

DRAGON BALL LEGENDS

WORLD CHAMPIONSHIP 2026-2027

Turnierbestimmungen

(Letzte Aktualisierung 06.30.2026)

1. Vorwort/Einleitung

Der in dieser Veranstaltung durchgeführte Wettbewerb (im Folgenden “Turnier”) wird von BANDAI NAMCO Entertainment Inc. (im Folgenden “Veranstalter”) und der vom Veranstalter beauftragten Turnierorganisation (im Folgenden “Turnierleitung”) betrieben und verwaltet. Mit der Teilnahme am Turnier gilt die Zustimmung zu diesen Turnierbestimmungen (im Folgenden “Bestimmungen”) als erteilt.

Die Turnierleitung hat neben den in diesen Bestimmungen und dem gesondert festgelegten “DRAGON BALL LEGENDS WORLD CHAMPIONSHIP 2026-2027 Turnierregelwerk” (im Folgenden “Turnierregelwerk”) festgelegten Angelegenheiten das Recht, über nicht geregelte Angelegenheiten oder Fälle zu entscheiden, bei denen die Anwendung dieser Bestimmungen oder des Turnierregelwerks zu einem erheblichen Mangel an Fairness führen würde.

2. Teilnahmeberechtigung

Um an diesem Turnier teilnehmen zu können, müssen alle folgenden Teilnahmebedingungen erfüllt sein (im Folgenden werden die teilnehmenden Spieler als “Teilnehmer” bezeichnet).

- 1) Verständnis und Zustimmung zu diesen Bestimmungen und dem Turnierregelwerk (durch den Verbrauch eines Tickets im DRAGON BALL LEGENDS Qualifikationseinhalt “LEGENDS BATTLE ROYAL” und die Teilnahme an diesem Turnier gilt die Zustimmung zu diesen Bestimmungen als erteilt).
- 2) Registrierung (kostenlos) für die vom Veranstalter separat bereitgestellte “BANDAI NAMCO ID” und Abschluss der Datenübertragungseinstellungen mit der BANDAI NAMCO ID in “DRAGON BALL LEGENDS”.

- 3) Für die im Regelwerk beschriebene 3. STUFE "SOMMER" und das FINALE: Anmeldung über das Anmeldeformular und Erhalt der Teilnahmeberechtigung.
- 4) Zum Zeitpunkt der Anmeldung für die 2. STUFE "SOMMER"/"HERBST" muss das Alter erreicht sein, das nach den Gesetzen des Wohnsitzlandes, -staates oder -region als volljährig gilt (im Falle Japans mindestens 18 Jahre). Die Teilnahmeberechtigung für jede 2. STUFE wird auf der Grundlage des Alters zum Zeitpunkt der Anmeldung für die jeweilige 2. STUFE beurteilt.

*Die Altersanforderung für die Teilnahmeberechtigung wird für jede 2. STUFE separat beurteilt. Selbst wenn die Altersanforderung zum Zeitpunkt der Anmeldung für 2. STUFE "SOMMER" nicht erfüllt ist, kann an 2. STUFE "HERBST" teilgenommen werden, wenn die Altersanforderung zum Zeitpunkt der Anmeldung für 2. STUFE "HERBST" erfüllt ist.

- 5) Der Termin für das FINALE in diesem Turnier ist der 26.2.2026 (JST), und der für den Turnierbetrieb erforderliche Zeitraum einschließlich Proben usw. ist 4.2.2027 - 5.2.2027 (JST). Die Teilnehmer müssen gemäß dem von der Turnierleitung festgelegten Zeitplan an Proben, Fotoshootings, Spielerorientierungen usw. teilnehmen können.

Der Aufenthaltszeitraum richtet sich nach dem Wohnsitz des Teilnehmers wie folgt.

▼ Teilnehmer mit Wohnsitz außerhalb Japans

Einreise nach Japan am 3.2.2027 (JST) und Ausreise am 7.2.2027 (JST). Der Aufenthaltszeitraum ist 3.2.2027 - 7.2.2027 (JST).

▼ Teilnehmer mit Wohnsitz in Japan

Teilnahme am 4.2.2027 - 6.2.2027 (JST) gemäß dem von der Turnierleitung festgelegten Zeitplan.

