

WORLD CHAMPIONSHIP 2025–2026

Libro de reglas del campeonato

(Última actualización: 22/10/2025)

Introducción

DRAGON BALL LEGENDS WORLD CHAMPIONSHIP 2025–2026 (en adelante, el “campeonato”), es un campeonato de juegos organizado y administrado por Bandai Namco Entertainment (en adelante, el “organizador”), así como por el comité organizador del campeonato creado por la misma empresa y aquellas otras que haya asignado (en adelante, los “organizadores del campeonato”). Te pedimos que te inscribas una vez hayas leído las siguientes reglas (en adelante, el “libro de reglas”) y las hayas aceptado.

1. Requisitos de participación

Para más detalles sobre los requisitos de participación, consulta el “Reglamento del campeonato DRAGON BALL LEGENDS WORLD CHAMPIONSHIP 2025–2026” (en adelante, el “reglamento del campeonato”).

(En adelante, se hará referencia a los jugadores que participen como “participantes”).

2. Terminología

Con ocasión del campeonato, se utilizarán los siguientes términos.

– FASE

Hace referencia a las etapas de competencia principales que componen todo el campeonato. Al superar la 1.^a FASE se avanza a la 2.^a FASE, y al superar la 2.^a FASE se avanza a la 3.^a FASE.

- FINALES

Hace referencia al torneo final del campeonato. Superando la 3.^a FASE, se obtiene el derecho para participar en el torneo final. El participante que supere las FINALES y obtenga la victoria en el combate final (en adelante, la “GRAN FINAL”), se convertirá en el campeón del evento/será el ganador del campeonato.

- SESIÓN

Hace referencia a cada una de las tres sesiones llevadas a cabo en diferentes fechas de la 1.^a FASE. Se indican como 1.^a FASE SESIÓN A, 1.^a FASE SESIÓN B y 1.^a FASE SESIÓN C.

- RONDA

Hace referencia a los bloques de combates implementados para avanzar simultáneamente en el torneo. Se indican como RONDA 1, RONDA 2, etc. * Este término no se utilizará ni en la 1.^a FASE ni en la 2.^a FASE, solo en la 3.^a FASE y las FINALES.

- PARTIDA

Hace referencia a la denominación de un enfrentamiento de participante contra participante. (Ejemplo: Gana la PARTIDA de la RONDA 1 y avanza a la RONDA 2).

- LUCHA

Hace referencia a una lucha de reglas normales en DRAGON BALL LEGENDS. (Ejemplo: Completa 2 LUCHAS y gana la PARTIDA).

3. Cómo participar en el campeonato - Inscripción

Los interesados en participar en el campeonato deberán hacerlo de acuerdo con la información mencionada en “3. Cómo participar en el campeonato - Inscripción” del reglamento del campeonato. Además, tanto el contenido del libro de reglas como del reglamento del campeonato deben revisarse sin excepción al participar e inscribirse.

Debido a que se debe contar con un Bandai Namco ID, procura registrarlo/realizar su registro/crearlo con anticipación (<https://www.bandainamcoid.com/>). Además, también es necesario realizar la configuración de transferencia de datos en DRAGON BALL LEGENDS luego de registrarlo. La inscripción se completará automáticamente al realizar la transferencia a más tardar el día y hora límite, así como completar el capítulo 6, parte 7, libro 1 de la historia principal para poder jugar las luchas de clasificación. Ten en cuenta que no podrás participar en el campeonato en caso de que no hayas realizado la transferencia de datos o completado la historia principal hasta la parte mencionada anteriormente.

4. Programa del campeonato

El programa del campeonato es el siguiente. El horario específico de la 3.^a FASE y las FINALES se actualizarán llegado el tiempo en el sitio especial y los avisos del juego.

* En adelante, el contenido del juego “LEGENDS BATTLE ROYAL” se indicará como “LBR” en el libro de reglas.

