

DRAGON BALL LEGENDS

WORLD CHAMPIONSHIP 2025–2026

Termes et conditions du tournoi

(Dernière mise à jour : 22 octobre 2025)

1. Introduction	2
2. Conditions de participation	2
3. Modalités d’inscription et de participation au tournoi	4
4. Diffusion	6
5. Récompenses	6
6. Comportements interdits / Code de conduite	7
7. Sanctions en cas d’infraction	8
8. Données personnelles	8
9. Clause de non-responsabilité	9
10. Droit applicable et juridiction compétente	10
11. Modification des termes et conditions ou du règlement	10
12. Contact	10

1. Introduction

Le tournoi organisé dans le cadre de cet événement est dirigé et administré par BANDAI NAMCO Entertainment Inc., ainsi que par les partenaires mandatés par l'organisateur. Toute participation au tournoi vaut acceptation de ce règlement. L'équipe organisatrice se réserve le droit de statuer sur tout point non couvert par ce règlement ou le règlement officiel du DRAGON BALL LEGENDS WORLD CHAMPIONSHIP 2025-2026, ainsi que sur toute situation pouvant compromettre l'équité du tournoi.

2. Conditions de participation

Pour participer au tournoi, le joueur (ci-après désigné « participant ») doit remplir l'ensemble des conditions suivantes.

- 1) Avoir compris et accepté le présent règlement et le règlement officiel du tournoi. La participation au tournoi via la consommation d'un ticket dans le contenu « LEGENDS BATTLE ROYAL » vaut acceptation du règlement.
- 2) Être inscrit gratuitement au service Bandai Namco ID et avoir effectué la liaison avec son compte DRAGON BALL LEGENDS.
- 3) Pour la 3^e PHASE et les FINALS, avoir complété le formulaire d'inscription et obtenu la qualification.
- 4) Au moment de l'inscription à la 3^e PHASE, être considéré comme majeur selon la législation de son pays ou région de résidence. Au Japon, cela correspond à 18 ans ou plus.
- 5) Pouvoir séjourner au Japon pendant toute la durée des événements nécessaires à la gestion du tournoi, y compris les répétitions, à la date des FINALS prévue le 7 février 2026.
- 6) Pouvoir participer aux FINALS et événements liés sur place à Tokyo, en possédant un passeport valide permettant d'entrer au Japon ainsi qu'un visa si nécessaire.
- 7) Pouvoir utiliser les moyens de transport publics spécifiés par l'organisation, tels que l'avion, le train à grande vitesse ou le train classique.
- 8) Pouvoir loger dans l'hébergement désigné par l'organisation.
- 9) Pouvoir communiquer avec l'organisation ou les autres participants en japonais, anglais, coréen, chinois traditionnel, français, allemand ou espagnol.
- 10) Être en mesure de recevoir les communications de l'organisation et d'y répondre.
- 11) Accepter de prendre soi-même en charge la gestion de ses effets personnels pendant tout le tournoi. L'organisation décline toute responsabilité à ce sujet.

- 12) Comprendre et respecter le règlement officiel du tournoi.
- 13) Fournir à l'organisation ses informations personnelles (nom, âge, adresse, etc.) et accepter d'être photographié ou filmé et d'être interviewé par l'organisation ou les médias.
- 14) Accepter que toutes les données relatives à ses parties de DRAGON BALL LEG ENDS (résultats, personnages utilisés, etc.) soient utilisées sur le site officiel, les réseaux sociaux et les diffusions, y compris en streaming.
- 15) Accepter que son image, nom, pseudonyme, âge, commentaires et vidéos de jeu, ainsi que tout ce qui concerne sa participation, soient librement utilisés et diffusés sans limite de durée ni rémunération, par l'organisation ou ses partenaires, à des fins y compris commerciales, sur tous types de médias. Renoncer à tout droit à l'image ou à la publicité.
- 16) Être en mesure de présenter, le jour des FINALS, une pièce d'identité originale permettant de vérifier son visage et son nom. Pour les participants étrangers : passeport obligatoire. Pour les participants japonais : fournir un des documents listés comme valide.