- 6) Möglichkeit zur Teilnahme am FINALE und damit verbundenen Veranstaltungen am FINALE-Austragungsort (in Tokio, der Ort wird später auf der offiziellen Turnier-Website bekannt gegeben) (im Falle des Erhalts eines FINALE-Teilnahmerechts muss zum Zeitpunkt der FINALE-Anmeldung ein gültiger Reisepass für die Einreise nach Japan vorhanden sein und bei Bedarf ein Visum beantragt werden).

7) Nutzungsmöglichkeit der von der Turnierleitung angegebenen Transportmittel (Fahrgemeinschaft, Shinkansen, Zug und andere öffentliche Verkehrsmittel).

8) Möglichkeit, in der von der Turnierleitung angegebenen Unterkunft (Hotel) zu übernachten.

*Für Begleitpersonen des Teilnehmers (Familienangehörige, Pflege- oder Betreuungspersonen, sonstige Begleiter usw.) übernimmt die Turnierleitung weder die Organisation von Reise- und Unterkunftsarrangements noch sonstige Unterstützungsleistungen.

9) Fähigkeit zur Kommunikation mit der Turnierleitung und anderen Teilnehmern in einer der folgenden Sprachen: Japanisch, Englisch, Koreanisch, Traditionelles Chinesisch, Französisch, Deutsch, Spanisch oder Portugiesisch.

10) Fähigkeit, Mitteilungen von der Turnierleitung zu erhalten und darauf planmäßig zu reagieren.

*Mitteilungen der Turnierleitung erfolgen hauptsächlich über Chat auf Discord (<https://discord.com/>)

11) Zustimmung, dass während des gesamten Turnierzeitraums der Teilnehmer selbst für die Verwaltung seiner Wertsachen verantwortlich ist und die Turnierleitung keine Verantwortung übernimmt.

12) Verständnis und Einhaltung dieser Bestimmungen und des Turnierregelwerks.

13) Zustimmung zur Bereitstellung persönlicher Informationen wie Name, Alter und Adresse an die Turnierleitung und Einwilligung zu Foto- und Videoaufnahmen sowie Interviews durch die Turnierleitung und Medienunternehmen.

14) Einwilligung, dass alle Informationen (einschließlich, aber nicht beschränkt auf Kampfergebnisse, verwendete Charakterinformationen usw.) aus allen Turnierprozessen, in denen der Teilnehmer "DRAGON BALL LEGENDS" spielt, auf der offiziellen Website, in sozialen Medien und bei Übertragungen (einschließlich Streaming-Übertragungen) verwendet werden dürfen.

15) Einwilligung, dass das eigene Bild, Name und Turnierspitzname, das Alter, Kommentare und Videoaufnahmen des Spiels, die den Turnierverlauf und den eigenen Wettbewerbsinhalt (einschließlich des Spielinhalts) zeigen, von der Turnierleitung

g oder von der Turnierleitung autorisierten Dritten (Medien, Turniersponsoren usw.) im Fernsehen, in Zeitungen, auf der offiziellen Website, in sozialen Medien und anderen Medien zeitlich unbegrenzt, unentgeltlich übertragen (einschließlich Streaming-Übertragungen), berichtet oder genutzt werden dürfen (einschließlich jeglicher kommerzieller Nutzung) (keine Ausübung von Bildrechten und Publicity-Rechten).

16) Möglichkeit, am Tag des FINALE am Veranstaltungsort einen Ausweis vorzulegen, auf dem Gesicht und Name zur Identitätsprüfung erkennbar sind. Für Teilnehmer ohne japanische Staatsangehörigkeit ist die Überprüfung mittels Reisepass obligatorisch. Für Teilnehmer mit japanischer Staatsangehörigkeit gelten folgende Dokumente:

- Dokumente, die allein zur Identitätsprüfung ausreichen

*Ohne Lichtbild ungültig

*Alle Dokumente nur im Original, keine Kopien

[1] My Number Card (Benachrichtigungskarte ist ungültig)

[2] Führerschein

[3] Reisepass

[4] Grundregister-Karte mit Lichtbild

[5] Behindertenausweis (Körperbehindertenausweis, Rehabilitationsausweis, Ausweis für psychisch Kranke)

[6] Aufenthaltskarte, Ausländerregistrierungsbescheinigung oder Bescheinigung für Sonderdaueraufenthalt

[7] Internationaler Führerschein

- Identitätsprüfung mit zwei Dokumenten

*Bitte legen Sie zwei der folgenden Dokumente vor.