4.1.1. SESIÓN A

- Modalidad: en línea (implementado en LBR)
- Periodo de disponibilidad: desde el 23 de julio de 2025 a las 06:00 hasta el 30 de julio de 2025 a las 04:00 (UTC)
- Horario de implementación de LBR: 12:00 – 14:00, 20:00 – 22:00, 02:00 – 04:00 (todos en UTC)
- Fecha y hora límite para inscribirse: 16 de julio de 2025 a las 06:00 (UTC)
- Fecha y hora de distribución de los Tickets de Participación: Se distribuirán 3 Tickets cada día del 23 de julio de 2025 al 28 de julio de 2025 a las 12:00 (UTC) (18 en total).
- * Los Tickets de Participación se distribuirán a la Caja de Regalos de cada jugador.
- * Ten en cuenta que los Tickets de Participación tienen una fecha límite para recibirlos.

Día de distribución de los Tickets de Participación (UTC)	Periodo límite para recibirlos (UTC)
23/7/2025	Hasta el 25/7/2025 a las 06:00
24/7/2025	Hasta el 26/7/2025 a las 06:00
25/7/2025	Hasta el 27/7/2025 a las 06:00
26/7/2025	Hasta el 28/7/2025 a las 06:00

27/7/2025	Hasta el 29/7/2025 a las 06:00
28/7/2025	Hasta el 30/7/2025 a las 04:00

- Anuncio de los resultados: Se notificará aproximadamente una semana después de la finalización de LBR en los avisos del juego.

4.1.2. SESIÓN B

- Modalidad: en línea (implementado en LBR)
- Periodo de disponibilidad: desde el 20 de agosto de 2025 a las 06:00 hasta el 26 de agosto de 2025 a las 22:00 (UTC)
- Horario de implementación de LBR: 12:00 – 14:00, 20:00 – 22:00, 02:00 – 04:00 (todos en UTC)
- * Se tiene previsto realizar un mantenimiento el 27/8/2025. Toma en cuenta que el periodo de disponibilidad de esta SESIÓN será más corto que el de las demás.
- Fecha y hora límite para inscribirse: 13 de agosto de 2025 a las 06:00 (UTC)
- Fecha y hora de distribución de los Tickets de Participación: Se distribuirán 3 Tickets cada día a partir del 20 de agosto de 2025 al 25 de agosto de 2025 a las 06:00 (UTC) (18 en total).
- * Los Tickets de Participación se distribuirán a la Caja de Regalos de cada jugador.
- * Ten en cuenta que los Tickets de Participación tienen una fecha límite para recibirlos.

Día de distribución de los Tickets de Participación (UTC)	Periodo límite para recibirlos (UTC)
20/8/2025	Hasta el 22/8/2025 a las 06:00
21/8/2025	Hasta el 23/8/2025 a las 06:00

22/8/2025	Hasta el 24/8/2025 a las 06:00
23/8/2025	Hasta el 25/8/2025 a las 06:00
24/8/2025	Hasta el 26/8/2025 a las 06:00
25/8/2025	Hasta el 26/8/2025 a las 22:00

- Anuncio de los resultados: se notificará aproximadamente una semana después de la finalización de LBR en los avisos del juego.

4.1.3. SESIÓN C

- Modalidad: en línea (implementado en LBR)
- Periodo de disponibilidad: desde el 17 de septiembre de 2025 a las 06:00 hasta el 24 de septiembre de 2025 a las 04:00 (UTC)
- Horario de implementación de LBR: 12:00 – 14:00, 20:00 – 22:00, 02:00 – 04:00 (todos en UTC)
- Fecha y hora límite para inscribirse: 10 de septiembre de 2025 a las 06:00 (UTC)
- Fecha y hora de distribución de los Tickets de Participación: Se distribuirán 3 Tickets cada día a partir del 17 de septiembre de 2025 al 22 de septiembre de 2025 a las 06:00 (UTC) (18 en total).
- * Los Tickets de Participación se distribuirán a la Caja de Regalos de cada jugador.
- * Ten en cuenta que los Tickets de Participación tienen una fecha límite para recibirlos.

