

# DRAGON BALL LEGENDS

## WORLD CHAMPIONSHIP 2025-2026

### 大賽規則手冊

(最終更新 2025/10/22)

#### 前言

「DRAGON BALL LEGENDS WORLD CHAMPIONSHIP 2025-2026」(以下稱為「本大賽」)為由萬代南夢宮娛樂股份有限公司(以下稱為「主辦單位」)主辦的遊戲大賽,以本公司及本公司委託的企業所組成的大賽營運組織(以下稱為「大賽營運團隊」)進行營運及管理。請閱讀並同意以下訂定的規則(以下稱為「本規則手冊」)後再行報名。

#### 1. 參加資格

關於參加資格的詳情,請確認另行公開的「DRAGON BALL LEGENDS WORLD CHAMPIONSHIP 2025-2026 大賽條款」(以下稱為「大賽條款」)。(以下稱參加選手為「參加者」)。

#### 2. 用語

本大賽運作時,將使用以下大賽用語。

● STAGE (階段)

此為組成本大賽整體的主要競技階段。通過1st STAGE將晉級至2nd STAGE,而通過2nd STAGE將晉級至3rd STAGE。

● FINALS (決賽)

此為本大賽中的決勝淘汰賽。通過3rd STAGE便可獲得參加權利。在FINALS中獲勝,並於最終決勝戰(以下稱為「GRAND FINAL」)中勝利的參加者即為本大賽的冠軍。

● SESSION (期間)

1st STAGE會於不同日程舉辦3次,此為區分各日程的期間。標記為1st STAGE SESSION A、1st STAGE SESSION B、1st STAGE SESSION C。

● ROUND (回合)

此為淘汰賽中在同一進行階段實施的對戰隊伍。標記為ROUND 1、ROUND 2等。※此用語為於3rd STAGE及FINALs內使用的用語。在1st STAGE及2nd STAGE中不會使用。

● MATCH (比賽)

此為參加者對參加者的單位。(例：在ROUND 1的MATCH中勝利，並晉級至ROUND 2)。

● BATTLE (戰鬥)

此為DRAGON BALL LEGENDS中的「1次標準規則對戰」。(例：BATTLE先取得2勝，並在MATCH中勝利)。

### 3. 參加大賽的方法・報名

欲參加大賽者請依照大賽條款的「3. 參加大賽的方法・報名」所記載的事項報名。此外，參加及報名本大賽時，請務必確認本規則手冊及大賽條款的內容。

如欲報名，必須登錄Bandai Namco ID，因此請事先登錄 (<https://www.bandainamcoid.com/>)。此外，登錄Bandai Namco ID後必須進行與DRAGON BALL LEGENDS的繼承資料綁定。於指定的截止時間前已完成此綁定，且通關主線劇情第1部7章6話並可遊玩PvP排名戰配對，便會自動完成報名。若未完成繼承資料綁定或未推進至上述為止的主線劇情，將無法參加大賽，敬請多加注意。

### 4. 大賽時程

本大賽的時程如下所示。3rd STAGE及FINALs的詳細時段將隨時在特設網站和遊戲內的公告更新。

※於本規則手冊中，以下將遊戲內內容「LEGENDS BATTLE ROYAL」標記為「LBR」。

※以下內容有可能會因維護等情況而變更。

#### 4.1. 1st STAGE

##### 4.1.1. SESSION A

- 舉辦形式：線上（於LBR內實施）
- 舉辦期間：2025/7/23 14:00～2025/7/30 12:00 (CST)
- LBR實施時間：20:00 - 22:00、4:00 - 6:00、10:00 - 12:00 (皆為CST)
- 報名截止時間：2025/7/16 14:00 (CST)

・參加券發送日：2025/7/23～2025/7/28 每天至20:00 (CST) 為止各發送3張 (合計18張)

※參加券將依序發送至各玩家的禮物箱。

※參加券有領取期限，敬請注意。

參加券發送日 (CST)	領取期限 (CST)
2025/7/23	2025/7/25 14:00為止
2025/7/24	2025/7/26 14:00為止
2025/7/25	2025/7/27 14:00為止
2025/7/26	2025/7/28 14:00為止
2025/7/27	2025/7/29 14:00為止
2025/7/28	2025/7/30 12:00為止

