

DRAGON BALL LEGENDS

WORLD CHAMPIONSHIP 2026-2027

Turnier-Regelwerk

(Letzte Aktualisierung 30.06.2026)

1. Einleitung

Die "DRAGON BALL LEGENDS WORLD CHAMPIONSHIP 2026-2027" (im Folgenden "Turnier") ist ein von der Bandai Namco Entertainment Inc. (im Folgenden "Veranstalter") veranstaltetes Spielturnier, das von der Turnierorganisation, die aus diesem Unternehmen und beauftragten Unternehmen besteht (im Folgenden "Turnierleitung"), betrieben und verwaltet wird. Bitte lest die nachfolgend festgelegten Regeln (im Folgenden "Turnierregelwerk") durch und nehmt nur teil, wenn ihr damit einverstanden seid.

2. Teilnahmeberechtigung

Für Details zu den Teilnahmebedingungen konsultiert bitte die separat veröffentlichten "DRAGON BALL LEGENDS WORLD CHAMPIONSHIP 2026-2027 Turnierbestimmungen" (im Folgenden "Turnierbestimmungen"). (Im Folgenden werden die teilnehmenden Spieler als "Teilnehmer" bezeichnet).

3. Terminologie

Bei der Durchführung dieses Turniers werden folgende Turnierbegriffe verwendet.

● SOMMER/HERBST

Bezeichnet die Qualifikationsrunden des Turniers. Die Qualifikation besteht aus den beiden Qualifikationsrunden "SOMMER" und "HERBST", die jeweils aus einer 1. STUFE und einer 2. STUFE bestehen.

● STUFE

Bezeichnet die wesentlichen Wettbewerbsphasen, die das gesamte Turnier bilden. Nach Bestehen der 1. STUFE kommt man in die 2. STUFE.

● EXTRA-STUFE

Bezeichnet die letzte Qualifikationsrunde, in der um die Teilnahme am FINALE gespielt wird. Auch Teilnehmer, die sich weder über die SOMMER- noch über die HERBST-Qualifikationsrunde für das FINALE qualifizieren konnten, erhalten hier eine weitere Möglichkeit, sich einen Platz im FINALE zu sichern.

● FINALE

Bezeichnet das Finalturnier des Turniers. Es wird mit den Teilnehmern ausgetragen, die sich über die 2. STUFE der SOMMER- oder HERBST-Qualifikationsrunde oder über die EXTRA-STUFE für das FINALE qualifiziert haben. Der Teilnehmer, der sich in dem FINALE durchsetzt und im finalen Entscheidungsspiel (im Folgenden GRAND FINAL) siegt, wird zum Gewinner dieses Turniers.

● RUNDE

Bezeichnet eine Gruppe von Kämpfen, die in derselben Fortschrittsphase eines Turniers stattfinden. Diese werden als RUNDE 1, RUNDE 2 usw. bezeichnet.

*Dieser Begriff wird nur in der 2. STUFE und dem FINALE verwendet. Er wird nicht in der 1. STUFE und 2. STUFE verwendet.

● MATCH

Bezeichnet eine Einheit von Teilnehmer gegen Teilnehmer.

(Beispiel: Ein MATCH in RUNDE 1 gewinnen und zu RUNDE 2 fortschreiten).

● BATTLE

Bezeichnet "einen Kampf nach Standardregeln" in DRAGON BALL LEGENDS.

(Beispiel: 2 BATTLES gewinnen, um das MATCH zu gewinnen).

4. Teilnahmemethode und Anmeldung zum Turnier

Interessenten an diesem Turnier müssen sich gemäß den Angaben unter "3. Teilnahmemethode und Anmeldung zum Turnier" in den Turnierbestimmungen anmelden. Bitte lest bei der Teilnahme und Anmeldung zum Turnier unbedingt dieses Regelwerk sowie die Turnierbestimmungen durch.