Día de distribución de los Tickets de Participación (UTC)	Periodo límite para recibirlos (UTC)
17/9/2025	Hasta el 19/9/2025 a las 06:00
18/9/2025	Hasta el 20/9/2025 a las 06:00

19/9/2025	Hasta el 21/9/2025 a las 06:00
20/9/2025	Hasta el 22/9/2025 a las 06:00
21/9/2025	Hasta el 23/9/2025 a las 06:00
22/9/2025	Hasta el 24/9/2025 a las 04:00

- Anuncio de los resultados: Se notificará aproximadamente una semana después de la finalización de LBR en los avisos del juego. [1]

4.2. 2.ª FASE

- Modalidad: en línea (implementado en LBR)
- Periodo de disponibilidad: desde el 8 de octubre de 2025 a las 06:00 hasta el 15 de octubre de 2025 a las 04:00 (UTC)
- Horario de implementación de LBR: 12:00 – 14:00, 20:00 – 22:00, 02:00 – 04:00 (todos en UTC)
- Fecha y hora de distribución de los Tickets de Participación: Se distribuirán 3 Tickets cada día a partir del 8 de octubre de 2025 al 13 de octubre de 2025 a las 06:00 (UTC) (18 en total).
- * Los Tickets de Participación se distribuirán a la Caja de Regalos de cada jugador.
- * Ten en cuenta que los Tickets de Participación tienen una fecha límite para recibirlos.

Día de distribución de los Tickets de Participación (UTC)	Periodo límite para recibirlos (UTC)
8/10/2025	Hasta el 10/10/2025 a las 06:00
9/10/2025	Hasta el 11/10/2025 a las 06:00
10/10/2025	Hasta el 12/10/2025 a las 06:00

11/10/2025	Hasta el 13/10/2025 a las 06:00
12/10/2025	Hasta el 14/10/2025 a las 06:00
13/10/2025	Hasta el 15/10/2025 a las 04:00

- Anuncio de los resultados: Se notificará aproximadamente una semana después de la finalización de LBR en los avisos del juego.

4.3. 3.^a FASE

- Día de inicio: Servidor 1 Japón, Asia y Oceanía - 1/11/2025 (UTC)

Servidor 2 Europa y África - 8/11/2025 (UTC)

Servidor 3 América 9/11/2025 (UTC)

* Más adelante se darán indicaciones acerca de los detalles del horario.

* Los participantes solo podrán participar una vez en su respectivo servidor y fecha.

* El “servidor” hace referencia a la región en la que los usuarios juegan usualmente (punto de acceso en el entorno de juego).

* Es posible que el servidor y el lugar de residencia de los participantes difieran.

- Modalidad: en línea (implementado en Discord y start.gg)

4.3.1. Programación del día

Ten en cuenta que los horarios son aproximados y podrían variar de acuerdo a la situación. Los participantes que pierdan en el campeonato terminarán su participación en ese mismo instante y se les pedirá que abandonen el lugar.

4.3.1.1. Servidor 1 (Japón, Asia, Oceanía)

▽ Horario de check-in:

1/11/2025 12:30 - 13:00 (JST)

▽ Horario de ajuste de bracket:

1/11/2025 13:00 - 14:00 (JST)

▽ Hora de inicio del campeonato:

1/11/2025 a las 14:00 (JST)

▽ Hora de finalización del campeonato:

1/11/2025 a las 20:00 (JST)

4.3.1.2. Servidor 2 (Europa, África)

▽ Horario de check-in:

8/11/2025 de 12:30 – 13:00 (CET)

▽ Horario de ajuste de bracket:

8/11/2025 de 13:00 – 14:00 (CET)

▽ Hora de inicio del campeonato:

8/11/2025 a las 14:00 (CET)

