

DRAGON BALL LEGENDS

WORLD CHAMPIONSHIP 2025–2026

Règlement du tournoi

(Dernière mise à jour : 22 octobre 2025)

Introduction

Le « DRAGON BALL LEGENDS WORLD CHAMPIONSHIP 2025–2026 » est un tournoi officiel organisé par Bandai Namco Entertainment Inc., en collaboration avec des partenaires mandatés par l'entreprise.

Veillez lire attentivement ce règlement et ne vous inscrire qu'après en avoir accepté les conditions.

1. Conditions de participation

Veillez vous référer aux « Termes et conditions du tournoi DRAGON BALL LEGENDS WORLD CHAMPIONSHIP 2025–2026 » qui sera publié séparément, pour plus de détails. (ci-après, les joueurs qui participent au tournoi seront appelés « Participants ».)

2. Terminologie

Les termes suivants seront utilisés dans la gestion du tournoi :

- PHASE

Désigne les grandes étapes de la compétition. La 2e phase est accessible après avoir terminé la 1re, et ainsi de suite jusqu'à la 3e.

- FINALS

Phase finale du tournoi, accessible après la 3e phase. Le vainqueur du GRAND FINAL remporte le tournoi.

- SESSION

La 1re phase se déroule en trois sessions distinctes : SESSION A, SESSION B, SESSION C.

- ROUND

Groupe de matchs de même niveau dans un tournoi. Utilisé uniquement pour la 3e phase et les Finales.

- MATCH

Désigne une rencontre entre deux participants. (Exemple : gagner le MATCH du ROUND1 pour avancer au ROUND 2).

- COMBAT

Une manche jouée selon les règles standards de DRAGON BALL LEGENDS. Exemple : remporter deux COMBAT pour gagner le MATCH.

3. Participation & inscription au tournoi

Les personnes souhaitant participer doivent s'inscrire selon les modalités décrites dans l'article « 3. Modalités d'inscription et de participation au tournoi » des Termes et conditions du tournoi.

De plus, avant de participer ou de s'inscrire, veuillez impérativement lire et accepter ce règlement ainsi que les Termes et conditions du tournoi.

L'inscription requiert la création préalable d'un Bandai Namco ID (<https://www.bandainamcoid.com/>). Après enregistrement, il faut également lier ce Bandai Namco ID aux données de votre compte DRAGON BALL LEGENDS.

L'inscription sera automatiquement validée si cette liaison est complétée avant la date limite spécifiée, et que le joueur a terminé l'épisode 6 du chapitre 7 de la partie 1 de l'histoire principale, rendant ainsi les matchs classés (Combats en ligne) accessibles. Si la liaison ou la progression dans l'histoire n'est pas terminée à temps, la participation au tournoi sera impossible. Merci de faire preuve de vigilance.

4. Calendrier du tournoi

Le calendrier du tournoi est indiqué ci-dessous. Les détails concernant les horaires de la 3e PHASE et des FINALS seront annoncés ultérieurement via un site spécifique ou directement dans les annonces en jeu.

*Dans ce règlement, le contenu en jeu « LEGENDS BATTLE ROYAL » est abrégé sous le sigle « LBR ».

4.1. 1^{re} PHASE

4.1.1. SESSION A

- Format : en ligne (joué via LBR)
- Période : du 23/07/2025 à 06h00 au 30/07/2025 à 04h00 (UTC)
- Horaires LBR : 12h00–14h00, 20h00–22h00, 02h00–04h00 (UTC)
- Date limite d'inscription : 16/07/2025 à 06h00 (UTC)
- Période de distribution des tickets de participation : 3 tickets par jour à 12h00 (UTC) du 23/07/2025 au 28/07/2025 (total de 18 tickets)

*Les tickets seront envoyés progressivement dans le coffre à cadeaux de chaque joueur.

*Les tickets ont une date limite de réception.