Für die Anmeldung ist die Registrierung einer Bandai Namco ID erforderlich, bitte registriert euch im Voraus (<https://www.bandainamcoid.com/>). Darüber hinaus müsst ihr nach der Registrierung eurer Bandai Namco ID eine Datenübertragungsverknüpfung mit DRAGON BALL LEGENDS durchführen. Die Anmeldung gilt automatisch als abgeschlossen, wenn diese Verknüpfung bis zum festgelegten Stichtag erfolgt ist und ihr die Hauptstory Teil 1, Kapitel 7, Abschnitt 6 abgeschlossen habt und Online-Ka

mpf-Ranglistenmatches spielen könnt. Bitte beachtet, dass ihr nicht am Turnier teilnehmen könnt, wenn die Datenübertragungsverknüpfung oder der oben genannte Fortschritt in der Hauptstory nicht abgeschlossen ist.

5. Turnierpläne

Der Zeitplan für dieses Turnier ist wie folgt. Die detaillierten Zeiträume für die 1. STUFE und die EXTRA-STUFE werden auf der speziellen Website und in den Spielbenachrichtigungen laufend aktualisiert.

*In diesem Regelwerk wird der Spielinhalt "LEGENDS BATTLE ROYAL" im Folgenden als "LBR" bezeichnet.

*Die folgenden Inhalte können sich aufgrund von Wartungsarbeiten oder anderen Umständen ändern.

5.1. Zeitplan "SOMMER"

5.1.1. 1. STUFE "SOMMER"

- **Veranstaltungsform**

Online (durchgeführt in LBR)

- **Anmeldeschluss**

22.7.2026, 06:00 Uhr (UTC)

- **Veranstaltungszeitraum**

29.07.2026, 12:00 Uhr – 05.08.2026, 04:00 Uhr (UTC)

*Aufgrund von Spielwartungen usw. kann es passieren, dass die Teilnahme am LBR zeitweise nicht möglich ist.

*Die Termine für Wartungsarbeiten werden jeweils durch Benachrichtigungen im Spiel bekannt gegeben. Bitte überprüft diese.

*Bitte beachtet im Voraus, eine individuelle Bearbeitung oder Erstattung leider nicht möglich ist, selbst wenn Teilnahmetickets aufgrund von Wartungsarbeiten usw. nicht verbraucht werden konnten.

- **LBR-Durchführungszeiten**

12:00 – 14:00 Uhr, 20:00 – 22:00 Uhr, 02:00 – 04:00 Uhr (jeweils UTC)

- **Verteilungsdatum der Teilnahmetickets**

Vom 29.07.2026 bis 03.08.2026 werden täglich bis 12:00 Uhr (UTC) jeweils 3 Stück verteilt (insgesamt 18 Stück)

*Die Teilnahmetickets werden der Reihe nach an jeden Spieler in der Geschenkbox verteilt.

*Bitte beachtet, dass die Teilnahmetickets ein Ablaufdatum haben.

Verteilungsdatum der Teilnahmetickets (UTC)	Ablaufdatum (UTC)
29.07.2026	Bis 31.07.2026, 6:00 Uhr
30.07.2026	Bis 01.08.2026, 6:00 Uhr
31.07.2026	Bis 02.08.2026, 6:00 Uhr
01.08.2026	Bis 03.08.2026, 6:00 Uhr
02.08.2026	Bis 04.08.2026, 6:00 Uhr
03.08.2026	Bis 05.08.2026, 4:00 Uhr

● Datum und Uhrzeit der Ergebnisbekanntgabe

Etwa eine Woche nach Ende des LBR per Benachrichtigung im Spiel

5.1.2. 2. STUFE "SOMMER"

● Veranstaltungstermin

Server 1 Japan, Asien, Ozeanien - 12.09.2026 (UTC)

Server 2 Europa, Afrika - 19.09.2026 (UTC)

Server 3 Amerika - 21.09.2026 (UTC)

*Das Teilnahmedatum gilt nur für einen einzigen Termin auf dem Server, auf dem der Teilnehmer spielt.

*"Server" bezieht sich in diesem Turnier auf die Region (Verbindungsziel in der Spielumgebung), in der der Benutzer normalerweise spielt.

*Der Server kann vom Wohnort des Teilnehmers abweichen.

*Der Server, an dem ihr teilnehmt, wird euch in der In-Game-Benachrichtigung bei der Mitteilung über die Qualifikation für die 2. STUFE mitgeteilt.