▽ Hora de finalización del campeonato:

8/11/2025 a las 20:00 (CET)

4.3.1.3. Servidor n.º 3 (América)

▽ Horario de check-in:

9/11/2025 de 12:30 – 13:00 (PST)

9/11/2025 de 15:30 – 16:00 (EST)

▽ Horario de ajuste de bracket:

9/11/2025 de 13:00 – 14:00 (PST)

9/11/2025 de 16:00 – 17:00 (EST)

▽ Hora de inicio del campeonato:

9/11/2025 a las 14:00 (PST)

9/11/2025 a las 17:00 (EST)

▽ Hora de finalización del campeonato:

9/11/2025 a las 20:00 (PST)

9/11/2025 a las 23:00 (EST)

4.4. FINALES

– Día de inicio: 7/2/2026 (UTC)

- Modalidad: presencial (en Tokio; en el lugar que se mencione días más adelante en el sitio oficial del campeonato)

Notificaciones en los avisos del juego

5. Descripción y reglas de la 1.^a FASE

5.1 Descripción

La 1.^a FASE consiste en eliminatorias en línea en las que se utiliza el contenido del juego LBR. La 1.^a FASE está compuesta por las SESIONES A, B y C, en las que LBR se lleva a cabo durante el periodo de disponibilidad establecido para cada una de ellas, y los participantes con los puestos más altos avanzan a la 2.^a FASE de acuerdo con el método de clasificación mencionado en “5.4 Acerca del método de clasificación”.

Cada SESIÓN son eliminatorias independientes, y los participantes que logren clasificarse en alguna de ellas no podrá participar en otra después (Ejemplo: Los participantes que se hayan clasificado en la SESIÓN A no podrán participar en las SESIONES B y C, y los que se hayan clasificado en la SESIÓN B no podrán participar en la SESIÓN C).

5.2 Reglas

Reglas de las luchas	Reglas normales
Nivel	Según la información de los personajes que tengan los participantes.
Límite roto	Según la información de los personajes que tengan los participantes.
Despertar ZENKAI	Según la información de los personajes que tengan los participantes.

Capacidades de destrezas	Según la información de los personajes que tengan los participantes.
Potenciador de Destrezas	Según la información de los personajes que tengan los participantes.
Extras por título	N/A
Fragmentos	Aplicable a los fragmentos que tengan equipados los p articipantes.
Personajes especiales	N/A
Restricciones en la forma ción	N/A
Personajes luchadores per mitidos	Personajes que tengan los participantes al momento y que estén disponibles en DRAGON BALL LEGENDS en el mo mento en que se esté llevando a cabo la lucha.
Personajes soporte permit idos	Personajes que tengan los participantes al momento y que estén disponibles en DRAGON BALL LEGENDS en el mo mento en que se esté llevando a cabo la lucha.
Dispositivo utilizado	Dispositivos personales de los participantes

5.3 Acerca del “BATTLE ROYAL POWER”

Al participar en LBR, se obtendrán 9000 puntos de BATTLE ROYAL POWER. En caso de ganar se sumarán 500 puntos, y en caso de perder se restarán 500. Como regla general, en LEGENDS BATTLE ROYAL se realizarán los emparejamientos entre participantes que tengan una cantidad de BATTLE ROYAL POWER similar.

La pantalla principal de LBR solo reflejará la cantidad de victorias y luchas llevadas a cabo en LBR. Los resultados de las luchas de clasificación y las luchas con amigos ajenas a LBR no se verán afectados.

5.4 Acerca del método de clasificación

Se clasificarán los puestos con mayor BATTLE ROYAL POWER. En caso de tener la misma cantidad, la clasificación se decidirá dando prioridad al siguiente orden.