Date d'envoi (UTC)	Limite de réception (UTC)
23/07/2025	Jusqu' au 25/07/2025 à 06h00
24/07/2025	Jusqu' au 26/07/2025 à 06h00
25/07/2025	Jusqu' au 27/07/2025 à 06h00
26/07/2025	Jusqu' au 28/07/2025 à 06h00
27/07/2025	Jusqu' au 29/07/2025 à 06h00
28/07/2025	Jusqu' au 30/07/2025 à 04h00

• Annonce des résultats : environ 1 semaine après la fin de LBR via une annonce dans le jeu

4.1.2. SESSION B

- Format : en ligne (joué via LBR)
 - Période : du 20/08/2025 à 06h00 au 26/08/2025 à 22h00 (UTC)
 - Horaires LBR : 12h00–14h00, 20h00–22h00, 02h00–04h00 (UTC)
- *Veuillez noter qu'une maintenance du système est prévue le 27/08/2025 (UTC). En conséquence, cette SESSION sera plus courte

que les autres.

- Date limite d' inscription : 13/08/2025 à 06h00 (UTC)

- Période de distribution des tickets de participation : 3 tickets par jour à 12h00 (UTC) du 20/08/2025 au 25/08/2025 (total de 18 tickets)

*Les tickets seront envoyés progressivement dans le coffre à cadeaux de chaque joueur.

*Les tickets ont une date limite de réception.

Date de distribution (UTC)	Date limite de réception (UTC)
20/08/2025	Jusqu' au 22/08/2025 à 06h00
21/08/2025	Jusqu' au 23/08/2025 à 06h00
22/08/2025	Jusqu' au 24/08/2025 à 06h00
23/08/2025	Jusqu' au 25/08/2025 à 06h00
24/08/2025	Jusqu' au 26/08/2025 à 06h00
25/08/2025	Jusqu' au 26/08/2025 à 22h00

- Annonce des résultats : environ 1 semaine après la fin de LBR via une annonce dans le jeu

4.1.3. SESSION C

- Format : en ligne (joué via LBR)

- Période : du 17/09/2025 à 06h00 au 24/09/2025 à 04h00 (UTC)

- Horaires LBR : 12h00-14h00, 20h00-22h00, 02h00-04h00 (UTC)

- Date limite d' inscription : 10/09/2025 à 06h00 (UTC)

- Période de distribution des tickets de participation : 3 tickets par jour à 12h00 (UTC) du 17/09/2025 au 22/09/2025 (total de 18 tickets)

*Les tickets seront envoyés progressivement dans le coffre à cadeaux de chaque joueur.

*Les tickets ont une date limite de réception.

Date de distribution (UTC)	Date limite de réception (UTC)
17/09/2025	Jusqu' au 19/09/2025 à 06h00
18/09/2025	Jusqu' au 20/09/2025 à 06h00
19/09/2025	Jusqu' au 21/09/2025 à 06h00
20/09/2025	Jusqu' au 22/09/2025 à 06h00
21/09/2025	Jusqu' au 23/09/2025 à 06h00
22/09/2025	Jusqu' au 24/09/2025 à 04h00

• Annonce des résultats : environ 1 semaine après la fin de LB
R via une annonce dans le jeu

4.2. 2° PHASE

- Format : en ligne (joué via LBR)
- Période : du 08/10/2025 à 06h00 au 15/10/2025 à 04h00 (UTC)
- Horaires LBR : 12h00-14h00, 20h00-22h00, 02h00-04h00 (UTC)
- Période de distribution des tickets de participation : 3 tickets par jour à 12h00 (UTC) du 08/10/2025 au 13/10/2025 (total de 18 tickets)

*Les tickets seront envoyés progressivement dans le coffre à cadeaux de chaque joueur.

*Les tickets ont une date limite de réception.

Date de distribution (UTC)	Date limite de réception (UTC)
08/10/2025	Jusqu' au 10/10/2025 à 06h00
09/10/2025	Jusqu' au 11/10/2025 à 06h00
10/10/2025	Jusqu' au 12/10/2025 à 06h00
11/10/2025	Jusqu' au 13/10/2025 à 06h00
12/10/2025	Jusqu' au 14/10/2025 à 06h00
13/10/2025	Jusqu' au 15/10/2025 à 04h00

• Annonce des résultats : environ 1 semaine après la fin de LBR via une annonce dans le jeu

4.3. 3^e PHASE

- Dates de tenue : Serveur ① : Japon / Asie / Océanie - 01/11/2025 (UTC)
Serveur ② : Europe / Afrique - 08/11/2025 (UTC)
Serveur ③ : Amériques - 9/11/2025 (UTC)

*Les horaires précis seront annoncés ultérieurement.