・結果發表時間：將於LBR結束後1週左右在遊戲內的公告進行通知

#### 4.1.2. SESSION B

・舉辦形式：線上 (於LBR內實施)

・舉辦期間：2025/8/20 14:00～2025/8/27 6:00 (CST)

・LBR實施時間：20:00 - 22:00、4:00 - 6:00、10:00 - 12:00 (皆為CST)

※預定將於2025/8/27實施系統維護。因此舉辦期間比起其他SESSION較為短暫，敬請注意。

・報名截止時間：2025/8/13 14:00 (CST)

・參加券發送日：2025/8/20～2025/8/25 每天至20:00 (CST) 為止各發送3張 (合計18張)

※參加券將依序發送至各玩家的禮物箱。

※參加券有領取期限，敬請注意。

參加券發送日 (CST)	領取期限 (CST)
2025/8/20	2025/8/22 14:00為止
2025/8/21	2025/8/23 14:00為止
2025/8/22	2025/8/24 14:00為止
2025/8/23	2025/8/25 14:00為止

2025/8/24	2025/8/26 14:00為止
2025/8/25	2025/8/27 6:00為止

• 結果發表時間：將於LBR結束後1週左右在遊戲內的公告進行通知

#### 4.1.3. SESSION C

• 舉辦形式：線上（於LBR內實施）

• 舉辦期間：2025/9/17 14:00～2025/9/24 12:00（CST）

• LBR實施時間：20:00 - 22:00、4:00 - 6:00、10:00 - 12:00（皆為CST）

• 報名截止時間：2025/9/10 14:00（CST）

• 參加券發送日：2025/9/17～2025/9/22 每天至20:00（CST）為止各發送3張（合計18張）

※參加券將依序發送至各玩家的禮物箱。

※參加券有領取期限，敬請注意。

參加券發送日（CST）	領取期限（CST）
2025/9/17	2025/9/19 14:00為止
2025/9/18	2025/9/20 14:00為止
2025/9/19	2025/9/21 14:00為止
2025/9/20	2025/9/22 14:00為止
2025/9/21	2025/9/23 14:00為止
2025/9/22	2025/9/24 12:00為止

• 結果發表時間：將於LBR結束後1週左右在遊戲內的公告進行通知

#### 4.2. 2nd STAGE

• 舉辦形式：線上（於LBR內實施）

• 舉辦期間：2025/10/8 14:00～2025/10/15 12:00（CST）

• LBR實施時間：20:00 - 22:00、4:00 - 6:00、10:00 - 12:00（皆為CST）

• 參加券發送日：2025/10/8～2025/10/13 每天至20:00（CST）為止各發送3張（合計18張）

※參加券將依序發送至各玩家的禮物箱。

※參加券有領取期限，敬請注意。

參加券發送日 (CST)	領取期限 (CST)
2025/10/8	2025/10/10 14:00為止
2025/10/9	2025/10/11 14:00為止
2025/10/10	2025/10/12 14:00為止
2025/10/11	2025/10/13 14:00為止
2025/10/12	2025/10/14 14:00為止
2025/10/13	2025/10/15 12:00為止

- 結果發表時間：將於LBR結束後1週左右在遊戲內的公告進行通知

#### 4.3. 3rd STAGE

- 舉辦日：伺服器① 日本・亞洲・大洋洲 - 2025/11/1 (CST)  
 伺服器② 歐洲・非洲 - 2025/11/8 (CST)  
 伺服器③ 美洲 - 2025/11/9 (UTC)

※詳細時間將於日後通知。

※參加日程僅限在參加者遊玩的伺服器參加1次。

※本大賽的「伺服器」為玩家平時遊玩的地區（遊玩環境的連線位址）。

※伺服器可能會與參加者的居住地有所不同。

- 舉辦形式：線上（使用Discord及start.gg實施）

##### 4.3.1. 當天時程

時間為預估時間，可能會受進行狀況影響，敬請見諒。於淘汰賽敗退的參加者，其比賽將隨即結束並依序解散。

##### 4.3.1.1. 伺服器① 日本・亞洲・大洋洲

▽報到時間

2025/11/1 12:30 - 13:00 (JST)

