí los documentos aceptados.

* No se aceptan copias, solo el documento original.

[1] Tarjeta del seguro médico

[2] Certificado de registro de sello (en este caso será necesario traer el sello registrado)

[3] Tarjeta de identidad de la empresa con fotografía

[4] Otro documento de identidad con fotografía emitido por una entidad pública

< Acerca de My Number Card >

- En caso de utilizar la Tarjeta de Número Individual (My Number Card) como documento de identificación, solo debes mostrar el lado de la tarjeta con la fotografía. Por favor, no muestres el reverso de la tarjeta (donde está impreso el número individual).

* No puede usarse la tarjeta de notificación (tarjeta de papel sin fotografía en la que está impreso el número individual) del número individual (My Number) como documento de identificación.

Asimismo, no se aceptarán copias, ni documentos de identificación cuyo periodo de validez haya expirado, ni documentos no mencionados anteriormente.

17) El apodo del campeonato no contiene vocabulario inapropiado ni infringe los derechos de terceros.

18) Aceptar que si durante el campeonato, los organizadores determinan que un participante está imposibilitado o en serias dificultades para continuar la partida por motivos como problemas de salud, se considerará que renuncia a su participación.

19) Tanto el participante como sus parientes no forman parte ni tienen relación con fuerzas antisociales (hace referencia a grupos mafiosos, miembros de grupos mafiosos, miembros cuasi-afiliados, empresas relacionadas con grupos mafiosos, chantajistas, personas que se hacen pasar por activistas sociales para obtener beneficios, personas que se hacen pasar por activistas

as políticos con fines ilegítimos, y grupos violentos con conocimientos especializados).

20) No realizar acciones que [Bandai Namco Entertainment considera prohibidas](#), ni haber infringido las condiciones de uso del juego, ni haber sido objeto de sanciones como la suspensión de cuenta.

3. Cómo participar en el campeonato – Inscripción

A continuación explicamos las formas de participar en la 1.ª FASE, 2.ª FASE, 3.ª FASE y FINALES, detalladas en “4. Programa del campeonato” del libro de reglas del campeonato. Además, para participar es necesario cumplir con los puntos establecidos en los procesos de cada torneo y con las condiciones establecidas en “2. Requisitos de participación”.

1.ª FASE

Puedes participar en el campeonato jugando a LEGENDS BATTLE ROYAL.

Los Tickets de Participación se distribuirán hasta la “Fecha y hora límite para las inscripciones” establecida en las fechas de las SESIONES A, B y C, a los usuarios que hayan completado la configuración de transferencia de datos usando un ID de Bandai Namco, y hayan completado el capítulo 6, parte 7, libro 1 de la historia principal para poder jugar las luchas de clasificación.

2.ª FASE

Puedes participar en el campeonato jugando a LEGENDS BATTLE ROYAL.

Los Tickets de Participación se distribuirán a quienes hayan superado las SESIONES A, B o C de la 1.ª FASE.

3.ª FASE

Se llevará a cabo un torneo en línea para aquellos participantes que hayan superado la 2.ª FASE. El torneo se celebrará un total de 3 veces, una por cada servidor (1. Japón, Asia, Oceanía; 2. Europa, África; 3. América), y el participante solo podrá participar una vez en el servidor donde juega.

Para participar se deben cumplir todos los siguientes requisitos:

- Realizar la inscripción en la 3.ª FASE según el proceso indicado por los organizadores del campeonato.
- Participar en el servidor Discord de contacto con este campeonato.
- Usar la herramienta del campeonato especificada para realizar la 3.ª FASE, “start.gg” (<https://www.start.gg/>).
- Cumplir con los requisitos establecidos en “2. Requisitos de participación”.

