

DRAGON BALL LEGENDS

WORLD CHAMPIONSHIP 2026-2027

Libro de reglas del campeonato

(Última actualización: 6/30/2026)

1. Introducción

DRAGON BALL LEGENDS WORLD CHAMPIONSHIP 2026-2027 (en adelante, el "campeonato"), es un campeonato de juegos organizado y administrado por Bandai Namco Entertainment (en adelante, el "organizador"), así como por el comité organizador del campeonato creado por la misma empresa y aquellas otras que haya asignado (en adelante, los "organizadores del campeonato"). Te pedimos que te inscribas una vez hayas leído las siguientes reglas (en adelante, el "libro de reglas") y las hayas aceptado.

2. Requisitos de participación

Para más detalles sobre los requisitos de participación, consulta el "Reglamento del campeonato DRAGON BALL LEGENDS WORLD CHAMPIONSHIP 2026-2027" (en adelante, el "reglamento del campeonato"). (En adelante, se hará referencia a los jugadores que participen como "participantes").

3. Terminología

Con ocasión del campeonato, se utilizarán los siguientes términos.

● VERANO / OTOÑO

Hace referencia a las fases de eliminatorias que componen al campeonato. El campeonato se compone de las eliminatorias VERANO y OTOÑO, cada una implementada a cabo con 2 fases (1.ª FASE y 2.ª FASE).

● FASES

Hace referencia a las etapas de competencia principales que acontecen durante el campeonato. Cada temporada está compuesta por la 1.ª y 2.ª FASE, donde los

seleccionados de la 1.^a FASE avanzarán a la 2.^a FASE.

● **FASE EXTRA**

Hace referencia a la última eliminatoria adicional implementada para obtener el derecho a participar en las FINALES. Esta fase otorgará la oportunidad de avanzar a las FINALES incluso a los participantes que no pudieron ser seleccionados en las FASES de VERANO u OTOÑO.

● **FINALES**

Hace referencia al torneo final del campeonato. Se llevará a cabo entre los participantes que hayan avanzado de la 2.^a FASE de VERANO y OTOÑO, así como de la FASE EXTRA. El participante que supere las FINALES y obtenga la victoria en el combate final (en adelante, la "GRAN FINAL"), será el ganador del campeonato.

● **RONDA**

Hace referencia a los bloques de combates implementados para avanzar simultáneamente en el torneo. Se indican como RONDA 1, RONDA 2, etc.

* Este término se utilizará en la 2.^a FASE y en las FINALES.

● **PARTIDA**

Hace referencia a un enfrentamiento entre dos participantes. (Ejemplo: Gana una PARTIDA de la RONDA 1 y avanza a la RONDA 2).

● **LUCHA**

Hace referencia a una lucha de reglas normales en DRAGON BALL LEGENDS. (Ejemplo: Completa 2 LUCHAS y gana la PARTIDA).

4. Cómo participar en el campeonato - Inscripción

Los interesados en participar en el campeonato deberán hacerlo de acuerdo con la información mencionada en "3. Cómo participar en el campeonato - Inscripción" del reglamento del campeonato. Además, tanto el contenido del libro de reglas como el del reglamento del campeonato deben revisarse sin excepción al participar e inscribirse.

Debido a que se debe contar con un Bandai Namco ID, procura registrarlo con anticipación (<https://www.bandainamcoid.com/>). Además, también es necesario realizar la configuración de transferencia de datos en DRAGON BALL LEGENDS luego de registrarlo. La inscripción se completará automáticamente al realizar la transferencia a

más tardar el día y hora límite, así como completar la parte 1, libro 7, capítulo 6 de la historia principal para poder jugar las luchas de clasificación. Ten en cuenta que no podrás participar en el campeonato en caso de que no hayas realizado la configuración de transferencia de datos o completado la historia principal hasta la parte mencionada anteriormente.

5. Programa del campeonato

El programa del campeonato es el siguiente. Los horarios específicos de la 1.^a FASE y las FINALES se actualizarán llegado el momento en el sitio especial y los avisos del juego.