*Alle Dokumente nur im Original, keine Kopien.

[1] Krankenversicherungskarte

[2] Siegelregistrierungsbescheinigung (in diesem Fall ist auch das registrierte Siegel erforderlich)

[3] Firmenausweis mit Lichtbild

[4] Sonstige von öffentlichen Stellen ausgestellte Ausweise mit Lichtbild

<Bezüglich der My Number Card>

- Wenn Sie den Personalausweis (My Number Card) als Identitätsnachweis verwenden, zeigen Sie bitte nur die Vorderseite (mit Foto). Achten Sie darauf, die Rückseite (Seite mit gedruckter persönlicher Nummer) nicht vorzuzeigen.

*Die Benachrichtigungskarte für die persönliche Nummer (My Number) (Papierkarte ohne Foto, auf der die persönliche Nummer gedruckt ist) kann nicht als Identitätsnachweis verwendet werden.

Kopierte Ausweise, abgelaufene Ausweise und andere als die oben aufgeführten Dokumente werden nicht akzeptiert.

- 17) Der Spielernamen für das Turnier darf keine unangemessenen Wörter enthalten und keine Rechte Dritter verletzen. Der Veranstalter hat das Recht, die Registrierung von Spielernamen, die gegen diesen Punkt verstoßen, abzulehnen.
- 18) Zustimmung, dass der Teilnehmer disqualifiziert wird, wenn die Turnierleitung während des Turniers entscheidet, dass die Fortsetzung des Wettkampfs aufgrund von Umständen wie gesundheitlichen Problemen des Teilnehmers unmöglich oder schwierig ist.
- 19) Weder der Teilnehmer noch seine Angehörigen dürfen antisoziale Kräfte sein (kriminelle Vereinigungen, Mitglieder von kriminellen Vereinigungen, assoziierte Mitglieder von kriminellen Vereinigungen, mit kriminellen Vereinigungen in Verbindung stehende Unternehmen, Personen, die bei Aktionärsversammlungen zur Störung oder Erpressung tätig werden (Sōkaiya u. Ä.), Personen, die sich fälschlich auf soziale Bewegungen berufen, um unlautere Vorteile zu erlangen, Personen, die sich fälschlich auf eine politische Bewegung berufen, um unlautere Vorteile zu erlangen, besonders organisierte kriminelle Vereinigungen mit hoher Expertise (tokushu chinō) oder ähnliche Gruppen) oder mit antisozialen Kräften in Verbindung stehen.
- 20) Unabhängig vom Turnierverlauf darf das Konto des Kunden, der sich für das Turnier anmeldet, keine Spielstrafen in "DRAGON BALL LEGENDS" aufweisen, und in den Spielprotokollen von "DRAGON BALL LEGENDS" dürfen keine unangemessenen Protokolle festgestellt werden, die den Bereich normaler Spielergebnisse durch Cheat-Handlungen usw. (einschließlich, aber nicht beschränkt auf

f den Zugriff auf Bereiche, für die der Benutzer keine Zugriffsrechte hat, das Aufzeichnen von Leistungen und Punktzahlen, die in der vom Veranstalter bereitgestellten Spielumgebung nicht erreicht werden können, sowie die unrechtmäßige Nutzung von Bots, Emulatoren und anderen betrügerischen Tools von Drittanbietern) überschreiten (Während der Qualifikationsrunden vor dem FINALE (SOMMER/HERBST/EXTRA STUFE) werden Protokolluntersuchungen durch die Turnierleitung durchgeführt).

- 21) Keine Durchführung von durch Bandai Namco Entertainment verbotenen Handlungen, keine Verstöße gegen die Nutzungsbedingungen des Spiels (<https://legal.bandainamcoent.co.jp/terms/>) und keine Maßnahmen wie Kontosperrungen erhalten haben.

3. Teilnahmemethode und Anmeldung zum Turnier

Die Teilnahmemethoden für die jeweiligen Abschnitte 1. STUFE "SOMMER"/"HERBST", 2. STUFE "SOMMER"/"HERBST", 3. STUFE "SOMMER"/"HERBST", EXTRA STUFE und FINALE, die unter "5. Turnierplan" im Turnierregelwerk aufgeführt sind, sind wie folgt festgelegt. Um teilnehmen zu können, müssen die für jeden Turnierprozess angegebenen Punkte sowie die unter "2. Teilnahmebedingungen" in diesen Bestimmungen genannten Voraussetzungen erfüllt sein.