*Le terme « serveur » désigne ici la région de jeu à laquelle le joueur est habituellement connecté.

*Le serveur ne correspond pas nécessairement à la région de résidence du joueur.

- Format : en ligne (via Discord et start.gg)

4.3.1. Programme

Veillez noter que les horaires indiqués ci-dessous sont donnés à titre indicatif et sont susceptibles d'être modifiés en fonction du déroulement du tournoi. Les participants éliminés au cours du tournoi termineront leur participation à ce moment-là et seront libérés au fur et à mesure.

4.3.1.1. Serveur 1 : Japon / Asie / Océanie

▽ Heure d'enregistrement

01/11/2025 12:30 - 13:00 (JST)

▽ Heure d'ajustement du tableau

01/11/2025 13:00 - 14:00 (JST)

▽ Début du tournoi

01/11/2025 14:00 (JST)

▽ Fin du tournoi

01/11/2025 20:00 (JST)

4.3.1.2. Serveur 2 : Europe / Afrique

▽ Heure d'enregistrement

08/11/2025 12:30 - 13:00 (CET)

▽ Heure d'ajustement du tableau

08/11/2025 13:00 – 14:00 (CET)

▽ Début du tournoi

08/11/2025 14:00 (CET)

▽ Fin du tournoi

08/11/2025 20:00 (CET)

4.3.1.3. Serveur 3 : Amérique du Nord / Amérique du Sud

▽ Heure d' enregistrement

09/11/2025 12:30 – 13:00 (PST)

09/11/2025 15:30 – 16:00 (EST)

▽ Heure d' ajustement du tableau

09/11/2025 13:00 – 14:00 (PST)

09/11/2025 16:00 – 17:00 (EST)

▽ Début du tournoi

09/11/2025 14:00 (PST)

09/11/2025 17:00 (EST)

▽ Fin du tournoi

09/11/2025 20:00 (PST)

09/11/2025 23:00 (EST)

4.4. FINALS

• Date de tenue : 07/02/2026 (UTC)

• Format : en présentiel (le lieu sera situé dans la ville de Tokyo ; l' emplacement exact sera annoncé ultérieurement sur le site officiel du tournoi)

5. Règles et présentation de la 1^{re} PHASE

5.1. Présentation

La 1^{re} PHASE est une phase de qualification en ligne utilisant le contenu en jeu LBR.

Il est divisé en trois sessions distinctes : SESSION A, SESSION B et SESSION C.

Pendant la période désignée pour chaque session, les participants jouent en LBR. Le classement est déterminé conformément à la section 5.4 « Détermination du classement », et les meilleurs accèdent à la 2^e PHASE.

Chaque SESSION est considérée comme une phase de qualification indépendante. Un participant ayant obtenu sa qualification lors d'une SESSION ne pourra pas participer aux sessions suivantes.

(Exemple : Un joueur qualifié lors de la SESSION A ne peut pas participer aux SESSION B ou C. Un joueur qualifié lors de la SESSION B ne peut pas participer à la SESSION C.)

5.2. Règles

Règle de combat	Règles standards
Niveau	Basé sur les données des personnages possédés par le participant
Dépassement de limite	Basé sur les données des personnages possédés par le participant
Éveil ZENKAI	Basé sur les données des personnages possédés par le participant
Performances des arts	Basées sur les données des personnages possédés par le participant
Boost d'arts	Basé sur les données des personnages possédés par le participant
Niveau des Assistants	Basé sur les données des personnages possédés par le participant
Bonus de titres	Aucun
Équipements	Ceux équipés par le participant s'appliquent
Personnages boost	Aucun
Restriction de composition d'équipe	Aucune
Combattants utilisables	Personnages que possède le participant et qui sont implémentés dans DRAGON BALL LEGENDS au moment du combat

Assistants utilisables	Assistants que possède le participant et qui sont implémentés dans DRAGON BALL LEGENDS au moment du combat
Appareil utilisé	Appareil personnel du participant

5.3. À propos du « BATTLE ROYAL POWER »

Lors de votre participation au LBR, vous commencerez avec 9000 points de BATTLE ROYAL POWER.