* En adelante, el contenido del juego "LEGENDS BATTLE ROYAL" se indicará como "LBR" en el libro de reglas.

* El siguiente contenido está sujeto a cambios sin previo aviso por motivos de mantenimiento, entre otros.

5.1. Programa de VERANO

5.1.1. VERANO 1.^a FASE

- **Modalidad**

En línea (implementado en LBR)

- **Fecha y hora límite para inscribirse**

22/7/2026 a las 06:00 (UTC)

- **Periodo de disponibilidad**

29/7/2026 a las 12:00 al 5/8/2026 a las 4:00 (UTC)

* Por motivos de mantenimiento, entre otros, es posible que haya intervalos de tiempo en los que no se pueda participar en LBR.

* Consulta los avisos del juego para conocer las fechas y horarios en los que se realizará el mantenimiento.

* Ten en cuenta que no se atenderán consultas individuales, incluso si los Tickets de Participación no fueron utilizados debido al mantenimiento.

- **Horario de realización del LBR**

12:00 - 14:00, 20:00 - 22:00, 02:00 - 04:00 (todos en UTC)

- **Día de distribución de los Tickets de Participación**

Se distribuirán 3 Tickets cada día del 29 de julio al 3 de agosto de 2026 a las 12:00 (UTC) (18 en total).

* Los Tickets de Participación se enviarán a la Caja de Regalos de cada jugador.

* Procura recogerlos antes de la fecha límite.

Día de distribución de los Tickets de Participación (UTC)	Periodo límite para recibirlos (UTC)
29/7/2026	Hasta el 31/7/2026 a las 06:00
30/7/2026	Hasta el 1/8/2026 a las 06:00
31/7/2026	Hasta el 2/8/2026 a las 06:00
1/8/2026	Hasta el 3/8/2026 a las 06:00
2/8/2026	Hasta el 4/8/2026 a las 06:00
3/8/2026	Hasta el 5/8/2026 a las 04:00

● **Anuncio de los resultados**

Se notificará aproximadamente una semana después de la finalización de LBR en los avisos del juego.

5.1.2. 1.ª FASE de VERANO

● **Fecha**

Servidor 1 (Japón, Asia, Oceanía) - 12/9/2026 (UTC)

Servidor 2 (Europa, África) - 19/9/2026 (UTC)

Servidor 3 (América) - 21/9/2026 (UTC)

* Los participantes solo podrán participar una vez en su respectivo servidor y fecha.

* El servidor en el que se realiza el campeonato corresponde a la región de los usuarios (dirección del entorno de juego).

* Es posible que el servidor y el lugar de residencia de los participantes difiera.

* Se te notificará el servidor en el que participarás a través de los a

visos del juego al avanzar a la 2.ª FASE.

- **Modalidad**

En línea (implementado en Discord y start.gg)

- **Programa del día**

* Más adelante se darán indicaciones acerca de los detalles del horario a los participantes de la 2.ª FASE de VERANO.

5.2. Programa de OTOÑO

5.2.1. OTOÑO 1.ª FASE

- **Modalidad**

En línea (implementado en LBR)

- **Fecha y hora límite para inscribirse**

23/9/2026 a las 06:00 (UTC)

- **Periodo de disponibilidad**

30 de septiembre a las 12:00 al 7 de octubre a las 4:00 del 2026 (UTC)

* Por motivos de mantenimiento, entre otros, es posible que haya intervalos de tiempo en los que no se pueda participar en LBR.

* Consulta los avisos del juego para conocer las fechas y horarios en los que se realizará el mantenimiento.

* Los organizadores no tomarán ninguna responsabilidad en caso de que no hayas usado los Tickets de Participación debido al mantenimiento.

- **Horario de realización del LBR**

12:00 - 14:00, 20:00 - 22:00, 02:00 - 04:00 (todos en UTC)

- **Día de distribución de los Tickets de Participación**

Se distribuirán 3 Tickets cada día del 30 de septiembre al 5 de octubre de 2026 a las 12:00 (UTC) (18 en total).

* Los Tickets de Participación se distribuirán a la Caja de Regalos de cada jugador.