- **Veranstaltungsform**

Online (durchgeführt über Discord und start.gg)

- **Ablauf am Turniertag**

Die genauen Uhrzeiten werden den Teilnehmern der 2. STUFE der SOMMER-Qualifikationsrunde zu einem späteren Zeitpunkt mitgeteilt.

5.2. Zeitplan "HERBST"

5.2.1. 1. STUFE "HERBST"

- **Veranstaltungsform**

Online (durchgeführt in LBR)

- **Anmeldeschluss**

23.09.2026, 06:00 Uhr (UTC)

- **Veranstaltungszeitraum**

30.09.2026, 12:00 Uhr – 07.10.2026, 04:00 Uhr (UTC)

*Aufgrund von Spielwartungen usw. kann es passieren, dass die Teilnahme am LBR zeitweise nicht möglich ist.

*Datum und die Uhrzeit von Wartungen werden regelmäßig in den Benachrichtigungen im Spiel veröffentlicht. Bitte überprüft diese.

*Der Veranstalter übernimmt keinerlei Verantwortung, falls aufgrund von Wartungsarbeiten Teilnahmetickets nicht genutzt werden konnten.

- **LBR-Durchführungszeiten**

12:00 – 14:00 Uhr, 20:00 – 22:00 Uhr, 02:00 – 04:00 Uhr (alle UTC)

- **Verteilungsdatum der Teilnahmetickets**

Vom 30.09.2026 bis 05.10.2026 werden täglich bis 12:00 Uhr (UTC) jeweils 3 Stück verteilt (insgesamt 18 Stück)

*Die Teilnahmetickets werden der Reihe nach an jeden Spieler in der Geschenkbox verteilt.

*Bitte beachtet, dass die Teilnahmetickets ein Ablaufdatum haben.

Verteilungsdatum der Teilnahmetickets (UTC)	Ablaufdatum (UTC)
30.09.2026	Bis 02.10.2026, 6:00 Uhr
01.10.2026	Bis 03.10.2026, 6:00 Uhr
02.10.2026	Bis 04.10.2026, 6:00 Uhr
03.10.2026	Bis 05.10.2026, 6:00 Uhr
04.10.2026	Bis 06.10.2026, 6:00 Uhr
05.10.2026	Bis 07.10.2026, 4:00 Uhr

● **Datum und Uhrzeit der Ergebnisbekanntgabe**

Etwa eine Woche nach Ende des LBR per Benachrichtigung im Spiel

5.2.2. 2. STUFE "HERBST"

● **Veranstaltungstermin**

Server 1 Japan, Asien, Ozeanien - 24.10.2026 (UTC)

Server 2 Europa, Afrika - 31.10.2026 (UTC)

Server 3 Amerika - 01.11.2026 (UTC)

*Das Teilnahmedatum gilt nur für einen einzigen Termin auf dem Server, auf dem der Teilnehmer spielt.

*"Server" bezieht sich in diesem Turnier auf die Region (Verbindungsziel in der Spielumgebung), in der der Benutzer normalerweise spielt.

*Der Server kann vom Wohnort des Teilnehmers abweichen.

*Der Server, an dem ihr teilnehmt, wird euch in der In-Game-Benachrichtigung bei der Mitteilung über die Qualifikation für die 2. STUFE mitgeteilt.

● **Veranstaltungsform**

Online (durchgeführt über Discord und start.gg)

● **Ablauf am Turniertag**

Einzelheiten zu den genauen Uhrzeiten werden den Teilnehmern der 2. STUFE der HERBST-Qualifikationsrunde zu einem späteren Zeitpunkt mitgeteilt.

5.3. Zeitplan EXTRA-STUFE

- **Veranstaltungsform**

Online (durchgeführt in LBR)

- **Anmeldeschluss**

4.11.2026, 06:00 Uhr (UTC)

- **Veranstaltungszeitraum**

11.11.2026, 12:00 Uhr – 18.11.2026, 04:00 Uhr (UTC)

*Aufgrund von Spielwartungen usw. kann es passieren, dass die Teilnahme am LBR zeitweise nicht möglich ist.

*Datum und die Uhrzeit von Wartungen werden regelmäßig in den Benachrichtigungen im Spiel veröffentlicht. Bitte überprüft diese.

*Der Veranstalter übernimmt keinerlei Verantwortung, falls aufgrund von Wartungsarbeiten Teilnahmetickets nicht genutzt werden konnten.