Chaque victoire ajoute 500 points, tandis qu'une défaite en retire 500.

En principe, les matchs sont effectués contre des joueurs ayant un BATTLE ROYAL POWER similaire.

Le nombre de victoires et le nombre de combats affichés sur l'écran principal du LBR reflètent uniquement les résultats obtenus en LBR.

Les résultats des matchs classés standards ou des combats amicaux n'ont aucun impact sur ces statistiques.

5.4. Détermination du classement

Le classement est déterminé selon le BATTLE ROYAL POWER le plus élevé.

En cas d'égalité, les critères suivants s'appliquent, dans cet ordre :

1. Le joueur ayant le plus de victoires est classé en priorité
2. Si l'égalité persiste, celui ayant infligé le plus de dégâts cumulés est mieux classé

5.5. À propos des joueurs qualifiés

Conformément à la méthode de classement ci-dessus, les 5% des meilleurs participants de chaque SESSION accèdent à la 2^e PHASE.

L'évaluation est effectuée à la fin de chaque SESSION, en fonction de l'ensemble des participants.

Les critères exacts de qualification de la 1^{re} PHASE ainsi que les classements individuels des joueurs ne seront pas publiés.

6. Aperçu et règles de la 2^e PHASE

6.1. Aperçu

Seuls les participants ayant passé la 1^{re} PHASE (SESSION A, B ou C) peuvent participer à la 2^e PHASE. La 2^e PHASE se déroulera également dans le LBR, de la même manière que la 1^{re} PHASE.

6.2. Règles

Règle de combat	Règles standards
Niveau	Basé sur les données des personnages possédés par le participant
Dépassement de limite	Basé sur les données des personnages possédés par le participant
Éveil ZENKAI	Basé sur les données des personnages possédés par le participant
Performances des arts	Basées sur les données des personnages possédés par le participant
Boost d'arts	Basé sur les données des personnages possédés par le participant
Niveau des Assistants	Basé sur les données des personnages possédés par le participant
Bonus de titres	Aucun
Équipements	Ceux équipés par le participant s'appliquent
Personnages boost	Aucun
Restriction de composition d'équipe	Aucune
Combattants utilisables	Personnages que possède le participant et qui sont implémentés dans DRAGON BALL LEGENDS au moment du combat
Assistants utilisables	Assistants que possède le participant et qui sont implémentés dans DRAGON BALL LEGENDS au moment du combat

Appareil utilisé	Appareil personnel du participant
------------------	-----------------------------------

6.3. À propos du « BATTLE ROYAL POWER »

Lors de votre participation au LBR, vous commencerez avec 9000 points de BATTLE ROYAL POWER.

Chaque victoire ajoute 500 points, tandis qu'une défaite en retire 500.

En principe, les matchs sont effectués contre des joueurs ayant un BATTLE ROYAL POWER similaire.

Le nombre de victoires et le nombre de combats affichés sur l'écran principal du LBR reflètent uniquement les résultats obtenus en LBR.

Les résultats des matchs classés standards ou des combats amicaux n'ont aucun impact sur ces statistiques.

6.4. Détermination du classement

Le classement est déterminé selon le BATTLE ROYAL POWER le plus élevé.

En cas d'égalité, les critères suivants s'appliquent, dans l'ordre :

1. Le joueur ayant le plus de victoires est classé en priorité
2. Si l'égalité persiste, celui ayant infligé le plus de dégâts cumulés est mis en premier classé

6.5. À propos des joueurs qualifiés

Selon la méthode de classement décrite précédemment, les 64 meilleurs participants de chaque serveur actif dans DRAGON BALL LEGENDS (1. Japon/Asie/Océanie, 2. Europe/Afrique, 3. Amériques), soit un total de 192 joueurs, accéderont à la 3^e PHASE.