*"LEGENDS BATTLE ROYAL" ist ein In-Game-Event, das in "DRAGON BALL LEGENDS" durchgeführt wird. Wenn die "2. Teilnahmeberechtigung" dieser Bestimmungen nicht erfüllt ist, wird man nicht als Qualifizierter für 1. STUFE "SOMMER"/"HERBST" und EXTRA STUFE anerkannt und hat kein Recht auf Teilnahme an der nächsten Stufe (2. STUFE "SOMMER"/"HERBST" oder FINALE), selbst wenn man im "LEGENDS BATTLE ROYAL" ein Ergebnis erzielt, das den Qualifikationsbedingungen entspricht.

● 1. STUFE "SOMMER"/"HERBST"

Durch das Spielen von "LEGENDS BATTLE ROYAL" kann man am Turnier teilnehmen.

An Benutzer, die bis zur festgelegten "Anmeldeschlusszeit" für jeden Termin der 1. STUFE "SOMMER"/"HERBST" die Übertragungseinstellungen mit der BANDAI NAMCO ID eingerichtet und die Hauptstory Teil 1, Kapitel 7, Abschnitt 6 abgeschlossen

sen haben und Online-Kampf-Ranglistenmatches spielen können, werden Teilnahmetickets verteilt.

● 2. STUFE "SOMMER"/"HERBST"

Für Teilnehmer, die 1. STUFE "SOMMER"/"HERBST" bestanden haben, wird ein Online-Turnier durchgeführt. Das Turnier wird nach Server (1 Japan, Asien, Ozeanien, 2 Europa, Afrika, 3 Amerika) jeweils einmal, insgesamt dreimal abgehalten, und Teilnehmer können nur einmal am Turnier ihres Servers teilnehmen. Um teilzunehmen, müssen alle folgenden Punkte erfüllt sein.

- Anmeldung für 2. STUFE "SOMMER"/"HERBST" gemäß dem von der Turnierleitung vorgegebenen Anmeldeablauf
- Teilnahme am Discord-Server für die Turnierkommunikation
- Nutzung von "start.gg (<https://www.start.gg/>)", dem Turniertool für die Durchführung von 2. STUFE "SOMMER"/"HERBST"
- Erfüllung der unter "2. Teilnahmeberechtigung" in dieser Regelung aufgeführten Bedingungen

● EXTRA STUFE

Durch das Spielen von "LEGENDS BATTLE ROYAL" kann man am Turnier teilnehmen.

An Benutzer, die bis zur festgelegten "Anmeldeschlusszeit" für jeden Termin der 1. STUFE (SOMMER/HERBST) die Übertragungseinstellungen mit der BANDAI NAMCO ID eingerichtet und die Hauptstory Teil 1, Kapitel 7, Abschnitt 6 abgeschlossen haben und Online-Kampf-Ranglistenmatches spielen können, werden Teilnahmetickets verteilt.

● FINALE

Das FINALE wird mit insgesamt 8 Personen in Japan (Tokio) als Turnier durchgeführt: 3 Personen, die die 2. STUFE "SOMMER" bestanden haben, 3 Personen, die die 2. STUFE "HERBST" bestanden haben, und 2 Personen, die die EXTRA STUFE bestanden haben. Um teilzunehmen, müssen alle folgenden Punkte erfüllt sein.

- Anmeldung für das FINALE gemäß dem von der Turnierleitung vorgegebenen Anmeldeablauf
- Teilnahme am Turnier am Austragungsort vom FINALE (in Tokio) möglich sein (zum Zeitpunkt 4.12.2026 (JST) im Besitz eines gültigen Reisepasses)

ein, mit dem die Einreise nach Japan entsprechend dem Turnierplan möglich ist, und bei Bedarf auch ein Visum erworben haben)

*Für in Japan ansässige Personen ist der Erwerb/Besitz eines Reisepasses nicht erforderlich

Sonstige Hinweise:

- 1) Nach der Anmeldung sind keine Änderungen der Registrierungsdaten erlaubt, es sei denn, die Turnierleitung fordert dazu auf.
- 2) Die Teilnahmetickets für 1. STUFE "SOMMER"/"HERBST" werden für jedes Konto nacheinander verteilt.
- 3) Die Teilnahme am Turnier ist kostenlos. Für die Teilnehmer des FINALE werden die notwendigen Reisekosten (vom nächstgelegenen Flughafen des Wohnorts des Teilnehmers zum Veranstaltungsort oder zum angegebenen Hotel; bei Nichtnutzung des Flugzeugs innerhalb Japans die Hin- und Rückfahrt vom nächstgelegenen Bahnhof des Wohnorts zum Veranstaltungsort; Economy-Klasse) und die Unterkunftskosten während des FINALE (Unterbringung in einem von der Turnierleitung bestimmten Hotel) vom Veranstalter übernommen. Jedoch werden Kosten für einen längeren Aufenthalt als den von der Turnierleitung für die Turnierteilnahme als notwendig erachteten Zeitraum sowie Kosten für die Nutzung anderer als der von der Turnierleitung angegebenen Verkehrsmittel vom Teilnehmer selbst getragen, ebenso wie andere nicht ausdrücklich genannte Kosten.

*Beim Check-in im Hotel wird eine Kreditkarte für sonstige Hotelkosten verlangt, bitte bringen Sie diese unbedingt mit. Am Tag des Turniers bringen Sie bitte den von uns separat angegebenen Identitätsnachweis mit. Die Teilnehmer sind selbst dafür verantwortlich, auf eigene Kosten die für den Aufenthalt in Japan erforderlichen Visa und anderen Einreisedokumente zu beschaffen und zu verwalten.

- 4) Auch wenn die Platzierung oder Qualifikationsbedingungen in 2. STUFE "SOMMER"/ 2. STUFE "HERBST" erfüllt sind, ist die Teilnahme am FINALE zu diesem Zeitpunkt noch nicht bestätigt. Bei der endgültigen Bestimmung der FINALE-Teilnehmer werden wir in einem Bewerbungsgespräch (per Videochat usw.) erneut überprüfen, ob die Kandidaten die Teilnahmebedingungen dieser Bestimmungen erfüllen. Wenn sich nach der Überprüfung im Gespräch herausstellt, dass die in dieser Regelung festgelegten Teilnahmebedingungen nicht erfüllt sind, oder wenn falsch

he Angaben zur Teilnahmeberechtigung, Verstöße gegen die Regelungen oder andere von der Leitung als unangemessen beurteilte Gründe festgestellt werden, wird der betreffende Teilnehmerkandidat disqualifiziert. Im Falle einer Disqualifikation werden Ersatzteilnehmer gemäß der von der Leitung festgelegten Rangfolge und Auswahlkriterien als FINALE-Teilnehmer bestimmt.

4. Übertragung

- 1) Die Turnierleitung ist berechtigt, den Verlauf des Turniers, die Inhalte der Wettbewerbe (einschließlich der Spielinhalte) und den Ablauf der Wettbewerbe aufzuzeichnen und zu bearbeiten sowie über mehrere Plattformen zu streamen, zu archivieren, im Fernsehen auszustrahlen (einschließlich der Genehmigung für Dritte).
- 2) Die Teilnehmer stimmen zu, dass sie verstehen, dass die teilweise oder vollständige Nutzung (einschließlich Mirror-Streaming) aller Aufnahmen des FINALE (einschließlich der Aufnahmen im Veranstaltungsort sowie der im Veranstaltungsort gezeigten Aufnahmen und offiziellen Übertragungen sowie anderer von der Turnierleitung übertragenen Aufnahmen) durch Personen außer den Teilnehmern und der Turnierleitung ohne Zustimmung der Turnierleitung eine Verletzung des Urheberrechts, des Rechts am eigenen Bild und anderer Rechte darstellen kann, und stimmen zu, dies zu unterlassen. Die Übertragung von Kampfaufnahmen der 1. STUFE "SOMMER"/"HERBST" und 2. STUFE "SOMMER"/"HERBST" kann gemäß der Video-Richtlinie von BANDAI NAMCO Entertainment (<https://www.bandainamcoent.co.jp/english/videopolicy/>) durchgeführt werden.

5. Preise

Die Preise, die den Teilnehmern bei diesem Turnier zur Verfügung gestellt werden, sind wie folgt.

- Sieger (1 Person)
 - "Echte" Zeitkristalle
 - Sieger-Trophäe

● TOP 8 (Inkl. Sieger)

- Auszeichnungsplakette
- Uniform, T-Shirt
- Spezielle In-Game-Items

*Je nach Spielbetrieb können sich Änderungen ergeben.