- Documents valides pour une vérification d'identité avec une seule pièce

- *Les documents sans photo ne sont pas valides

- *Seuls les originaux sont acceptés ; les copies ne sont pas autorisées

- [1] Carte My Number (la carte de notification n'est pas valide)

- [2] Permis de conduire

- [3] Passeport

- [4] Carte de registre de résident avec photo

- [5] Carte de handicap (carte de handicap physique, carte d'assistance, ou carte de santé mentale)

- [6] Carte de résident, certificat d'enregistrement d'étranger ou certificat de résident permanent spécial

- [7] Permis de conduire international

- **Documents permettant une vérification d'identité avec deux documents**

- *Veuillez présenter deux documents parmi ceux listés ci-dessous.

- *Les copies ne sont pas acceptées, seuls les originaux sont valides.

- [1] Carte d'assurance maladie

- [2] Certificat d'enregistrement du sceau personnel (dans ce cas, le sceau enregistré est également requis)

- [3] Carte d'identité professionnelle avec photo émise par l'entreprise

- [4] Autre pièce d'identité avec photo délivrée par un organisme public

À propos de la carte My Number

- Lorsque vous utilisez la carte de numéro individuel (carte My Number) comme pièce d'identité, veuillez ne présenter que le recto (côté avec la photo)

to). Veuillez à ne pas présenter le verso (où est imprimé le numéro personnel).

*La carte de notification du numéro individuel (papier sans photo avec le numéro imprimé) ne peut pas être utilisée comme pièce d'identité.

De plus, les copies de pièces d'identité, les documents périmés ou les documents non mentionnés ci-dessus ne seront pas acceptés.

- 17) Le pseudonyme utilisé dans le cadre du tournoi ne doit contenir aucun mot inapproprié ni enfreindre les droits de tiers.
- 18) Le participant reconnaît que, si l'organisation du tournoi juge qu'il est impossible ou difficile pour lui de poursuivre un match en raison de problèmes de santé ou autres circonstances similaires, il pourra être contraint de se retirer du tournoi.
- 19) Le participant, ainsi que les membres de sa famille, ne doivent pas appartenir à un groupe antisocial (y compris les groupes de type yakuza, leurs membres ou anciens membres, entreprises affiliées à de tels groupes, racketteurs, activistes radicaux, groupes extrémistes intellectuels violents ou tout autre groupe similaire), ni entretenir de lien avec de tels groupes.
- 20) Le participant ne doit pas avoir commis d'actes interdits définis par [Bandai Namco Entertainment](#), ne doit pas avoir enfreint les conditions d'utilisation du jeu, et ne doit pas avoir été sanctionné, par exemple par une suspension de compte.

3. Modalités d'inscription et de participation au tournoi

Conformément à la section « 4. Calendrier du tournoi » du règlement du tournoi, les modalités de participation pour chaque étape **1^{re} PHASE**, **2^e PHASE**, **3^e PHASE** et **FINALS** sont définies comme suit. Pour participer, les conditions décrites pour chaque phase ainsi que celles énoncées à la section « 2. Conditions de participation » du présent règlement doivent être remplies.

1^{re} PHASE :

Vous pouvez participer au tournoi en jouant au **LEGENDS BATTLE ROYAL**.

Un ticket de participation sera distribué aux utilisateurs ayant :

- effectué la configuration de transfert de compte avec un Bandai Namco ID avant la date limite d'inscription définie pour les sessions A, B ou C.
- terminé le chapitre 7, épisode 6 de la partie 1 de l'histoire principale et débloqué l'accès aux matchs classés (Combats en ligne).

2^e PHASE :

Vous pouvez participer au tournoi en jouant au **LEGENDS BATTLE ROYAL**.

Un ticket de participation sera distribué aux joueurs ayant terminé avec succès l'une des sessions A, B ou C de la 1^{re} PHASE.

3^e PHASE :

Un tournoi en ligne sera organisé pour les joueurs ayant franchi la 2^e PHASE.