▽調整對戰表時間

2025/11/1 13:00 - 14:00 (JST)

▽大賽開始時間

2025/11/1 14:00 (JST)

▽大賽結束時間

2025/11/1 20:00 (JST)

##### 4.3.1.2. 伺服器② 歐洲・非洲

▽報到時間

2025/11/8 12:30 - 13:00 (CET)

▽調整對戰表時間

2025/11/8 13:00 - 14:00 (CET)

▽大賽開始時間

2025/11/8 14:00 (CET)

▽大賽結束時間

2025/11/8 20:00 (CET)

#### 4.3.1.3. 伺服器③ 美洲

▽報到時間

2025/11/9 12:30 - 13:00 (PST)

2025/11/9 15:30 - 16:00 (EST)

▽調整對戰表時間

2025/11/9 13:00 - 14:00 (PST)

2025/11/9 16:00 - 17:00 (EST)

▽大賽開始時間

2025/11/9 14:00 (PST)

2025/11/9 17:00 (EST)

▽大賽結束時間

2025/11/9 20:00 (PST)

2025/11/9 23:00 (EST)

#### 4.4. FINALS

- 舉辦日：2026/02/07 (CST)
- 舉辦形式：線下（會場位於東京都內，且為日後刊登於本大賽官方網站內的場所）

## 5. 1st STAGE 概要與規則

### 5.1. 概要

1st STAGE為使用遊戲內內容LBR實施的線上預賽。1st STAGE以SESSION A・B・C共3個SESSION組成，並於各SESSION設定的期間內進行LBR，依據「5.4. 關於決定名次」決定名次，名列前茅者將晉級至2nd STAGE。

各SESSION會視為獨立的預賽，於任一SESSION中通過預賽的參加者將無法參加其後的SESSION（例：於SESSION A中通過預賽的參加者不可參加SESSION B・C，於SESSION B中通過預賽的參加者不可參加SESSION C）。

## 5.2. 規則

對戰規則	標準規則
等級	依據參加者持有角色的資料
突破極限	依據參加者持有角色的資料
ZENKAI覺醒	依據參加者持有角色的資料
招式性能	依據參加者持有角色的資料
招式加成	依據參加者持有角色的資料
輔助者等級	依據參加者持有角色的資料
稱號獎勵	無
裝備	參加者穿著的裝備皆適用
加成角色	無
隊伍限制	無
可使用戰鬥角色	於戰鬥實施時已在DRAGON BALL LEGENDS實裝的角色中，參加者持有的角色
可使用輔助者	於戰鬥實施時已在DRAGON BALL LEGENDS實裝的輔助者中，參加者持有的角色
使用裝置	參加者自身準備的裝置

## 5.3. 關於「BATTLE ROYAL POWER」

參加LBR時將給予9000點「BATTLE ROYAL POWER」。勝利時將增加500點「BATTLE ROYAL POWER」，敗北時將減少500點。原則上，在LBR中將會與所保有之「BATTLE ROYAL POWER」點數相近的人進行配對。LBR主畫面的「勝利數」、「戰鬥數」僅會反映LBR內的勝敗結果。LBR以外的排名戰配對和好友對戰的勝敗結果不會列入計算。

## 5.4. 關於決定名次

關於決定名次，將以前述的「BATTLE ROYAL POWER」按照高到低的順序決定。若此數值相同，將以以下優先順序決定名次。

1. 勝利數較多的玩家名次較高
2. 造成的傷害合計值較高的玩家名次較高

### 5.5. 關於通過者

依據前述名次決定方法，各SESSION的前5%以內參加者可晉級至2nd STAGE。前5%的判定將針對各SESSION結束時的所有參加者進行。

※將不會公開1st STAGE通過基準的名次及個別玩家的名次。

## 6. 2nd STAGE 概要與規則

### 6.1. 概要

2nd STAGE與1st STAGE相同，為使用遊戲內內容LBR實施的線上預賽。僅有通過1st STAGE (A・B・C各SESSION) 的參加者可參加。

### 6.2. 規則

對戰規則	標準規則
等級	依據參加者持有角色的資料
突破極限	依據參加者持有角色的資料
ZENKAI覺醒	依據參加者持有角色的資料
招式性能	依據參加者持有角色的資料
招式加成	依據參加者持有角色的資料
輔助者等級	依據參加者持有角色的資料
稱號獎勵	無
裝備	參加者穿著的裝備皆適用
加成角色	無
隊伍限制	無
可使用戰鬥角色	於戰鬥實施時已在DRAGON BALL LEGENDS實裝的角色中，參加者持有的角色