FINALES

Se llevará a cabo un torneo presencial en Japón (Tokio) para aquellos participantes que hayan superado la 3.ª FASE. Para participar, deberán cumplirse todos los siguientes requisitos:

- Inscribirse en las FINALES siguiendo las instrucciones de los organizadores del campeonato.
- Poder participar en el lugar de celebración de las FINALES (en Tokio), y disponer de un pasaporte válido a fecha 25 de diciembre de 2025, además de l visado correspondiente si fuera necesario, conforme al programa del campeonato.

Otros aspectos para tener en cuenta:

- 1) Salvo que lo soliciten los organizadores del campeonato, no se aceptarán cambios del contenido registrado después de la inscripción.
- 2) La participación en el campeonato es gratuita. El organizador costeará a los participantes de las FINALES los gastos de desplazamiento necesarios (se considera como punto de partida el aeropuerto más cercano al domicilio del participante hasta el lugar del evento o el hotel designado para hospedarse. En caso de no utilizar transporte aéreo, se tomará como referencia la estación de tren más cercana al domicilio del participante hasta el lugar del evento, ida y vuelta. Se proporcionará el coste del vuelo en clase económica), y de hospedaje durante el periodo de las FINALES (en un hotel designado por los organizadores del campeonato). Sin embargo, el participante deberá hacerse cargo de los costes de estancia si los organizadores del campeonato consideran que es necesario que el participante permanezca más tiempo del planeado, así como de los costes de transporte no designados o cualquier otro gasto no especificado expresamente.

* Al registrarse en el hotel se pedirá una tarjeta de crédito para pagar otros costes del hotel, por lo que es necesario llevar consigo una. El día de este campeonato, se debe llevar el documento de identificación requerido por esta empresa. El participante deberá preparar y gestionar, por su cuenta y responsabilidad, el visado y demás documentos necesarios para su estancia en Japón, incluidos el alojamiento y otros requisitos de residencia.
- 3) Para determinar los participantes de las FINALES, se realizarán entrevistas de inscripción una vez más (videoconferencia, etc.) para determinar si todos los aspirantes a participar cumplen con los requisitos de este reglamento para participar. Si por la entrevista se determina que no se cumplen con las condiciones de participación, no se considerará apto para participar. En tal caso, se invitará a participar en el campeonato a un suplente.

- 4) Los Tickets de Participación para la 1.^a y 2.^a FASE se distribuirán secuencialmente a cada jugador.

4. Transmisión

1) Los organizadores del campeonato podrán grabar y editar el desarrollo del campeonato, incluidos los contenidos y escenas de las partidas (como el contenido del juego), y transmitirlos por streaming o como archivo en varias plataformas, así como emitirlos por televisión, entre otros usos (incluyendo la concesión de derechos a terceros).

2) Los participantes entienden y aceptan que el uso total o parcial por parte de terceros no autorizados (excluyendo a los participantes y a los organizadores del campeonato) de cualquier imagen relacionada con las FINALES –como escenas del recinto, los vídeos proyectados en él o las transmisiones oficiales u otros vídeos publicados por los organizadores del campeonato– sin su consentimiento (incluido el re-streaming) podría constituir una infracción de derechos como los de autor o imagen, y por tanto se comprometen a no hacerlo. No obstante, la retransmisión de los combates de la 1.^a, 2.^a y 3.^a FASE puede realizarse conforme a la Política de retransmisiones de juegos de Bandai Namco Entertainment: <https://www.bandainamcoent.co.jp/english/videopolicy/>

5. Premios

Los premios que se otorgarán a los participantes en este campeonato son los siguientes:

- **Premio al primer lugar (1 persona):**

Esferas del Dragón
Placa conmemorativa

- **TOP 8:**

Placa **conmemorativa**
Uniforme (chaqueta tipo stadium), camiseta
Otros objetos originales del juego

* Los premios pueden estar sujetos a cambios según el estado de la gestión del juego.

Los premios no pueden ser transferidos ni canjeados por dinero en efectivo. Tampoco se permite su intercambio. Sin embargo, el organizador podrá, a su entera discreción, sustituir los premios por otros de valor igual o superior. Además, queda prohibida la reventa de los premios en subastas u otros medios similares.