Le tournoi se déroulera une fois pour chaque région serveur suivante, soit un total de trois tournois :

- (1) Japon / Asie / Océanie
- (2) Europe / Afrique
- (3) Amériques

Les participants ne peuvent s'inscrire qu'au tournoi correspondant au serveur de leur région.

Pour participer, les conditions suivantes doivent toutes être remplies :

- S'inscrire pour la 3^e PHASE en suivant la procédure d'inscription communiquée par l'organisation du tournoi.
- Rejoindre le serveur Discord dédié à la communication pour ce tournoi.
- Utiliser l'outil de tournoi start.gg (<https://www.start.gg/>) prévu pour la 3^e PHASE.
- Remplir les conditions de participation indiquées dans la section « Conditions de participation » du présent règlement.

FINALS :

Le tournoi FINALS se déroulera au Japon (dans la ville de Tokyo) avec les participants ayant passé la 3rd STAGE. Pour pouvoir y participer, toutes les conditions suivantes doivent être remplies :

- S'inscrire pour les FINALS en suivant la procédure d'inscription communiquée par l'organisation du tournoi
- Pouvoir être présent physiquement sur le lieu de l'événement à Tokyo le jour des FINALS, et être en possession, au 25 décembre 2025, d'un passeport valide permettant d'entrer au Japon selon le calendrier du tournoi. Un visa devra également être obtenu si nécessaire.

Autres informations importantes :

- 1) Sauf demande spécifique de l'organisation du tournoi, aucune modification des informations enregistrées lors de l'inscription ne sera acceptée après la validation de celle-ci.
- 2) La participation au tournoi est gratuite. Pour les participants à la phase FINALS, les frais de transport nécessaires (du domicile du participant jusqu'au lieu du tournoi ou à l'hôtel désigné - ou, s'il n'y a pas de transport aérien au Japon, depuis la gare la plus proche - en classe économique uniquement) ainsi que les frais d'hébergement pendant la durée de l'é

vénement (à l' hôtel désigné par l' organisation) seront pris en charge par l' organisateur. Toutefois, toute dépense liée à un séjour excédant la durée jugée nécessaire par l' organisation, ou résultant de l' utilisation de moyens de transport non approuvés, sera à la charge du participant. Tous les frais non spécifiquement mentionnés devront également être pris en charge par le participant.

*Lors du check-in à l' hôtel, une carte de crédit pourra être demandée pour couvrir d' éventuels frais annexes ; merci de vous en munir. Le jour du tournoi, une pièce d' identité spécifique (désignée par notre société) sera également exigée. Chaque participant est responsable de l' obtention et de la gestion de son visa ou tout autre document nécessaire à son séjour au Japon.

- 3) Avant la confirmation finale des participants aux FINALS, une vérification sera effectuée via un entretien (visioconférence, etc.) pour s'assurer que les conditions de participation sont bien remplies. Si un candidat ne satisfait pas aux critères, il sera disqualifié. Dans ce cas, un remplaçant sera sélectionné.
- 4) Les tickets de participation pour les phases 1^{re} PHASE et 2^e PHASE seront distribués individuellement à chaque joueur, en fonction de leur éligibilité.

4. Diffusion

- 1) L' équipe d' organisation du tournoi se réserve le droit d' enregistrer et de monter les scènes du tournoi, y compris les séquences de jeu et les moments de compétition, et de les diffuser en streaming, en rediffusion ou à la télévision sur différentes plateformes, y compris via des autorisations accordées à des tiers.
- 2) Les participants reconnaissent que l' [utilisation totale ou partielle des images du tournoi par eux-mêmes ou par des personnes liées, sans l' accord préalable de l' organisation](#), peut constituer une violation du droit d' auteur, et s' engagent à ne pas le faire.

5. Récompenses

Les récompenses offertes aux participants dans le cadre de ce tournoi sont les suivantes :

- Récompense du vainqueur (1 personne)
Dragon Balls
Trophée commémoratif
- TOP 8

Trophée commémoratif

Uniforme (blouson de type « stadium jumper »), t-shirt

Objets originaux en jeu (et autres)

*Ces éléments peuvent être modifiés en fonction des conditions de gestion du jeu.