* Ten en cuenta que los Tickets de Participación tienen una fecha límite para recibirlos.

Día de distribución de los Tickets de Participación (UTC)	Periodo límite para recibirlos (UTC)
30/9/2026	Hasta el 2/10/2026 a las 06:00
1/10/2026	Hasta el 3/10/2026 a las 06:00
2/10/2026	Hasta el 4/10/2026 a las 06:00
3/10/2026	Hasta el 5/10/2026 a las 06:00
4/10/2026	Hasta el 6/10/2026 a las 06:00
5/10/2026	Hasta el 7/10/2026 a las 04:00

● Anuncio de los resultados

Se notificará aproximadamente una semana después de la finalización de LBR en los avisos del juego.

5.2.2. OTOÑO 2.ª FASE

● Fecha

Servidor 1 (Japón, Asia, Oceanía) - 24/10/2026 (UTC)

Servidor 2 (Europa, África) - 31/10/2026 (UTC)

Servidor 3 (América) - 1/11/2026 (UTC)

* Los participantes solo podrán participar una vez en su respectivo servidor y fecha.

* El servidor en el que se realiza el campeonato corresponde a la región de los usuarios (dirección del entorno de juego).

* Es posible que el servidor y el lugar de residencia de los participantes difiera.

* Se te notificará el servidor en el que participarás a través de los avisos del juego al avanzar a la 2.ª FASE.

● Modalidad

En línea (implementado en Discord y start.gg)

● Programa del día

* Más adelante se darán indicaciones acerca de los detalles del horario

ario a los participantes de la 2.^a FASE de OTOÑO.

5.3. Programa de la FASE EXTRA

- **Modalidad**

En línea (implementado en LBR)

- **Fecha y hora límite para inscribirse**

4/11/2026 a las 06:00 (UTC)

- **Periodo de disponibilidad**

11 de noviembre a las 12:00 al 18 de noviembre de 2026 a las 4:00 (UTC)

* Por motivos de mantenimiento, entre otros, es posible que haya intervalos de tiempo en los que no se pueda participar en LBR.

* Consulta los avisos del juego para conocer las fechas y horarios en los que se realizará el mantenimiento.

* Los organizadores no tomarán ninguna responsabilidad en caso de que no hayas usado los Tickets de Participación debido al mantenimiento.

- **Horario de realización del LBR**

12:00 - 14:00, 20:00 - 22:00, 02:00 - 04:00 (todos en UTC)

- **Día de distribución de los Tickets de Participación**

Se distribuirán 3 Tickets cada día del 11 de noviembre al 11 de noviembre de 2026 a las 12:00 (UTC) (18 en total).

* Los Tickets de Participación se enviarán a la Caja de Regalos de cada jugador. * Ten en cuenta que los Tickets de Participación tienen una fecha límite para recibirlos.

Día de distribución de los Tickets de Participación (UTC)	Periodo límite para recibirlos (UTC)
11/11/2026	Hasta el 13/11/2026 a las 06:00
12/11/2026	Hasta el 14/11/2026 a las 06:00
13/11/2026	Hasta el 15/11/2026 a las 06:00
14/11/2026	Hasta el 16/11/2026 a las 06:00
15/11/2026	Hasta el 17/11/2026 a las 06:00
16/11/2026	Hasta el 18/11/2026 a las 04:00

5.4. Pro

Programa de las FINALES

● Fecha

6/2/2027 (JST)

● Modalidad

Presencial (en Tokio; en el lugar que se anuncie días más adelante)

6. Reglas de la 1.ª FASE de VERANO / 1.ª FASE de OTOÑO

Las siguientes reglas se aplican tanto en la 1.ª FASE de VERANO como en la de OTOÑO.

6.1. Descripción

La 1.ª FASE consiste en eliminatorias en línea en las que se utiliza el contenido del juego LBR. La 1.ª FASE se llevará a cabo en LBR durante el periodo de disponibilidad establecido y los participantes con los puestos más altos avanzan a la 2.ª FASE de acuerdo con el método de clasificación mencionado en "6.4 Acerca del método de clasificación".