- **LBR-Durchführungszeiten**

12:00 – 14:00 Uhr, 20:00 – 22:00 Uhr, 02:00 – 04:00 Uhr

(alle Zeitangaben in UTC)

- **Verteilungsdatum der Teilnahmetickets**

Vom 11.11.2026 bis 16.11.2026 werden täglich bis 12:00 Uhr (UTC) jeweils 3 Stück verteilt (insgesamt 18 Stück)

*Die Teilnahmetickets werden der Reihe nach an jeden Spieler in der Geschenkenbox verteilt.

*Bitte beachtet, dass die Teilnahmetickets ein Ablaufdatum haben.

Verteilungsdatum der Teilnahmetickets (UTC)	Ablaufdatum (UTC)
11.11.2026	Bis 13.11.2026, 6:00 Uhr
12.11.2026	Bis 14.11.2026, 6:00 Uhr
13.11.2026	Bis 15.11.2026, 6:00 Uhr
14.11.2026	Bis 16.11.2026, 6:00 Uhr
15.11.2026	Bis 17.11.2026, 6:00 Uhr
16.11.2026	Bis 18.11.2026, 4:00 Uhr

5.4. Zeitplan FINALS

● Veranstaltungstermin

06.02.2027 (UTC)

● Veranstaltungsform

Offline (Der Veranstaltungsort wird in Tokio sein und zu einem späteren Zeitpunkt separat bekanntgegeben)

6. Regeln für 1. STUFE "SOMMER"/ 1. STUFE "HERBST"

Die folgenden Regeln für die 1. STUFE gelten sowohl für SOMMER als auch für HERBST.

6.1. Überblick

Die 1. STUFE ist eine Online-Qualifikation, die über den spielinternen LBR-Modus durchgeführt wird. In der 1. STUFE wird LBR innerhalb des festgelegten Zeitraums gespielt, die Platzierungen werden gemäß "6.4. Bestimmung der Rangfolge" ermittelt, und die bestplatzierten Teilnehmer kommen in die 2. STUFE.

6.2. Regeln

Die Matches in der 1. STUFE werden nach folgenden Regeln durchgeführt.

KampfregeIn	Standardregeln
Level	Auf 5000 festgelegt
Grenzüberwindung	Auf ★7+ festgelegt
ZENKAI-Erweckung	Basierend auf den Charakterdaten des Teilnehmers
Künste-Boosts	Basierend auf den Charakterdaten des Teilnehmers
Supporter-Level	Basierend auf den Charakterdaten des Teilnehmers
Ausrüstung	Anwendung der vom Teilnehmer ausgerüsteten
Boost-Charaktere	Keine
Entwicklungsstand	Angewendet *Level und Grenzüberwindung werden maximiert
Gruppen-Einschränkungen	Keine
Verwendbare Kampf-Charaktere	Alle in DRAGON BALL LEGENDS zum Zeitpunkt des Kampfes implementierten Charaktere, die der Teilnehmer besitzt
Verwendbare Supporter	Alle in DRAGON BALL LEGENDS zum Zeitpunkt des Kampfes implementierten Charaktere, die der Teilnehmer besitzt
Verwendetes Gerät	Vom Teilnehmer selbst bereitgestelltes Gerät

6.3. Über "BATTLE ROYAL POWER"

Bei der Teilnahme am LBR werden 9000 Punkte "BATTLE ROYAL POWER" gewährt. Bei einem Sieg werden 500 Punkte zur "BATTLE ROYAL POWER" hinzugefügt, bei einer Niederlage werden 500 Punkte abgezogen. Grundsätzlich wird man im LBR mit Spielern gematcht, die eine ähnliche "BATTLE ROYAL POWER" haben. Die "Anzahl der Siege" und "Anzahl der Kämpfe" auf dem LBR-Hauptbildschirm zeigen nur die Ergebnisse innerhalb des LBR an. Ergebnisse a

us Ratingmatches oder Freundschaftskämpfen außerhalb des LBR haben keinen Einfluss.