6. Prohibiciones/Código de conducta

Los participantes no deben realizar ninguna de las acciones descritas a continuación. Además, este campeonato está sujeto al Código de conducta de nuestra empresa: <https://legal.bandainamcoent.co.jp/terms/codeofconduct>

Si un participante comete alguna infracción durante el campeonato, ya sea fraude o infracción del presente reglamento, del libro de reglas del campeonato, de las condiciones de uso del juego, del Código de conducta o de las instrucciones del personal, la empresa podrá tomar las medidas necesarias, como la cancelación de su participación o la expulsión del recinto del campeonato.

- 1) Infringir el presente reglamento o el libro de reglas del campeonato.
- 2) Llegar tarde a la recepción del campeonato o no presentarse en el lugar y hora establecidos.
- 3) No seguir las instrucciones necesarias del personal del campeonato para su correcta realización.
- 4) Obstaculizar intencionalmente el desarrollo o gestión del campeonato.
- 5) Difamar, calumniar, agredir, acosar o realizar cualquier otro tipo de acción molesta a los organizadores del campeonato, a otros participantes, a terceros o a la franquicia en sí.
- 6) Introducir información falsa de manera intencionada en el formulario de inscripción.
- 7) Divulgar sin autorización información interna relacionada con la organización del campeonato (incluyendo comunicaciones con los organizadores) o información personal de otros participantes.
- 8) Abandonar el campeonato sin permiso de los organizadores después de su inicio.
- 9) No responder adecuadamente a preguntas necesarias para el desarrollo del campeonato o proporcionar información falsa a los organizadores.
- 10) Comunicarse sin permiso con personas ajenas al enfrentamiento durante la partida o recibir consejos externos.
- 11) Realizar actos que den ventaja en el juego mediante métodos no contemplados por los desarrolladores, colusión entre participantes, o provocaciones indebidas al oponente.
- 12) Actuar o expresarse de manera contraria a la moral y al orden público, o usar nombres de usuario u otros elementos con lenguaje inapropiado dentro del juego.
- 13) Infringir derechos o intereses de los organizadores del campeonato o de terceros, como propiedad intelectual, imagen, privacidad u honor.
- 14) Transferir o vender a terceros el derecho a participar, los gastos de viaje, alojamiento o los premios del campeonato.
- 15) Participar o inscribirse usando múltiples cuentas.
- 16) Utilizar el campeonato con fines comerciales o de lucro.

- 17) Involucrar a grupos antisociales o personas relacionadas con ellos.
- 18) Participar vistiendo ropa excesivamente informal o que los organizadores consideren inapropiada.
- 19) Cualquier otra acción que los organizadores del campeonato consideren inapropiada.

7. Medidas en caso de infracción

Si los organizadores del campeonato determinan que un participante ha infringido el presente reglamento, el participante acepta que, según la naturaleza y gravedad de la infracción, podrán tomarse medidas, tales como la descalificación del campeonato, la devolución de los gastos de alojamiento y transporte, la revocación del título, la retirada de premios, la anulación de la inscripción o la prohibición de participar.

Además, si debido a estas medidas se generan para la empresa gastos como los de alojamiento, transporte, cargos por cancelación u otros perjuicios, esta se reserva el derecho de reclamar una indemnización por dichos daños al participante implicado.