Die Preise können nicht übertragen oder gegen Bargeld eingetauscht werden. Auch ein Umtausch der Preise ist nicht möglich. Der Veranstalter kann jedoch nach eigenem Ermessen Preise mit gleichem oder höherem Wert als Ersatz anbieten. Des Weiteren ist der Weiterverkauf der Preise über Auktionen usw. untersagt.

6. Verbotene Handlungen

Die Teilnehmer dürfen keine der folgenden Handlungen vornehmen. Für dieses Turnier gilt außerdem unser Verhaltenskodex (<https://legal.bandainamcoent.co.jp/terms/codeofconduct>).

Wenn ein Teilnehmer bei diesem Turnier betrügt oder gegen diese Bestimmungen, das Turnierregelwerk, die Nutzungsbedingungen des Spiels, den Verhaltenskodex oder die Anweisungen des Personals verstößt, können wir die Teilnahme am Turnier widerrufen, den Teilnehmer vom Turnierort verweisen oder andere notwendige Maßnahmen ergreifen.

- 1) Verstöße gegen diese Bestimmungen oder das Turnierregelwerk.
- 2) Verspätung bei der Turnieranmeldung oder Nichterscheinen zur festgelegten Zeit am festgelegten Ort.
- 3) Nichtbefolgung von Anweisungen oder Aufforderungen des Turnierpersonals, die für den Turnierablauf notwendig sind.
- 4) Absichtliche Behinderung des Turnierablaufs oder der Turnierleitung.
- 5) Wiederholte Kontaktaufnahme mit dem Turnierpersonal, Discord-Administratoren oder anderen Turnierbeteiligten durch private Direktnachrichten, SNS oder andere von der Turnierleitung nicht angegebene Methoden.
- 6) Wiederholte Nutzung anderer als der von der Turnierleitung angegebenen Kontaktstellen oder Kontaktmethoden für Anfragen, Meinungen, Wünsche usw. bezüglich dieses Turniers.

- 7) Einlegung von Einsprüchen bezüglich der Überprüfung der Teilnahmeberechtigung, Disqualifikationsentscheidungen, Platzierungsbestimmungen oder anderer Entscheidungen der Turnierleitung ohne Einhaltung der im Turnierregelwerk festgelegten Methode und der von der Turnierleitung angegebenen Methode.
- 8) Diffamierung, Verleumdung, Gewalt, Belästigung oder andere störende Handlungen gegenüber der Turnierleitung, Teilnehmern, Dritten oder dem Werk.
- 9) Absichtliche Eingabe falscher Informationen bei der Anmeldung.
- 10) Unbefugte Veröffentlichung interner Informationen zur Turnierleitung (wie Kommunikation mit der Turnierleitung) oder persönlicher Daten anderer Teilnehmer.
- 11) Aufgabe und Verlassen des Turniers nach Turnierbeginn ohne Genehmigung der Turnierleitung.
- 12) Unangemessene Beantwortung notwendiger Fragen der Turnierleitung oder falsche Angaben gegenüber der Turnierleitung.
- 13) Während eines Spiels ohne Erlaubnis der Turnierleitung mit anderen Personen als dem Gegner oder der Turnierleitung kommunizieren oder Ratschläge zum Spiel erhalten.
- 14) Das Spiel auf eine vom Entwickler nicht beabsichtigte Weise zu eigenen Gunsten beeinflussen, durch Absprachen zwischen Teilnehmern Vorteile erlangen oder den Gegner unangemessen provozieren.
- 15) Handlungen oder Äußerungen gegen die öffentliche Ordnung und Moral, sowie Verwendung von Benutzernamen im Spiel, die gegen die öffentliche Ordnung und Moral verstoßen.
- 16) Verletzung geistiger Eigentumsrechte, Rechte am eigenen Bild, der Privatsphäre, Ehre oder anderer Rechte oder Interessen der Turnierleitung oder Dritter.
- 17) Übertragung, Verkauf usw. des Teilnahmerechts am Turnier, der Unterkunftskosten, Reisekosten oder des Rechts auf Preise an Dritte.
- 18) Verwendung mehrerer Konten für die Anmeldung und Teilnahme am Turnier.
- 19) Nutzung des Turniers für gewerbliche Zwecke.
- 20) Beteiligung von antisozialen Kräften oder deren Mitarbeitern.