6.4. Bestimmung der Rangfolge

Die Rangbestimmung erfolgt nach der Höhe der zuvor erwähnten BATTLE ROYAL POWER. Bei gleichem Wert wird die Rangfolge nach folgender Priorität festgelegt:

1. Höhere Anzahl an Siegen
2. Höherer Gesamtwert des Zugefügten Schadens

6.5. Über die qualifizierten Teilnehmer

Basierend auf der oben genannten Rangbestimmungsmethode können die besten 64 Teilnehmer (insgesamt 192 Personen) aus jedem in DRAGON BALL LEGENDS aktiven Server (1: Japan, Asien und Ozeanien, 2: Europa und Afrika, 3: Amerika) in die nächste 2. STUFE vorrücken. Außerdem werden als Ersatzspieler für mögliche Absagen oder Ausfälle jeweils 36 Personen von Rang 65 bis 100 aus jedem Server ausgewählt. Die Nachrückung der Ersatzspieler erfolgt in der Reihenfolge ihrer Platzierung in der 1. STUFE. Die Bestimmung der qualifizierten Teilnehmer und Ersatzteilnehmer setzt voraus, dass die Turnierbestimmungen "2. Teilnahmeberechtigung" erfüllt sind. Personen, die unabhängig von ihrer Platzierung die Teilnahmeberechtigung nicht erfüllen, werden nicht als qualifizierte Teilnehmer oder Ersatzteilnehmer berücksichtigt, sondern ausgeschlossen, und die nächstplatzierten Teilnehmer rücken nach.

*Die für die Qualifikation in der 1. STUFE erforderlichen Ränge sowie die individuellen Spielerränge werden nicht veröffentlicht.

7. Regeln für 2. STUFE "SOMMER"/ 2. STUFE "HERBST"

Die folgenden Regeln für die 2. STUFE gelten sowohl für SOMMER als auch für HERBST.

7.1. Überblick

Die 2. STUFE ist eine Online-Vorausscheidung, die über Freundschaftskämpfe durchgeführt wird. Nur Teilnehmer, die die 1. STUFE bestanden haben, können teilnehmen. Sie wird pro Server (1: Japan, Asien und Ozeanien, 2: Europa

und Afrika, 3: Amerika) jeweils einmal, insgesamt also dreimal durchgeführt, und die Teilnehmer können nur an der einen Veranstaltung teilnehmen, die dem Server entspricht, auf dem sie spielen.

Um an dieser Stufe teilzunehmen, muss ein "Discord"-Konto (<https://discord.gg>) erstellt und dem durch die Turnierveranstalter für die Turnierkommunikation erstellten Discord-Server beigetreten werden (nur für Teilnehmer der 2. STUFE). Discord ist eine kostenlose Sprach- und Chat-App, die für Turnieranmeldungen und zur Kommunikation mit den Turnierveranstaltern verwendet wird. Der Check-in am Turniertag, die Kontaktaufnahme mit den Teilnehmern, Informationen zur 2. STUFE und die Beantwortung von Fragen an die Veranstalter werden über den Discord-Server abgewickelt. Für die Verwaltung des Fortschritts, wie dem Austausch zwischen Spielern und die Eingabe von Ergebnissen, wird "start.gg" (<https://www.start.gg/>) verwendet. Bitte beachtet, dass ihr disqualifiziert werden könnt, wenn ihr zu spät zum festgelegten Zeitpunkt erscheint oder nicht erreichbar seid.

7.2. Regeln

Die Matches in der 2. STUFE werden nach den folgenden Regeln durchgeführt.

Turnierformat	Double Elimination ※Die Turnierpaarungen werden durch Auslosung zufällig bestimmt
Spielformat	▼ WINNERS BRACKET Gewinn von 2 Kämpfen (maximal 3 Kämpfe) ▼ LOSERS BRACKET Gewinn von 1 Kampf (maximal 1 Kampf)
Kampfregeln	Standardregeln
Level	Auf 5000 festgelegt
Grenzüberwindung	Auf ★7+ festgelegt
ZENKAI-Erweckung	Basierend auf den Charakterdaten des Teilnehmers