En prévision d'éventuels désistements ou absences, 36 joueurs supplémentaires classés entre la 65^e et la 100^e place seront désignés comme remplaçants pour chaque serveur.

Leur sélection se fera dans l'ordre du classement établi lors de la 2^e PHASE.

Les critères exacts de qualification ainsi que les classements individuels pour la 2^e PHASE ne seront pas publiés.

7. Aperçu et règles de la 3^e PHASE

7.1. Aperçu

La 3^e PHASE est réservée aux participants ayant franchi la 2^e PHASE.

Elle se déroulera en trois fois distinctes, une par serveur (1. Japon / Asie / Océanie, 2. Europe / Afrique, 3. Amériques). Chaque participant ne peut participer qu' à la session correspondant à son serveur habituel. Les remplaçants ne pourront participer qu' en cas de désistement d' un joueur qualifié.

Pour participer à cette phase, il est nécessaire de créer un compte Discord (<http://discord.gg>) et de rejoindre le serveur Discord officiel désigné par l' organisation du tournoi pour les communications liées à celui-ci (l' invitation à ce serveur sera envoyée uniquement aux joueurs qualifiés pour la 3^e PHASE). Discord, une application gratuite de communication vocale et textuelle, sera utilisée pour les annonces le jour du tournoi ainsi que pour les communications avec l' équipe d' organisation. L' enregistrement le jour du tournoi, les communications avec les participants, les informations concernant la 3^e PHASE, ainsi que les questions adressées à l' organisation seront toutes gérées via le serveur Discord.

En outre, un outil spécifique (start.gg (<https://www.start.gg/>), également désigné par l' organisation, sera utilisé pour la gestion du déroulement des matchs, l' enregistrement des résultats et les échanges entre joueurs. Veuillez noter que tout retard ou absence de réponse aux communications peut entraîner une disqualification.

7.2. Règles

Format du tournoi	Double élimination
Format des matchs	2 victoires nécessaires (jusqu' à 3 combats par match)
Règles de combat	Règles standards
Niveau	Fixé à 5000
Dépassement de limite	Fixée à ★7+

Éveil ZENKAI	Basé sur les données des personnages possédés par le participant
Performances des arts	Basé sur les données des personnages possédés par le participant
Boost d' arts	Basés sur les données des personnages possédés
Niveau des Assistants	Basé sur les données des personnages possédés par le participant
Bonus de titres	Basé sur les titres possédés
Équipements	Ceux équipés par le participant sont appliqués
Personnages boost	Aucun
Stage	Aléatoire
Stats limites	Activées (niveau, dépassement de limite, éveil ZENKAI, arts tous au maximum)
Restriction de composition d' équipe	Les 3 combattants sélectionnés parmi les 6 personnages pour participer au combat (appelés « combattants de l' équipe ») ne peuvent pas être choisis plusieurs fois pour le match, qui comporte jusqu' à 3 combats. *Il n' y a pas de restriction directe sur la composition des équipes, mais veuillez préparer 3 équipes permettant de sélectionner 9 personnages aux numéros de carte différents (ex : DBL00-01). * Les assistants ne sont pas soumis à cette restriction.
Combattants utilisables	Personnages que possède le participant et qui sont implémentés dans DRAGON BALL LEGENDS au moment du combat
Assistants utilisables	Assistants que possède le participant et qui sont implémentés dans DRAGON BALL LEGENDS au moment du combat
Appareil utilisé	Appareil personnel du participant

7.3. Détermination du classement

Le classement est déterminé selon les règles du système à double élimination.

Si le participant venant du tableau des perdants (LOSERS) remporte le GRAND FINAL, un reset sera effectué et un nouveau GRAND FINAL aura lieu.

7.4. À propos des joueurs qualifiés

Les joueurs qualifiés et remplaçants sont déterminés comme suit pour chaque serveur :

	Joueurs qualifiés	Remplaçants
▼Serveur ① Japon / Asie / Océanie	3	1
▼Serveur ② Europe / Afrique	2	1
▼Serveur ③ Amériques	3	1

8. Aperçu et règles des FINALS

8.1. Aperçu

Les FINALS se déroulent hors ligne (offline) sous forme de tournoi à double élimination, avec les 8 joueurs qualifiés lors de la 3^e PHASE.