8. Información personal

- 1) Los participantes aceptan que su imagen, nombre, apodo del campeonato, edad, comentarios, así como los vídeos de juego y el contenido de sus partidas (incluido el contenido del gameplay), podrán ser editados, publicados, divulgados, retransmitidos (incluido por streaming), informados o utilizados (incluido con fines comerciales, sin restricción alguna) sin compensación alguna y por tiempo ilimitado por parte de los organizadores del campeonato o por terceros autorizados por estos (como medios de comunicación o patrocinadores del campeonato), en plataformas de vídeo como YouTube, televisión, prensa, sitios web, redes sociales, folletos u otros medios. Asimismo, los participantes renuncian a ejercer cualquier derecho de imagen o de publicidad sobre dicho contenido.
- 2) La información personal recopilada durante el proceso de inscripción al campeonato se utilizará con fines relacionados con la realización, gestión y promoción de este. Esta información será gestionada por Bandai Namco Entertainment conforme a su política de protección de datos personales, disponible en: <https://legal.bandainamcoent.co.jp/privacy/?lang=en>

9. Descargo de responsabilidad

- 1) Nuestra empresa podrá modificar el contenido del campeonato, así como interrumpirlo, posponerlo o cancelarlo debido a circunstancias propias o por causas de fuerza mayor como terremotos, tsunamis, inundaciones, incendios, pandemias, actos terroristas, guerras, disturbios, fallos en los equipos, cambios legales que imposibiliten continuar con el campeonato, sentencias, decisiones u órdenes judiciales, medidas administrativas legalmente vinculantes u otras circunstancias imprevistas. Los organizadores del campeonato no asumirán ninguna responsabilidad por los daños derivados de tales causas cuando no les sean atribuibles. En caso de modificación, interrupción, aplazamiento o cancelación del campeonato, se anunciará por los canales que se consideren adecuados, como redes sociales oficiales o avisos dentro de la aplicación. Según las circunstancias, podrá cancelarse el reembolso o pago de gastos de viaje y alojamiento para los participantes de las FINALES y sus suplentes, o incluso requerir su devolución.
- 2) Si un participante es descalificado durante el campeonato por actos fraudulentos o por incumplimiento de este reglamento, los organizadores del campeonato no asumirán ninguna responsabilidad por los daños resultantes. La decisión sobre si una conducta constituye una infracción o fraude en contravención de este reglamento se tomará conforme a los criterios de los organizadores del campeonato.
- 3) Las personas con problemas de salud, presión arterial anormal, afecciones cardíacas, historial de convulsiones o desmayos por estímulos visuales, o que utilicen marcapasos, deberán participar bajo su propia responsabilidad.
- 4) En caso de que un participante sufra perjuicios o daños (no limitados a pérdidas económicas) por participar o no poder participar en el campeonato, o por la emisión o no emisión del evento en plataformas o medios, este deberá asumir total responsabilidad y los organizadores del campeonato no responderán por ello.
- 5) Salvo en los casos en que haya dolo o negligencia grave por parte de los organizadores del campeonato, estos no se responsabilizarán por los daños que hayan sufrido los participantes o suplentes (incluidos sus acompañantes) durante la realización del campeonato, ni durante su estancia en Japón para las FINALES, incluyendo accidentes, incidentes o cualquier otro problema, así como por fallos o defectos en los equipos, software o red utilizados en el campeonato.
- 6) Durante todas las fases del campeonato, los participantes son responsables de sus pertenencias. Los organizadores del campeonato no se hacen responsab

les de robos, pérdidas u otros incidentes relacionados con objetos de valor.

10. Ley aplicable y jurisdicción

Este reglamento está sujeto a la legislación de Japón. En caso de que sea necesario presentar una acción legal, el Tribunal de Distrito de Tokio será el tribunal competente exclusivo de primera instancia.

11. Cambios en el reglamento y reglas del campeonato

El contenido de este reglamento y el libro de reglas del campeonato puede cambiar sin previo aviso en base al juicio y criterio de los organizadores del campeonato. Si se realizan cambios en este reglamento, se publicará el contenido modificado en la página oficial del campeonato.

12. Contacto

Atención al cliente: https://bnfaq-support.channel.or.jp/inquiry/wcs2025_2026_es_net

[Historial de actualizaciones del libro de reglas del campeonato]

– 22 de octubre de 2025

Se ha actualizado la programación y detalles sobre la 3.^a FASE.