6.2. Reglas

Los combates de la 1.ª FASE se llevarán a cabo bajo las siguientes reglas.

Reglas de combate	Reglas normales
-------------------	-----------------

Nivel	Establecido en 5000
Límite roto	Establecido en 7+★
Despertar ZENKAI	Según los parámetros de los personajes que tengan los participantes.
Potenciador de Destrezas	Según los parámetros de los personajes que tengan los participantes.
Nivel de soportes	Según los parámetros de los personajes que tengan los participantes.
Fragmentos	Se aplicarán los fragmentos que tengan equipados los participantes.
Potenciador Personajes	N/A
Parámetros máximos	Aplicables * Siendo el máximo el nivel y el límite roto.
Restricciones de formación	N/A
Personajes luchadores permitidos	Personajes que tengan los participantes al momento y que estén disponibles en DRAGON BALL LEGENDS en el momento en que se esté llevando a cabo la lucha.
Personajes soporte permitidos	Personajes que tengan los participantes al momento y que estén disponibles en DRAGON BALL LEGENDS en el momento en que se esté llevando a cabo la lucha.
Dispositivo utilizado	Dispositivos personales de los participantes.

6.3. Acerca del "BATTLE ROYAL POWER"

Al participar en LBR se otorgan 9000 puntos de "BATTLE ROYAL POWER". En caso de ganar se sumarán 500 puntos, y en caso de perder se restarán 500. Como regla general, en LBR se realizarán los emparejamientos entre participantes que tengan una cantidad de BATTLE ROYAL POWER similar. La pantalla principal de LBR solo reflejará la cantidad de victorias y luchas llevadas a cabo en LBR. Los resultados de las luchas de clasificación y las luchas con amigos ajenas a LBR no se verán afectados.

6.4. Acerca del método de clasificación

Se clasificarán los puestos con mayor BATTLE ROYAL POWER. En caso de tener la misma cantidad, la clasificación se decidirá dando prioridad al siguiente orden.

1. Tendrá un puesto mayor quien tenga mayor cantidad de victorias
2. El jugador con más daño infligido total tendrá un puesto más alto

6.5. Acerca de los seleccionados

Con base en el método de clasificación mencionado anteriormente, los participantes clasificados entre los 64 primeros puestos de cada servidor en operación de DRAGON BALL LEGENDS (1. Japón, Asia, Oceanía, 2. Europa, África, 3. América), con un total aproximado de 192 jugadores, podrán avanzar a la 2.ª FASE. Además, habrá 36 participantes del puesto 65 al 100 de cada servidor como suplentes en caso de retiro o falta. El avance de los suplentes se realizará por orden de puestos en la 1.ª FASE. Asimismo, para la determinación de los seleccionados y los suplentes será prerequisite cumplir con la sección "2. Requisitos de participación" del reglamento del campeonato. Independientemente de su puesto, si se determina que un participante no cumple con los requisitos de participación, no será considerado como seleccionado ni como suplente. Después de su exclusión, se ascenderá al participante del siguiente puesto.

* No se publicarán el orden de los puestos que avanzaron de la 1.ª FASE, ni el puesto de los jugadores por separado.

7. Reglas de la 2.ª FASE de VERANO / 2.ª FASE de OTOÑO

Las siguientes reglas se aplican tanto en la 2.ª FASE de VERANO como en la de OTOÑO.

7.1. Descripción

La 2.ª FASE consiste en eliminatorias en línea en las que se utilizan las Luchas con amigos. Solo podrán participar quienes hayan avanzado de la 1.ª FASE. Se llevará a cabo un total de 3 veces en cada servidor (1. Japón, Asia, Oceanía, 2. Europa, África, 3. América), y los participantes solo podrán participar 1 vez en el servidor en el que juegan usualmente.

En esta FASE es necesario crear una cuenta de "Discord" (<https://discord.gg/>) y unirse al servidor exclusivo del campeonato señalado por los organizadores del mismo (los organizadores solo se comunicarán con los jugadores que participen en la 2.ª FASE). Discord es una aplicación de llamadas y mensajería gratuita, la cual se utilizará el día del campeonato para estar en contacto con los organizadores del campeonato. Tanto el check-in, como el contacto a los participantes e información sobre la 2.ª FASE, además de preguntas al equipo de operaciones, se realizarán a través del servidor de Discord.