1. Se clasificará quien tenga una mayor cantidad de victorias.
2. Se clasificará quien tenga más daño infligido total.

5.5. Acerca de los seleccionados

De acuerdo con el método de clasificación mencionado previamente, los participantes que estén en el 5% mejor posicionado en cada SESIÓN podrán avanzar a la 2.^a FASE. La selección del 5% mejor posicionado se llevará a cabo tomando en cuenta a todos los participantes al finalizar cada SESIÓN.

* No se publicarán el orden de los puestos que avanzaron de la 1.^a FASE, ni el puesto de los jugadores por separado.

6. Descripción y reglas de la 2.^a FASE

6.1. Descripción

En la 2.^a FASE solo podrán participar quienes hayan avanzado de la 1.^a FASE (de la SESIÓN A, B o C). Al igual que la 1.^a FASE, consiste en eliminatorias en línea en las que se utiliza el contenido del juego LBR.

6. 2. REGLAS

Reglas de las luchas	Reglas normales
Nivel	Según la información de los personajes que tengan los participantes.
Límite roto	Según la información de los personajes que tengan los participantes.
Despertar ZENKAI	Según la información de los personajes que tengan los participantes.
Capacidades de destrezas	Según la información de los personajes que tengan los participantes.
Potenciador de Destrezas	Según la información de los personajes que tengan los participantes.
Nivel de los personajes s oport	Según la información de los personajes que tengan los participantes.
Extras por título	N/A
Fragmentos	Aplicable a los fragmentos que tengan equipados los p articipantes.
Personajes especiales	N/A
Restricciones en la forma ción	N/A
Personajes luchadores per mitidos	Personajes que tengan los participantes al momento y que estén disponibles en DRAGON BALL LEGENDS momento en que se esté llevando a cabo la lucha.

Personajes soporte permitidos	Personajes que tengan los participantes al momento y que estén disponibles en DRAGON BALL LEGENDS momento en que se esté llevando a cabo la lucha.
Dispositivo utilizado	Dispositivos personales de los participantes

6.3. Acerca del “BATTLE ROYAL POWER”

Al participar en LBR, se obtendrán 9000 puntos de BATTLE ROYAL POWER. En caso de ganar se sumarán 500 puntos, y en caso de perder se restarán 500. Como regla general, en LEGENDS BATTLE ROYAL se realizarán los emparejamientos entre participantes que tengan una cantidad de BATTLE ROYAL POWER similar. La pantalla principal de LBR solo reflejará la cantidad de victorias y luchas llevadas a cabo en LBR. Los resultados de las luchas de clasificación y las luchas con amigos ajenas a LBR no se verán afectados.

6.4 Acerca del método de clasificación

Se clasificarán los puestos con mayor BATTLE ROYAL POWER. En caso de tener la misma cantidad, la clasificación se decidirá dando prioridad al siguiente orden.

1. Se clasificará quien tenga una mayor cantidad de victorias.
2. Se clasificará quien tenga más daño infligido total.

6.5. Acerca de los seleccionados

De acuerdo con el método de clasificación mencionado previamente, los primeros 64 puestos de cada servidor (1. Japón, Asia, Oceanía, 2. Europa, África, 3. América) de DRAGON BALL LEGENDS (un total de 192 participantes) avanzarán a la 3.^a FASE. Además, habrá 36 participantes del puesto 65 al 100 de cada servidor como seleccionados de reserva en caso de retiro o falta. El avance de los seleccionados de reserva se realizará por orden de puestos en la 2.^a FASE.

* No se publicarán el orden de los puestos que avanzaron de la 2.^a FASE, ni el puesto de los jugadores por separado.

7. Descripción y reglas de la 3.^a FASE

7.1 Descripción

En la 3.^a FASE solo podrán participar quienes hayan avanzado de la 2.^a FASE. Se llevará a cabo un total de 3 veces en cada servidor (1. Japón, Asia, Oceanía, 2. Europa, África, 3. América), y los participantes solo podrán participar 1 vez en el servidor en el que juegan usualmente. Los seleccionados de reserva solo podrán participar en caso de que un seleccionado no pueda continuar.