Les récompenses ne peuvent être ni cédées ni échangées contre de l'argent. Aucun échange de lot ne sera accepté. Toutefois, l'organisateur se réserve le droit de remplacer les récompenses par des lots de valeur équivalente ou supérieure. La revente des récompenses, notamment via des enchères ou toute autre forme commerciale, est strictement interdite.

6. Comportements interdits / Code de conduite

Les participants ne doivent pas commettre les actes suivants. Le présent tournoi est également soumis au code de conduite de Bandai Namco Entertainment (<https://legal.bandainamcoent.co.jp/terms/codeofconduct>).

En cas de tricherie, ou de violation du présent règlement, du règlement du tournoi, des conditions d'utilisation du jeu, du code de conduite, ou des instructions données par le staff, l'organisateur se réserve le droit d'annuler la participation ou d'exclure le participant de l'événement, ainsi que de prendre toute mesure jugée nécessaire.

Liste des comportements interdits :

1. Enfreindre le règlement ou les règles du tournoi
2. Arriver en retard ou ne pas se présenter à l'heure et au lieu indiqués
3. Ignorer les instructions nécessaires au bon déroulement de l'événement
4. Entraver volontairement l'organisation ou le bon déroulement du tournoi
5. Proférer des insultes, porter atteinte à la réputation, se montrer violent, harcelant, ou causer du tort à l'organisation, aux autres participants, à des tiers ou au jeu
6. Fournir volontairement de fausses informations lors de l'inscription
7. Divulguer sans autorisation des informations internes (comme des échanges avec l'organisation) ou les données personnelles d'autres participants
8. Abandonner le tournoi sans prévenir l'organisation
9. Ne pas répondre de manière appropriée aux questions de l'équipe d'organisation, ou fournir de fausses déclarations
10. Pendant les matchs, communiquer ou recevoir des conseils de personnes autres que l'adversaire ou le staff, sans autorisation
11. Exploiter le jeu de manière détournée pour en tirer un avantage, se mettre d'accord entre participants pour manipuler les résultats, ou provoquer inutilement l'adversaire
12. Tenir ou afficher des propos contraires aux bonnes mœurs, ou utiliser des pseudonymes inappropriés dans le jeu

13. Porter atteinte aux droits ou intérêts de l'organisation ou de tiers, y compris la propriété intellectuelle, l'image, la vie privée ou la réputation
14. Céder ou vendre à un tiers le droit de participer, ou les frais de transport, hébergement ou récompenses reçus
15. S'inscrire ou participer au tournoi avec plusieurs comptes
16. Profiter du tournoi à des fins commerciales
17. Impliquer des groupes ou individus liés à des organisations criminelles
18. Participer au tournoi dans une tenue jugée trop négligée ou inappropriée par l'équipe d'organisation
19. Tout autre comportement jugé inapproprié par l'organisation du tournoi

7. Sanctions en cas d'infraction

Le participant reconnaît que, si l'équipe d'organisation juge qu'il a enfreint le présent règlement, des sanctions peuvent être appliquées selon la nature et la gravité de l'infraction. Ces sanctions peuvent inclure, sans s'y limiter : disqualification du tournoi, remboursement des frais d'hébergement et de transport, retrait de tout titre ou récompense obtenus, annulation de l'inscription, ou interdiction de participation.

En outre, si ces mesures entraînent pour l'organisateur des pertes ou frais (y compris les frais d'annulation liés à l'hébergement ou aux déplacements), celui-ci se réserve le droit de réclamer des dommages-intérêts au participant concerné.