En cuanto a la comunicación entre jugadores, el registro de los resultados y otros aspectos administrativos, se utilizará la herramienta "start.gg" (<https://www.start.gg/>). Por otra parte, debe tomarse en cuenta que en caso de llegar tarde al momento de reunirse o que no se pueda tomar el contacto, se puede quedar descalificado.

7.2. Reglas

Los combates de la 2.ª FASE se llevarán a cabo bajo las siguientes reglas.

Modo del torneo	Doble eliminación * Los enfrentamientos del torneo se determinarán de manera aleatoria en un sorteo.
Modo de partida	▼ CUADRO DE GANADORES Primero en ganar 2 combates (de un máximo de 3) ▼ CUADRO DE PERDEDORES Primero en ganar 1 combate (de un máximo de 1)

Reglas de combate	Reglas normales
Nivel	Establecido en 5000
Límite roto	Establecido en 7+★
Despertar ZENKAI	Según los parámetros de los personajes que tengan los participantes.
Potenciador de Destrezas	Según los parámetros de los personajes que tengan los participantes.
Nivel de soportes	Según los parámetros de los personajes que tengan los participantes.
Fragmentos	Se aplicarán los fragmentos que tengan equipados los participantes.
Potenciador Personajes	N/A
Fase	Aleatoria
Parámetros máximos	Aplicables * Siendo el máximo el nivel y el límite roto.
Restricciones de formación	En cada combate, podrán seleccionarse hasta 3 de los 6 personajes como "luchadores". Estos luchadores no podrán repetirse entre los hasta 3 combates de una misma partida. * No hay restricciones directas al crear las formaciones. Sin embargo, procura preparar tres formaciones que te permitan elegir 9 luchadores con diferentes números de carta (ejemplo: DBL00-01). No hay restricciones de repetición para los soportes y los fragmentos. * Sin restricciones de formación en el CUADRO DE P

	ERDEDORES
Personajes luchadores permitidos	Personajes que tengan los participantes al momento y que estén disponibles en DRAGON BALL LEGENDS en el momento en que se esté llevando a cabo la lucha.
Personajes soporte permitidos	Personajes que tengan los participantes al momento y que estén disponibles en DRAGON BALL LEGENDS en el momento en que se esté llevando a cabo la lucha.
Dispositivo utilizado	Dispositivos personales de los participantes.

7.3. Acerca del método de clasificación

Se realizará según el método de clasificación de la doble eliminación. Además, en caso de que en la GRAN FINAL gane un participante de los DERROTADOS, se reiniciará y se volverá a realizar la GRAN FINAL (revancha: primero en ganar un combate).

7.4. Acerca de los seleccionados

Los seleccionados de cada servidor se determinarán de la siguiente manera. Además, el avance definitivo de cada participante a las FINALES se confirmará una vez que los organizadores del campeonato realicen las entrevistas pertinentes, revisen la información personal presentada y verifiquen que no exista ningún inconveniente.

7.4.1. VERANO

	Seleccionados
▼ Servidor 1 Japón, Asia, Oceanía	1 jugador
▼ Servidor 2 Europa, África	1 jugador

▼ Servidor 3 América	1 jugador
-------------------------	-----------

7.4.2. OTOÑO

	Seleccionados
▼ Servidor 1 Japón, Asia, Oceanía	1 jugador
▼ Servidor 2 Europa, África	1 jugador
▼ Servidor 3 América	1 jugador

8. Reglas de la FASE EXTRA

8.1. Descripción

La FASE EXTRA consiste en las últimas eliminatorias en línea en las que se utiliza el contenido del juego LBR. La FASE EXTRA se llevará a cabo en LBR durante el periodo de disponibilidad establecido y los participantes con los puestos más altos avanzan a las FINALES de acuerdo con el método de clasificación mencionado en "8.4 Acerca del método de clasificación".