En esta FASE es necesario crear una cuenta de Discord (<https://discord.gg/>) y unirse al servidor señalado por los organizadores del campeonato (el equipo de operaciones solo se comunicará con los jugadores que pasen a la 3.^a FASE).

Discord es una aplicación de llamadas y mensajería gratuita, y la cual se utilizará el día del campeonato para estar en contacto con los organizadores del campeonato (<https://discord.gg/dblofficial>). Tanto el check-in, como el contacto a los participantes e información sobre la 3.^a FASE, además de preguntas al equipo de operaciones, se realizarán a través del servidor de Discord.

En cuanto a la comunicación entre jugadores, el registro de los resultados y otros aspectos administrativos, se utilizará la herramienta establecida por los organizadores del campeonato “start.gg” (<https://www.start.gg/>) .

Por otra parte, debe tomarse en cuenta que en caso de llegar tarde al momento de reunirse o que no se pueda tomar el contacto, se puede quedar descalificado.

7.2. REGLAS

Modo del torneo	Doble eliminación
-----------------	-------------------

Estilo de partida	Primero en ganar 2 combates (de 3)
Reglas de combate	Reglas normales
Nivel	Establecido en 5000
Límite roto	Establecido en 7+★
Despertar ZENKAI	Según la información de los personajes que tengan los participantes.
Capacidades de destrezas	Según la información de los personajes que tengan los participantes.
Potenciador de Destrezas	Según la información de los personajes que tengan los participantes.
Nivel de personajes soporte	Según la información de los personajes que tengan los participantes.
Extras por título	Según la información de los personajes que tengan los participantes.
Fragmentos	Aplicable a los fragmentos que tengan equipados los participantes.
Personajes especiales	N/A
Fase	Aleatoria
Parámetros máximos	Aplicables * Siendo el máximo el nivel, el límite roto, el Despertar ZENKAI y las capacidades de destreza.

Restricciones en la formación	No repetir 3 de los 6 personajes luchadores seleccionables ("luchadores" en adelante) en los combates de la partida (máximo 3 combates). * No hay restricciones directas al crear las formaciones. Sin embargo, procura preparar tres formaciones que te permitan elegir 9 luchadores con diferentes números de carta (ejemplo: DBL00-01). * No habrá restricciones de repetición en los personajes soporte.
Personajes luchadores permitidos	Personajes que tengan los participantes al momento y que estén disponibles en DRAGON BALL LEGENDS en el momento en que se esté llevando a cabo la lucha.
Personajes soporte permitidos	Personajes que tengan los participantes al momento y que estén disponibles en DRAGON BALL LEGENDS en el momento en que se esté llevando a cabo la lucha.
Dispositivo utilizado	Dispositivos personales de los participantes.

7.3. Acerca del método de clasificación

Se realizará según el método de clasificación de la doble eliminación. Además, en caso de que en la GRAN FINAL gane un participante de los DERROTADOS, se reiniciará y se volverá a realizar la GRAN FINAL (otra partida).

7.4 Acerca de los seleccionados

Los seleccionados y suplentes de cada servidor se establecerán de la siguiente manera:

	Seleccionados	Suplentes
▼Servidor 1 Japón, Asia, Oceanía	3	1
▼Servidor 2 Europa, África	2	1
▼Servidor 3 América	3	1

8. Descripción y reglas de la FINALES

8.1 Descripción.

Las FINALES consisten en un torneo de doble eliminación llevado a cabo de manera presencial entre los 8 participantes que hayan logrado avanzar de la 3.ª FASE. Los seleccionados de reserva solo podrán participar en caso de que alguno de los seleccionados no se presente.

8.2 REGLAS

Modo del torneo	Doble eliminación
Estilo de partida	Primero en ganar 2 combates (de 3)
Reglas de combate	Reglas normales
Nivel	Establecido en 5000
Límite roto	Establecido en 7+★
Despertar ZENKAI	Según la información de los personajes que tengan los participantes.