Künste-Boosts	Basierend auf den Charakterdaten des Teilnehmers
Supporter-Level	Basierend auf den Charakterdaten des Teilnehmers
Ausrüstung	Anwendung der vom Teilnehmer ausgerüsteten
Boost-Charaktere	Keine
Stadium	Zufällig
Entwicklungsstand	Angewendet *Level und Grenzüberwindung werden maximiert
Gruppen-Einschränkungen	Bis zu 3 der 6 Kampf-Charaktere können ausgewählt werden (im Folgenden als "Kampfmitglieder" bezeichnet) und dürfen in den maximal 3 Kämpfen eines Matches nicht mehrfach eingesetzt werden. *Es gibt keine direkten Einschränkungen für die Teamzusammenstellung, aber bitte bereitet im Voraus drei Teams vor, die es euch ermöglichen, definitiv 9 Charaktere mit unterschiedlichen Kartenummern (z. B.: DBL00-01) als Kampfmitglieder auszuwählen. *Supporter und Ausrüstungen dürfen mehrfach ausgewählt werden. *Keine Gruppen-Einschränkungen im LOSERS BRACKET
Verwendbare Kampf-Charaktere	Alle in DRAGON BALL LEGENDS zum Zeitpunkt des Kampfes implementierten Charaktere, die der Teilnehmer besitzt
Verwendbare Supporter	Alle in DRAGON BALL LEGENDS zum Zeitpunkt des Kampfes implementierten Charaktere, die der Teilnehmer besitzt
Verwendetes Gerät	Vom Teilnehmer selbst bereitgestelltes Gerät

7.3. Bestimmung der Rangfolge

Die Rangfolge wird gemäß dem Double-Elimination-Rangsystem bestimmt. Falls der Teilnehmer aus der LOSERS-Seite im GRAND FINAL gewinnt, kommt es zu einem Reset und das GRAND FINAL wird erneut ausgetragen (Wiederholungsmatch: Best-of-One).

7.4. Über die qualifizierten Teilnehmer

Die Anzahl der qualifizierten Spieler pro Server ist wie folgt. Die endgültige Teilnahme am FINALE wird erst bestätigt, nachdem die Turnierleitung mit jedem qualifizierten Teilnehmer ein Gespräch geführt hat, eine Überprüfung einschließlich der Einreichung persönlicher Daten durchgeführt wurde und keine Probleme festgestellt wurden.

7.4.1. SOMMER

	Qualifizierte
▼Server 1 Japan/Asien/Ozeanien	1 Person
▼Server 2 Europa/Afrika	1 Person
▼Server 3 Amerika	1 Person

7.4.2. HERBST

	Qualifizierte
▼Server 1 Japan/Asien/Ozeanien	1 Person
▼Server 2 Europa/Afrika	1 Person
▼Server 3 Amerika	1 Person

8. Regeln für die EXTRA-STUFE

8.1. Übersicht

Die EXTRA-STUFE ist die letzte Online-Qualifikationsrunde und wird über den Spielmodus LBR durchgeführt. Während des festgelegten Zeitraums werden LBR-Matches ausgetragen. Die Platzierungen werden gemäß "8.4. Bestimmung der Rangfolge" festgelegt. Die bestplatzierten Teilnehmer qualifizieren sich für das FINALE.

8.2. Regeln

Die Kämpfe in der EXTRA-STUFE werden nach den folgenden Regeln durchgeführt.

Kampfregeln	Standardregeln
Level	Auf 5000 festgelegt
Grenzüberwindung	Auf ★7+ festgelegt
ZENKAI-Erweckung	Basierend auf den Charakterdaten des Teilnehmers
Künste-Boosts	Basierend auf den Charakterdaten des Teilnehmers
Supporter-Level	Basierend auf den Charakterdaten des Teilnehmers
Ausrüstung	Anwendung der vom Teilnehmer ausgerüsteten
Boost-Charaktere	Keine
Entwicklungsstand	Angewendet *Level und Grenzüberwindung werden maximiert
Gruppen-Einschränkungen	Keine
Verwendbare Kampf-Charaktere	Alle in DRAGON BALL LEGENDS zum Zeitpunkt des Kampfes implementierten Charaktere, die der Teilnehmer besitzt

Verwendbare Supp orter	Alle in DRAGON BALL LEGENDS zum Zeitpunkt des Kampfes implementierten Charaktere, die der Teiln ehmer besitzt
Verwendetes Gerät	Vom Teilnehmer selbst bereitgestelltes Gerät