8.2. Reglas

Los combates de la FASE EXTRA se llevarán a cabo bajo las siguientes reglas.

Reglas de combate	Reglas normales
Nivel	Establecido en 5000
Límite roto	Establecido en 7+★
Despertar ZENKAI	Según los parámetros de los personajes que tengan los participantes.
Potenciador de Destrezas	Según los parámetros de los personajes que tengan los participantes.

Nivel de soportes	Según los parámetros de los personajes que tengan los participantes.
Fragmentos	Se aplicarán los fragmentos que tengan equipados los participantes.
Potenciador Personajes	N/A
Parámetros máximos	Aplicables * Siendo el máximo el nivel y el límite roto.
Restricciones de formación	N/A
Personajes luchadores permitidos	Personajes que tengan los participantes al momento y que estén disponibles en DRAGON BALL LEGENDS en el momento en que se esté llevando a cabo la lucha.
Personajes soporte permitidos	Personajes que tengan los participantes al momento y que estén disponibles en DRAGON BALL LEGENDS en el momento en que se esté llevando a cabo la lucha.
Dispositivo utilizado	Dispositivos personales de los participantes.

8.3. Acerca del "BATTLE ROYAL POWER"

Al participar en LBR se otorgan 9000 puntos de "BATTLE ROYAL POWER". En caso de ganar se sumarán 500 puntos, y en caso de perder se restarán 500. Como regla general, en LBR se realizarán los emparejamientos entre participantes que tengan una cantidad de BATTLE ROYAL POWER similar. La pantalla principal de LBR solo reflejará la cantidad de victorias y luchas llevadas a cabo en LBR. Los resultados de las luchas de clasificación y las luchas con amigos ajenas a LBR no se verán afectados.

8.4. Acerca del método de clasificación

Se clasificarán los puestos con mayor BATTLE ROYAL POWER. En caso de tener la misma cantidad, la clasificación se decidirá dando prioridad al siguiente orden.

1. Tendrá un puesto mayor quien tenga mayor cantidad de victorias
2. Tendrá un puesto mayor quien haya obtenido un puesto alto en la clasificación final de las luchas de clasificación llevadas a cabo del miércoles 11 de noviembre al viernes 20 de noviembre de 2026 a las 02:00 (UTC).

8.5. Acerca de los seleccionados

Sin importar el servidor, los participantes que obtengan el primer y segundo puesto en la FASE EXTRA clasificarán para las FINALES. Además, los participantes que obtengan el tercer y cuarto puesto quedarán como suplentes. En caso de que se genere una vacante entre los seleccionados de las FINALES, se avanzará en estricto orden de posición para cubrir el lugar. Asimismo, para la determinación de los seleccionados y los suplentes será prerequisite cumplir con la sección "2. Requisitos de participación" del reglamento del campeonato. Independientemente de su puesto, si se determina que un participante no cumple con los requisitos de participación, no será considerado como seleccionado ni como suplente. Después de su exclusión, se ascenderá al participante del siguiente puesto.

9. Reglas de las FINALES

9.1. Descripción

Las FINALES consisten en el combate final llevado a cabo de manera presencial entre los 3 participantes de la 2.ª FASE de VERANO, los 3 de la 2.ª FASE de OTOÑO y los 2 de la FASE EXTRA que hayan logrado avanzar (8 participantes en total). Los suplentes solo podrán participar en caso de que se genere una vacante entre los seleccionados de las FINALES.

9.2. Reglas

Los combates de las FINALES se llevarán a cabo bajo las siguientes reglas.