可使用輔助者	於戰鬥實施時已在DRAGON BALL LEGENDS實裝的輔助者中，參加者持有的角色
使用裝置	參加者自身準備的裝置

### 6.3. 關於「BATTLE ROYAL POWER」

參加LBR時將給予9000點「BATTLE ROYAL POWER」。勝利時將增加500點「BATTLE ROYAL POWER」，敗北時將減少500點。原則上，在LBR中將會與所保有之「BATTLE ROYAL POWER」點數相近的人進行配對。LBR主畫面的「勝利數」、「戰鬥數」僅會反映LBR內的勝敗結果。LBR以外的排名戰配對和好友對戰的勝敗結果不會列入計算。

### 6.4. 關於決定名次

關於決定名次，將以前述的BATTLE ROYAL POWER按照高到低的順序決定。若此數值相同，將以以下優先順序決定名次。

1. 勝利數較多的玩家名次較高
2. 造成的傷害合計值較高的玩家名次較高

### 6.5. 關於通過者

依據前述名次決定方法，於DRAGON BALL LEGENDS中營運的每個伺服器（①日本・亞洲・大洋洲、②歐洲・非洲、③美洲）前64名以內參加者（合計192名）可晉級至接下來的3rd STAGE。此外，以防通過者辭退或缺席大賽，將從每個伺服器選出第65名至第100名的36名參加者作為遞補通過者。遞補通過者將從2nd STAGE的名次中，依照名列前茅者的順序進行遞補。

※將不會公開2nd STAGE通過基準的名次及個別玩家的名次。

## 7. 3rd STAGE 概要與規則

### 7.1. 概要

3rd STAGE為使用好友對戰實施的線上預賽。僅有通過2nd STAGE的參加者可參加。每個伺服器（①日本・亞洲・大洋洲、②歐洲・非洲、③美洲）各1次，合計舉辦3次，參加者僅可在自身遊玩的伺服器參加1次。遞補通過者僅可於通過者中出現空缺時參加。

欲參加本階段，必須建立「Discord (<https://discord.gg>)」帳號，並參加大賽營運團隊指定的本大賽聯絡用Discord伺服器（僅通知3rd STAGE晉級者）。Discord為可免費使用的通

話・聊天應用程式，將使用於大賽當天的說明和與大賽營運團隊聯絡等。當天報到、與參加者聯絡和3rd STAGE相關說明，或受理向營運團隊的提問皆於Discord伺服器進行。

此外，為管理選手之間的交流或輸入結果等內容，請使用「start.gg (<https://www.start.gg/>)」。另外，若於集合時間遲到或無法取得聯絡，將可能導致失去資格，敬請注意。

## 7.2. 規則

淘汰賽形式	雙敗淘汰制
比賽形式	戰鬥先取得2勝（最多實施3場戰鬥）
對戰規則	標準規則
等級	固定為5000
突破極限	固定為★7+
ZENKAI覺醒	依據參加者持有角色的資料
招式性能	依據參加者持有角色的資料
招式加成	依據參加者持有角色的資料
輔助者等級	依據參加者持有角色的資料
稱號獎勵	依據參加者持有稱號的資料
裝備	參加者穿著的裝備皆適用
加成角色	無
關卡	隨機
極限狀態	適用 ※等級與突破極限為最高的狀態
隊伍限制	6名戰鬥角色中最多3名可選擇角色（以下稱為「戰鬥成員」） 不得在每次配對時最多3次的戰鬥中重複 ※雖然並無直接針對編組隊伍設有限制，但是請務必事先準備 可將卡片號碼（例：DBL00-01）不同的9名角色選擇為戰鬥成員的3個隊伍 ※並無限制重複使用輔助者
可使用戰鬥角色	於戰鬥實施時已在DRAGON BALL LEGENDS實裝的角色中，參加者持有的角色
可使用輔助者	於戰鬥實施時已在DRAGON BALL LEGENDS實裝的輔助者中，參加者持有的角色