Capacidades de destrezas	Según la información de los personajes que tengan los participantes.
Potenciador de Destrezas	Según la información de los personajes que tengan los participantes.
Personajes soporte	Según la información de los personajes que tengan los participantes.
Extras por título	Según la información de los personajes que tengan los participantes.
Fragmentos	Aplicable a los fragmentos que tengan equipados los participantes.
Personajes especiales	N/A
Fase	La establecida por los organizadores del campeonato
Parámetros máximos	Aplicables * Siendo el máximo el nivel, el límite roto, el Despertar ZENKAI y las capacidades de destreza.
Restricciones en la formación	No repetir 3 de los 6 personajes luchadores seleccionables ("luchadores" en adelante) en los combates de la partida (máximo 3 combates). * No hay restricciones directas al crear las formaciones. Sin embargo, procura preparar tres formaciones que te permitan elegir 9 luchadores con diferentes números de carta (ejemplo: DBL00-01). * No habrá restricciones de repetición en los personajes soporte.

Personajes luchadores permitidos	Personajes que tengan los participantes al momento y que estén disponibles en DRAGON BALL LEGENDS en el tiempo/momento en que se esté llevando a cabo la lucha.
Personajes soporte permitidos	Personajes que tengan los participantes al momento y que estén disponibles en DRAGON BALL LEGENDS en el tiempo/momento en que se esté llevando a cabo la lucha.
Dispositivo utilizado	Dispositivos personales de los participantes (Los modelos se anunciarán posteriormente).

8.3 Acerca del método de clasificación

Se realizará según el método de clasificación de la doble eliminación. Además, en caso de que en la GRAN FINAL gane un participante de los DERROTADOS, se reiniciará y se volverá a realizar la GRAN FINAL (otra partida).

9. Solución a problemas como suspensión de la lucha por errores de conexión

– 1.^a FASE y 2.^a FASE

En caso de que ocurran problemas debido a errores de conexión, se aplicarán las mismas soluciones que en el juego normal (JcJ). Si se restablece la conexión, deberás continuar la lucha. No se distribuirán Tickets adicionales si la lucha es interrumpida o no es posible volver a conectarse.

– 3.^a FASE

En caso de que ocurran problemas debido a errores de conexión, informa al respecto a los organizadores del campeonato una vez finalice la lucha. Posteriormente, los organizadores realizarán una evaluación y tomarán una decisión tras atender la situación. Si se confirma que un participante interrumpió intencionalmente el juego mediante una desconexión deliberada o similares, dicho participante será descalificado. En caso de tener alguna objeción respecto a un resultado, será necesario presentar pruebas, como capturas de pantalla o grabaciones de vídeo tomadas desde el propio dispositivo del jugador.

ador. Cada participante debe preparar estos datos por su cuenta, así que se recomienda tomarlos en cada lucha.

- FINALES

En caso de que ocurran problemas debido a errores de conexión, procura hacer una señal como levantar la mano inmediatamente para alertar al personal de arbitraje. Tras finalizar la lucha, los árbitros realizarán una evaluación y tomarán una decisión después de atender la situación. Si se confirma que un participante interrumpió intencionalmente el juego mediante una desconexión deliberada o similares, dicho participante será descalificado.

Sin embargo, los organizadores del campeonato pueden tomar decisiones que no se limiten a las mencionadas anteriormente en cualquier situación de acuerdo con su criterio.

[Historial de actualizaciones del libro de reglas del campeonato]

- 19 de agosto de 2025

Se añadieron cambios acerca del periodo de mantenimiento previsto durante la realización de la 1.ª FASE SESIÓN B y del periodo de recepción de tickets de participación.

- 12 de septiembre de 2025

Se actualizó la información en base a la implementación del nuevo sistema de personajes "soporte".

- 22 de octubre de 2025

Se actualizó la programación y detalles sobre la 3.ª FASE.