Modo del torneo	Doble eliminación * Los enfrentamientos del torneo se determinarán de manera aleatoria en un sorteo.
Modo de partida	▼ CUADRO DE GANADORES Primero en ganar 2 combates (de un máximo de 3) ▼ CUADRO DE PERDEDORES Primero en ganar 1 combate (de un máximo de 1)
Reglas de combate	Reglas normales
Nivel	Establecido en 5000
Límite roto	Establecido en 7+★
Despertar ZENKAI	Según los parámetros de los personajes que tengan los participantes.
Potenciador de Destrezas	Según los parámetros de los personajes que tengan los participantes.
Nivel de soportes	Según los parámetros de los personajes que tengan los participantes.
Fragmentos	Se aplicarán los fragmentos que tengan equipados los participantes.
Potenciador Personajes	N/A
Fase	La establecida por los organizadores del campeonato
Parámetros máximos	Aplicables * Siendo el máximo el nivel y el límite roto.
Restricciones de formación	En cada combate, podrán seleccionarse hasta 3 de los 6 personajes como "luchadores". Estos luchadores

	es no podrán repetirse entre los hasta 3 combates de una misma partida. * No hay restricciones directas al crear las formaciones. Sin embargo, procura preparar tres formaciones que te permitan elegir 9 luchadores con diferentes números de carta (ejemplo: DBL00-01). No hay restricciones de repetición para los soportes y los fragmentos. * En las FINALES, cada participante podrá utilizar un máximo de 3 formaciones durante el campeonato, y se deberá presentar la información de las mismas a los organizadores del campeonato con anticipación. * Los combates del CUADRO DE PERDEDORES se realizarán seleccionando 1 de las 3 formaciones previamente presentadas. * No se pueden usar formaciones que no hayan sido presentadas. * En caso de la partida al reiniciar la GRAN FINAL, el combate también se realizará seleccionando 1 de las 3 formaciones previamente presentadas.
Personajes luchadores permitidos	Personajes que tengan los participantes al momento y que estén disponibles en DRAGON BALL LEGENDS en el momento en que se esté llevando a cabo la lucha.
Personajes soporte permitidos	Personajes que tengan los participantes al momento y que estén disponibles en DRAGON BALL LEGENDS en el momento en que se esté llevando a cabo la lucha.
Dispositivo utilizado	Dispositivos personales de los participantes (Los modelos se anunciarán posteriormente a los participantes de las FINALES.)

9.3. Acerca del método de clasificación

Se realizará según el método de clasificación de la doble eliminación. Además

s, en caso de que en la GRAN FINAL gane un participante de los DERROTADOS, se reiniciará y se volverá a realizar la GRAN FINAL (revancha: primero en ganar un combate).

9.4. Acerca del código de vestimenta

Durante las FINALES, los participantes deberán usar las prendas proporcionadas por los organizadores del campeonato (camisetas, chaquetas, etc.). * Más adelante se informará por privado a los participantes de las FINALES acerca de los detalles. El incumplimiento de las indicaciones de los organizadores del torneo podrá ser objeto de penalización.

10. Solución a problemas como interrupción de la lucha por errores de conexión

Los organizadores del campeonato pueden tomar decisiones que no se limiten a las mencionadas a continuación en cualquier situación de acuerdo con su criterio.

10.1. 1.ª FASE de VERANO / 1.ª FASE de OTOÑO

En caso de que ocurran problemas debido a errores de conexión, se aplicarán las mismas soluciones que en el juego normal (JcJ). Si se restablece la conexión, deberás continuar la lucha. No se distribuirán Tickets adicionales si la lucha es interrumpida o no es posible volver a conectarse.

10.2. 2.ª FASE de VERANO / 2.ª FASE de OTOÑO

En caso de que ocurran problemas debido a errores de conexión, informa al respecto a los organizadores del campeonato una vez finalice la lucha. Cuando sea necesario, los organizadores solicitarán a los implicados la entrega de grabaciones de las partidas u otras pruebas, y tomarán una decisión tras revisar su contenido.

Si se confirma que un participante interrumpió intencionalmente el juego mediante una desconexión deliberada o similares, dicho participante será descalificado. Además, todas las decisiones relacionadas a este apartado se tomarán a la entera discreción de los organizadores del campeonato.

10.3. FINALES

En caso de que ocurran problemas debido a errores de conexión, procura ha

cer una señal como levantar la mano inmediatamente para alertar al personal de arbitraje. Tras finalizar la lucha, los árbitros realizarán una evaluación y tomarán una decisión después de atender la situación. Si se confirma que un participante interrumpió intencionalmente el juego mediante una desconexión deliberada o similares, dicho participante será descalificado.