8.3. Über "BATTLE ROYAL POWER"

Bei der Teilnahme am LBR werden 9000 Punkte "BATTLE ROYAL POWER" ge
währt. Bei einem Sieg werden 500 Punkte zur "BATTLE ROYAL POWER" hinzu
gefügt, bei einer Niederlage werden 500 Punkte abgezogen. Grundsätzlich wi
rd man im LBR mit Spielern gematcht, die eine ähnliche "BATTLE ROYAL PO
WER" haben. Die "Anzahl der Siege" und "Anzahl der Kämpfe" auf dem LBR-H
auptbildschirm zeigen nur die Ergebnisse innerhalb des LBR an. Ergebnisse a
us Ratingmatches oder Freundschaftskämpfen außerhalb des LBR haben kei
nen Einfluss.

8.4. Bestimmung der Rangfolge

Die Rangbestimmung erfolgt nach der Höhe der zuvor erwähnten „BATTLE R
OYAL POWER". Bei gleichem Wert wird die Rangfolge nach folgender Priorität
festgelegt:

1. Höhere Anzahl an Siegen
2. Höhere Endplatzierung im Ranglistenmatch, das vom 11.11.2026
(Mi) 18:00 bis 20.11.2026 (Fr) 11:00 (JST) durchgeführt wurde

8.5. Über die qualifizierten Teilnehmer

In der EXTRA-STUFE werden unabhängig vom Server die Plätze 1 und 2 der E
ndplatzierung als FINALE-Teilnehmer bestimmt. Die Teilnehmer auf den Plät
zen 3 und 4 der Endplatzierung werden als Ersatzteilnehmer festgelegt und k
önnen am FINALE teilnehmen, wenn bei den FINALE-Teilnehmern eine Vakan
z entsteht, wobei sie in der Reihenfolge ihrer Platzierung nachrücken. Die Bes
timmung der qualifizierten Teilnehmer und Ersatzteilnehmer setzt voraus, d
ass die Turnierbestimmungen "2. Teilnahmeberechtigung" erfüllt sind. Perso
nen, bei denen sich unabhängig von ihrer Platzierung herausstellt, dass sie di
e Teilnahmeberechtigung nicht erfüllen, werden nicht als qualifizierte Teilne
hmer oder Ersatzteilnehmer berücksichtigt, und nach deren Ausschluss rück

en die Teilnehmer der nächsten Platzierung nach.

9. Regeln für das FINALE

9.1. Überblick

Das FINALE ist das Offline-Finale, das von insgesamt 8 Teilnehmern ausgetragen wird: 3 Teilnehmer, die die 2. STUFE "SOMMER" bestanden haben, 3 Teilnehmer, die die 2. STUFE "HERBST" bestanden haben, und 2 Teilnehmer, die die EXTRA-STUFE bestanden haben. Ersatzteilnehmer können nur teilnehmen, wenn bei den FINALE-Teilnehmern eine Vakanz entsteht.

9.2. Regeln

Die Matches im FINALE werden nach den folgenden Regeln durchgeführt.

Turnierformat	Double Elimination *Die Turnierpaarungen werden durch Auslosung zufällig bestimmt
Spielformat	▼ WINNERS BRACKET Gewinn von 2 Kämpfen (maximal 3 Kämpfe) ▼ LOSERS BRACKET Gewinn von 1 Kampf (maximal 1 Kampf)
Kampfregeln	Standardregeln
Level	Auf 5000 festgelegt
Grenzüberwindung	Auf ★7+ festgelegt
ZENKAI-Erweckung	Basierend auf den Charakterdaten des Teilnehmers
Künste-Boosts	Basierend auf den Charakterdaten des Teilnehmers
Supporter-Level	Basierend auf den Charakterdaten des Teilnehmers
Ausrüstung	Anwendung der vom Teilnehmer ausgerüsteten
Boost-Charaktere	Keine