- 21) Teilnahme am Turnier in übermäßig legerer Kleidung oder in Kleidung, die von der Turnierleitung als unangemessen erachtet wird.
- 22) Andere Handlungen, die von der Turnierleitung als unangemessen erachtet werden.

7. Maßnahmen bei Verstößen

Die Teilnehmer erklären sich damit einverstanden, dass bei Verstößen gegen diese Bestimmungen, je nach Art und Schwere des Verstoßes, Maßnahmen wie Disqualifikation vom Turnier, Rückerstattung von Unterkunfts- und Reisekosten, Aberkennung von Titeln, Entzug von Preisen, Ungültigerklärung der Anmeldung oder Teilnahmeverbot verhängt werden können. Sollten durch diese Maßnahmen Unterkunftskosten, Reisekosten, damit verbundene Stornierungsgebühren oder sonstige Schäden für uns entstehen, behalten wir uns das Recht vor, von der betroffenen Person Schadenersatz zu fordern.

Die Turnierleitung ergreift auf der Grundlage dieser Bestimmungen und des Regelwerks notwendige Maßnahmen, wenn sie feststellt, dass die Fairness und Integrität beeinträchtigt werden. Auch bei individuellen Anfragen zu den Maßnahmen können wir keine detaillierten Erklärungen abgeben.

8. Persönliche Daten

- 1) Die Teilnehmer erklären sich damit einverstanden, dass ihr Bild, Name, Turnier-Spitzname, Alter, Kommentare und Aufnahmen des Turniers einschließlich ihrer Spielvideos sowie der Inhalt ihrer Wettbewerbe (einschließlich des Spielinhalts) von der Turnierleitung oder von der Turnierleitung genehmigten Dritten (Medien, Turniersponsoren usw.) auf Videoplattformen wie YouTube, im Fernsehen, in Zeitungen, auf Websites, in sozialen Medien, in Broschüren und anderen Medien ohne zeitliche Begrenzung, kostenlos, bearbeitet, veröffentlicht, ausgestrahlt (einschließlich Streaming), berichtet oder genutzt werden können (einschließlich jeglicher kommerzieller Nutzung). Die Teilnehmer verzichten auf die Ausübung ihrer Rechte am eigenen Bild und ihrer Persönlichkeitsrechte.

- 2) Die bei der Anmeldung zum Turnier gesammelten persönlichen Daten der Teilnehmer werden für die Durchführung, Verwaltung und Werbung des Turniers verwendet. Die gesammelten persönlichen Daten der Teilnehmer werden gemäß den separat festgelegten Datenschutzrichtlinien von Bandai Namco Entertainment (<https://legal.bandainamcoent.co.jp/privacy/?lang=de>) verwaltet.

9. Haftungsausschluss

- 1) Wir können den Inhalt des Turniers ändern oder das Turnier unterbrechen, verschieben oder absagen aufgrund von Umständen unsererseits oder aufgrund von Erdbeben, Tsunamis, Überschwemmungen, Bränden, Infektionskrankheiten, Terrorismus, Krieg, Aufständen, Geräteausfällen, Gesetzen, die die Fortsetzung des Turniers unmöglich machen, gerichtlichen Urteilen, Entscheidungen oder Anordnungen, rechtlich bindenden Verwaltungsmaßnahmen oder anderen Fällen höherer Gewalt. Die Turnierleitung übernimmt keine Verantwortung für Schäden, die aus solchen Gründen entstehen, die nicht in der Verantwortung der Turnierleitung liegen. Im Falle einer Änderung des Turnierinhalts oder einer Unterbrechung, Verschiebung oder Absage des Turniers werden wir dies über die offiziellen sozialen Medien, In-App-Benachrichtigungen oder andere von uns als angemessen erachtete Informationskanäle bekannt geben. Bitte beachten Sie auch, dass je nach Situation Unterkunfts- und Reisekosten für FINALE-Teilnehmer und Ersatzspieler nicht gezahlt oder zurückgefordert werden können.
- 2) Sollte ein Teilnehmer aufgrund von Verstößen gegen diese Bestimmungen oder Betrug während des Turniers disqualifiziert werden, übernimmt die Turnierleitung keine Verantwortung für dadurch entstandene Schäden. Die Beurteilung, ob ein Verstoß gegen diese Bestimmungen oder Betrug vorliegt, erfolgt nach den Kriterien der Turnierleitung.
- 3) Personen mit gesundheitlichen Problemen, abnormalem Blutdruck, Herzerkrankungen, früheren Erfahrungen mit Krämpfen oder Ohnmacht aufgrund von Lichtreizen oder Personen, die einen Herzschrittmacher verwenden, nehmen auf eigene Verantwortung teil.