使用裝置	參加者自身準備的裝置
------	------------

### 7.3. 關於決定名次

將依據雙敗淘汰制的名次決定方式決定。此外，於GRAND FINAL中，若LOSERS方的參加者獲勝，將發生重置，並再次進行GRAND FINAL（再次進行比賽）。

### 7.4. 關於通過者

每個伺服器的通過者・遞補通過者將依以下內容決定。

	通過者	遞補通過者
▼伺服器① 日本・亞洲・大洋洲	3名	1名
▼伺服器② 歐洲・非洲	2名	1名
▼伺服器③ 美洲	3名	1名

## 8. FINALS 概要與規則

### 8.1. 概要

FINALS為由通過3rd STAGE的8名參加者以線下形式進行的雙敗淘汰制淘汰賽。遞補通過者僅可於通過者中出現空缺時參加。

### 8.2. 規則

淘汰賽形式	雙敗淘汰制
比賽形式	戰鬥先取得2勝（最多實施3場戰鬥）
對戰規則	標準規則
等級	固定為5000
突破極限	固定為★7+
ZENKAI覺醒	依據參加者持有角色的資料
招式性能	依據參加者持有角色的資料

招式加成	依據參加者持有角色的資料
輔助者等級	依據參加者持有角色的資料
稱號獎勵	依據參加者持有稱號的資料
裝備	參加者穿著的裝備皆適用
加成角色	無
關卡	大賽營運團隊指定的關卡
極限狀態	適用 ※等級與突破極限為最高的狀態
隊伍限制	6名戰鬥角色中最多3名可選擇角色（以下稱為「戰鬥成員」）不得在每次配對時最多3次的戰鬥中重複 ※雖然並無直接針對編組隊伍設有限制，但是請務必事先準備可將卡片號碼（例：DBL00-01）不同的9名角色選擇為戰鬥成員的3個隊伍 ※並無限制重複使用輔助者
可使用戰鬥角色	於戰鬥實施時已在DRAGON BALL LEGENDS實裝的角色中，參加者持有的角色
可使用輔助者	於戰鬥實施時已在DRAGON BALL LEGENDS實裝的輔助者中，參加者持有的角色
使用裝置	大賽營運團隊準備的裝置 （將於日後公開機種）

### 8.3. 關於決定名次

將依據雙敗淘汰制的名次決定方式決定。此外，於GRAND FINAL中，若LOSERS方的參加者獲勝，將發生重置，並再次進行GRAND FINAL（再次進行比賽）。

## 9. 因通訊不良導致戰鬥中斷等問題時的對應

### ● 1st STAGE及2nd STAGE

若因通訊不良而發生問題，則對應方式將與一般遊玩遊戲時（PvP）相同。若可回歸戰線，請繼續進行戰鬥。若因通訊不良的問題導致戰鬥中斷・無法回歸戰線等現象，將不會構成發送追加票券的理由。

### ● 3rd STAGE

若因通訊不良而發生問題，請於戰鬥結束後將發生的狀況告知大賽營運團隊。大賽營運團隊將於聽取狀況後進行裁決。若確認為故意中斷連線等刻意中斷遊戲的行為，該參加者將失去資格。此外，若有裁決相關之異議，原則上必須提出自身遊玩的裝置之螢幕截圖或錄影畫面等可作為證據的資料。由於必須由參加者自行準備，因此請在各戰鬥中取得資料。

## ● FINALS

若因通訊不良而發生問題，請立刻向裁判人員舉手等示意發生問題。戰鬥結束後，裁判人員將於重新聽取狀況後進行裁決。若確認為故意中斷連線等刻意中斷遊戲的行為，該參加者將失去資格。

但是在任何狀況下，依據大賽營運團隊的判斷，可能會進行不限於上述裁決之決定。

### 【大賽規則手冊更新紀錄】

- 2025年8月19日

已記載伴隨預定於 1st STAGE SESSION B 期間內實施維護而變更的舉辦期間及參加券領取期限。

- 2025年9月12日

伴隨新系統「輔助者」的實裝，已進行更新並明文記載該使用方式。

- 2025年10月22日

已進行更新並記載3rd STAGE的時程及運作相關詳情。