Les remplaçants ne participeront qu' en cas de désistement d' un joueur qualifié.

8.2. Règles

Format du tournoi	Double élimination
Format des matchs	2 victoires nécessaires (jusqu' à 3 combats par match)
Règles de combat	Règles standards

Niveau	Fixé à 5000
Dépassement de limite	Fixée à ★7+
Éveil ZENKAI	Basé sur les données des personnages possédés par le participant
Performances des arts	Basé sur les données des personnages possédés par le participant
Boost d'arts	Basés sur les données des personnages possédés
Niveau des Assistants	Basés sur les données des personnages possédés
Bonus de titres	Basé sur les titres possédés
Équipements	Ceux équipés par le participant sont appliqués
Personnages boost	Aucun
Stage	Aléatoire
Stats limites	Activées (niveau, dépassement de limite, éveil ZENKAI, arts tous au maximum)
Restriction de composition d'équipe	Les 3 combattants sélectionnés parmi les 6 personnages pour participer au combat (appelés « combattants de l'équipe ») ne peuvent pas être choisis plusieurs fois pour le match, qui comporte jusqu'à 3 combats. *Il n'y a pas de restriction directe sur la composition des équipes, mais veuillez préparer 3 équipes permettant de sélectionner 9 personnages aux numéros de carte différents (ex : DBL00-01). * Les Assistants ne sont pas soumis à cette restriction.
Combattants utilisables	Personnages que possède le participant et qui sont implémentés dans DRAGON BALL LEGENDS au moment du combat
Assistants utilisables	Assistants que possède le participant et qui sont implémentés dans DRAGON BALL LEGENDS au moment du combat
Appareil utilisé	Appareil fourni par l'organisateur du tournoi

(Le modèle utilisé sera annoncé ultérieurement)

8.3. Détermination du classement

Le classement est déterminé selon les règles du système à double élimination.

Si le participant venant du tableau des perdants (LOSERS) remporte le GRAND FINAL, un reset sera effectué et un nouveau GRAND FINAL aura lieu.

9. Gestion des incidents liés à des problèmes de connexion

- 1re PHASE et 2e PHASE

En cas de problème de connexion, la gestion suivra les règles habituelles des combats en ligne (PvP). Si vous pouvez vous reconnecter, continuez le combat. Aucun ticket ou compensation ne sera distribué si le combat est interrompu ou si une reconnexion devient impossible.

- 3^e PHASE

En cas de problème de connexion, veuillez signaler la situation à l'équipe organisatrice après la fin du combat. L'organisation procédera alors à une enquête avant de rendre sa décision. Toute coupure intentionnelle ou toute action visant délibérément à interrompre la partie entraînera la disqualification du joueur concerné. En cas de contestation d'une décision, il est en principe nécessaire de fournir des preuves telles que des captures d'écran ou des enregistrements vidéo effectués depuis votre propre appareil. Chaque participant est responsable de la collecte de ces données. Merci de conserver les éléments nécessaires pour chaque combat.

- FINALS

Si un problème de connexion survient, le participant doit immédiatement le signaler en levant la main ou par un autre moyen clair à destination du staff arbitral.

Une enquête sera menée par le staff à la fin du combat, puis une décision sera prise.

Toute interruption volontaire du jeu entraînera également la disqualification du joueur concerné.

Dans tous les cas, l' équipe organisatrice se réserve le droit de rendre une décision différente de celles indiquées ci-dessus, selon les circonstances.

[Historique des mises à jour du Règlement du tournoi]

- 19 août 2025

Nous avons indiqué les modifications concernant la période de tenue de l' événement et la date limite de réception des tickets de participation, en lien avec la maintenance prévue durant la période de la 1re PHASE SESSION B.

- 12 septembre 2025

Avec la mise en place du nouveau système des « Assistants », nous avons effectué une mise à jour afin d' en définir les conditions d' utilisation.

- 22 octobre 2025

Des mises à jour ont été apportées au programme de la 3e PHASE ainsi qu' aux détails concernant le déroulement du tournoi.