Stufe	Vom Turnierveranstalter festgelegtes Stadium
Entwicklungsstand	Angewendet *Level und Grenzüberwindung werden maximiert
Gruppen-Einschränkungen	Bis zu 3 der 6 Kampf-Charaktere können ausgewählt werden (im Folgenden als "Kampfmitglieder" bezeichnet) und dürfen in den maximal 3 Kämpfen eines Matches nicht wiederholt eingesetzt werden. *Es gibt keine direkten Einschränkungen für die Teamzusammenstellung, aber bitte bereitet im Voraus drei Teams vor, die es euch ermöglichen, definitiv 9 Charaktere mit unterschiedlichen Kartenummern (z. B.: DBL00-01) als Kampfmitglieder auszuwählen. *Supporter und Ausrüstungen dürfen mehrfach ausgewählt werden. *Im FINALE können während des Turniers bis zu 3 Gruppen verwendet werden. Die Informationen zu den verwendeten Gruppen müssen vorab bei der Turnierleitung eingereicht werden. *Im LOSERS BRACKET muss für jeden Kampf eine der drei vorab eingereichten Gruppen ausgewählt werden. *Nicht eingereichte Gruppen können nicht verwendet werden. *Auch wenn im GRAND FINAL aufgrund eines Resets ein Wiederholungskampf erforderlich wird, muss eine der drei vorab eingereichten Gruppen ausgewählt werden.
Verwendbare Kampf-Charaktere	Alle in DRAGON BALL LEGENDS zum Zeitpunkt des Kampfes implementierten Charaktere, die der Teilnehmer besitzt

Verwendbare Supporter	Alle in DRAGON BALL LEGENDS zum Zeitpunkt des Kampfes implementierten Charaktere, die der Teilnehmer besitzt
Verwendetes Gerät	(Gerätemodell wird den FINALE-Teilnehmern zu einem späteren Zeitpunkt bekannt gegeben)

9.3. Bestimmung der Rangfolge

Die Rangfolge wird gemäß dem Double-Elimination-Rangsystem bestimmt. Falls der Teilnehmer aus der LOSERS-Seite im GRAND FINAL gewinnt, erfolgt ein Reset und das GRAND FINAL wird erneut ausgetragen (Wiederholungsmatch: Best-of-One).

9.4. Kleiderordnung

Für die Teilnahme am FINALE müssen die Teilnehmer die von der Turnierleitung bereitgestellte Kleidung (T-Shirt, Jacke usw.) tragen. Einzelheiten werden den FINALE-Teilnehmern separat mitgeteilt. Bei Nichtbefolgung der Anweisungen der Turnierleitung können Strafen verhängt werden.

10. Umgang mit Problemen wie Kampfunterbrechungen aufgrund von Verbindungsproblemen

In allen Fällen kann die Turnierleitung nach eigenem Ermessen auch andere als die unten genannten Entscheidungen treffen.

10.1. 1. STUFE "SOMMER" / 1. STUFE "HERBST"

Bei Verbindungsproblemen erfolgt die gleiche Behandlung wie beim normalen Spielen (PvP). Falls eine Wiederherstellung der Verbindung möglich ist, bitte den Kampf fortsetzen. Wenn Kämpfe aufgrund von Verbindungsproblemen unterbrochen wurden oder eine Rückkehr in den Kampf nicht möglich war, werden keine zusätzliche Tickets vergeben.

10.2. 2. STUFE "SOMMER" / 2. STUFE "HERBST"

Bei Verbindungsproblemen meldet bitte nach Kampfbende den Vorfall an die Turnierleitung. Die Turnierleitung wird bei Bedarf die Vorlage von Spielaufnahmen oder ähnlichem Material von den betroffenen Teilnehmern anfordern,

den Inhalt prüfen und eine Entscheidung treffen.

Falls absichtliche Verbindungsabbrüche oder andere vorsätzliche Spielunterbrechungen festgestellt werden, wird der betreffende Teilnehmer disqualifiziert. Alle Entscheidungen bezüglich dieses Punktes liegen im Ermessen der Turnierleitung.

10.3. FINALE

Bei Verbindungsproblemen signalisiert dies bitte sofort durch Handzeichen an das Schiedsrichterpersonal. Nach dem Kampf wird das Schiedsrichterpersonal eine Befragung durchführen und anschließend eine Entscheidung treffen. Falls absichtliche Verbindungsabbrüche oder andere vorsätzliche Spielunterbrechungen festgestellt werden, wird der betreffende Teilnehmer disqualifiziert.