- 4) Sollten einem Teilnehmer Nachteile oder Schäden (nicht beschränkt auf wirtschaftliche Verluste) entstehen, weil er am Turnier teilgenommen hat oder nicht teilnehmen konnte, oder weil das Turnier übertragen, ausgestrahlt wurde oder nicht, muss der Teilnehmer diese auf eigene Verantwortung und Kosten lösen. Die Turnierleitung übernimmt keine Verantwortung.
- 5) Die Turnierleitung übernimmt keine Verantwortung für Unfälle, Vorfälle oder andere Probleme während des Turniers oder während der Reise und des Aufenthalts in Japan für FINALE-Teilnehmer und Ersatzspieler, für Schäden durch Verstöße gegen diese Bestimmungen oder für Schäden, die Teilnehmern und Ersatzspielern (einschließlich zugehöriger Personen) durch Fehlfunktionen oder Ausfälle der Turnier-Hardware, -Software und Netzwerkausstattung oder andere turnierbezogene Angelegenheiten entstehen, es sei denn, die Anweisungen oder Reaktionen der Turnierleitung weisen Vorsatz oder grobe Fahrlässigkeit auf.
- 6) Während des gesamten Turniers sind die Teilnehmer selbst für die Sicherung ihrer Wertsachen verantwortlich. Die Turnierleitung übernimmt keine Verantwortung für Diebstahl oder andere Vorfälle und Unfälle.
- 7) Für Schäden oder Nachteile, die aus Streitigkeiten zwischen Teilnehmern oder aus Verstößen gegen diese Teilnahmebedingungen entstehen, übernimmt die Turnierleitung keinerlei Haftung, es sei denn, die Anweisungen oder das Vorgehen der Turnierleitung tragen hierfür eine wesentliche Verantwortung.

10. Zur Nutzung von Bildnissen etc.

Die Teilnehmer erteilen dem Unternehmen und den vom Unternehmen autorisierten Dritten eine unentgeltliche, zeitlich unbefristete und unwiderrufliche Zustimmung zur Nutzung von Fotos, Videos oder Audioaufnahmen sowie sonstigen Bildern oder aufgezeichneten Daten, die im Zusammenhang mit diesem Turnier durch oder im Auftrag des Unternehmens erstellt wurden (einschließlich Spielernamen, Bildnis, Name, Spielernamen für das Turnier, Alter, Teamnamen und Gameplay-Aufzeichnungen; nachfolgend "Player Content"). Das Unternehmen ist berechtigt, den Player Content für die Durchführung dieses Turniers sowie für Marketing- und Werbezwecke (einschli

eßlich, aber nicht beschränkt auf die Nutzung auf Videoplattformen wie YouTube, im Fernsehen, in Zeitungen, auf der offiziellen Website, in sozialen Netzwerken sowie in Broschüren) und für sonstige Zwecke zu verwenden. Ferner verzichten die Teilnehmer hinsichtlich der Nutzung des Player Content durch das Unternehmen auf sämtlichen bestehenden oder künftig entstehenden gesetzlichen Ansprüchen.

11. Anwendbares Recht und Gerichtsstand

Diese Bestimmungen unterliegen dem japanischen Recht. Im Falle eines Rechtsstreits bezüglich dieser Bestimmungen wird das Bezirksgericht Tokio als ausschließlicher Gerichtsstand erster Instanz vereinbart.

12. Änderung der Bestimmungen und Turnierregeln

Der Inhalt dieser Bestimmungen und des Turnierregelwerks kann nach Ermessen der Turnierleitung ohne vorherige Ankündigung geändert werden. Im Falle einer Änderung dieser Bestimmungen wird der Inhalt der Änderung auf der offiziellen Website des Turniers veröffentlicht.

13. Kontaktstelle

Anfragen werden hier entgegengenommen.

https://bnfaq-support.channel.or.jp/inquiry/wcs2026_2027_ge_net