8. Données personnelles

- 1) Le participant accepte que son image, son nom, son pseudonyme utilisé pour le tournoi, son âge, ses commentaires, ainsi que les vidéos de ses parties et toute autre activité en lien avec sa performance (y compris les séquences de gameplay), puissent être enregistrés, édités, publiés, diffusés ou exploités, sans limitation de durée et sans compensation financière, par l'équipe d'organisation ou tout tiers autorisé (médias, sponsors du tournoi, etc.) via des plateformes de vidéo comme YouTube, à la télévision, dans la presse écrite, sur des sites web, réseaux sociaux, brochures ou tout autre support. Le participant renonce à faire valoir tout droit à l'image ou droit à la personnalité à ce sujet.
- 2) Les données personnelles collectées lors de l'inscription au tournoi seront utilisées uniquement dans le cadre de l'organisation, de la gestion et de la promotion du tournoi. Ces informations seront traitées conformément à la politique de confidentialité de Bandai Namco Entertainment, accessible à l'adresse suivante : <https://legal.bandainamcoent.co.jp/privacy/?lang=fr>.

9. Clause de non-responsabilité

- 1) L'organisateur peut modifier le contenu du tournoi, ou bien suspendre, reporter ou annuler le tournoi en raison de circonstances internes ou de cas de force majeure tels que séismes, tsunamis, inondations, incendies, pandémies, actes terroristes, guerres, émeutes, défaillances techniques, décisions judiciaires, lois empêchant la poursuite du tournoi, ou toute mesure administrative contraignante. L'équipe d'organisation décline toute responsabilité pour les pertes ou dommages subis en raison de ces circonstances indépendantes de sa volonté. En cas de modification, suspension, report ou annulation du tournoi, les informations seront communiquées via les canaux jugés appropriés, tels que les réseaux sociaux officiels ou les notifications dans l'application. En fonction des circonstances, les frais de transport ou d'hébergement liés à la participation aux FINALS pourraient ne pas être pris en charge ou pourraient devoir être remboursés par les participants.
- 2) Si un participant est disqualifié au cours du tournoi en raison d'une violation du présent règlement ou d'un acte de triche, l'équipe d'organisation décline toute responsabilité quant aux pertes ou préjudices subis. La qualification d'un acte comme une violation ou une fraude est laissée à l'appréciation exclusive de l'équipe d'organisation.
- 3) Les personnes souffrant de troubles de santé, d'hypertension, de maladies cardiaques, d'antécédents de convulsions ou pertes de conscience dues à des stimuli lumineux, ou portant un pacemaker, participent sous leur propre responsabilité.
- 4) L'équipe d'organisation ne peut être tenue responsable des désagréments ou dommages, matériels ou immatériels, résultant de la participation ou de l'impossibilité de participer au tournoi, ni de la diffusion ou non-diffusion du tournoi. Ces éventuels préjudices relèvent de la seule responsabilité du participant.
- 5) En cas d'accident, d'incident ou d'autre problème survenant pendant le tournoi ou durant le séjour au Japon pour les participants aux FINALS ou les remplaçants, ou encore en cas de dommages liés à la violation du règlement, à une panne ou un dysfonctionnement des équipements, logiciels ou infrastructures réseau utilisés pour le tournoi, l'équipe d'organisation n'assume aucune responsabilité, sauf en cas de faute intentionnelle ou de négligence grave dans les instructions ou la gestion de l'événement.

- 6) Pendant toute la durée du tournoi, chaque participant est responsable de ses objets de valeur. L' équipe d' organisation décline toute responsabilité en cas de vol, perte ou accident.

10. Droit applicable et juridiction compétente

Le présent règlement est régi par le droit japonais. En cas de litige lié à ce règlement, le tribunal de district de Tokyo sera exclusivement compétent en première instance.

11. Modification des termes et conditions ou du règlement

Le contenu de ce règlement ainsi que du guide du tournoi peut être modifié à tout moment, sans préavis, à la discrétion de l' équipe d' organisation. En cas de modification, les informations mises à jour seront publiées sur le site officiel du tournoi.

12. Contact

Service client : https://bnfaq-support.channel.or.jp/inquiry/wcs2025_2026_forum_net

[Historique des mises à jour des Termes et conditions du tournoi]

• 22 octobre 2025

Une mise à jour a été effectuée pour inclure le nom de l' outil de tournoi utilisé pour la progression lors de la 3^e PHASE.