

DRAGON BALL LEGENDS WORLD CHAMPIONS

HIP 2026–2027

Termes et conditions du tournoi

(Dernière mise à jour : 30 Juin 2026)

1. Introduction

Le tournoi organisé dans le cadre de cet événement est dirigé et administré par BANDAI NAMCO Entertainment Inc., ainsi que par les partenaires mandatés par l'organisateur. Toute participation au tournoi vaut acceptation de ce règlement. L'équipe organisatrice se réserve le droit de statuer sur tout point non couvert par ce règlement ou le règlement officiel du DRAGON BALL LEGENDS WORLD CHAMPIONSHIP 2026–2027, ainsi que sur toute situation pouvant compromettre l'équité du tournoi.

2. Conditions de participation

Pour participer au tournoi, le joueur (ci-après désigné « participant ») doit remplir l'ensemble des conditions suivantes.

- 1) Avoir compris et accepté le présent règlement et le règlement officiel du tournoi. La participation au tournoi via la consommation d'un ticket dans le contenu « LEGENDS BATTLE ROYAL » vaut acceptation du règlement.
- 2) Être inscrit gratuitement au service Bandai Namco ID et avoir effectué la liaison avec son compte DRAGON BALL LEGENDS.
- 3) Pour l'étape ÉTÉ 2^e PHASE / AUTOMNE 2^e PHASE ainsi que les FINALS, avoir complété le formulaire d'inscription et obtenu la qualification.
- 4) Au moment de l'inscription à ÉTÉ 2^e PHASE / AUTOMNE 2^e PHASE, être considéré comme majeur selon la législation de son pays ou région de résidence. Au Japon, cela correspond à 18 ans ou plus. L'éligibilité à chaque 2^e PHASE est déterminée en fonction de l'âge du participant au moment de son inscription à la phase concernée.

Remarque : la condition d'âge est évaluée séparément pour chaque 2^e PHASE. Ainsi, un participant ne remplissant pas cette condition lors de son inscription à la 2^e PHASE ÉTÉ pourra néanmoins participer à la 2^e PHASE AUTOMNE s'il remplit les conditions au moment de son inscription.

- 5) Les FINALS auront lieu le 6 février 2027 (UTC). Les journées du 4 au 5 février 2027 (UTC) seront consacrées aux préparatifs nécessaires à l'organisation, notamment les répétitions et les séances photo.

Les participants doivent être disponibles pour les réunions d'information conformément au calendrier établi par les organisateurs du tournoi.

▼ Pour les participants résidant hors du Japon :

Entrée au Japon le 3 février 2027 (JST) et sortie du pays le 7 février 2027 (JST). La durée du séjour s'étend du 3 février 2027 au 7 février 2027 (JST).

▼ Pour les participants résidant au Japon :

Être en mesure de participer du 4 février 2027 au 6 février 2027 (heure du Japon) conformément au calendrier fixé par les organisateurs de la compétition.

- 6) Pouvoir participer aux FINALS et événements liés sur place à Tokyo, en possédant un passeport valide permettant d'entrer au Japon ainsi qu'un visa si nécessaire.
- 7) Pouvoir utiliser les moyens de transport publics spécifiés par l'organisation, tels que l'avion, le train à grande vitesse ou le train classique.
- 8) Pouvoir loger dans l'hébergement désigné par l'organisation.
Remarque : L'organisation ne prend en charge ni les déplacements, ni l'hébergement, ni toute autre assistance concernant les personnes accompagnant le participant (famille, accompagnateur, aide, etc.).
- 9) Pouvoir communiquer avec l'organisation ou les autres participants en japonais, anglais, coréen, chinois traditionnel, français, allemand, espagnol ou en portugais.
- 10) Être en mesure de recevoir les communications de l'organisation et d'y répondre.
Remarque : Les communications de l'organisation se feront principalement via le chat de Discord.
- 11) Accepter de prendre soi-même en charge la gestion de ses effets personnels pendant tout le tournoi. L'organisation décline toute responsabilité à ce sujet.
- 12) Comprendre et respecter le règlement officiel du tournoi.
- 13) Fournir à l'organisation ses informations personnelles (nom, âge, adresse, etc.) et accepter d'être photographié ou filmé et d'être interviewé par l'organisation ou les médias.
- 14) Accepter que toutes les données relatives à ses parties de DRAGON BALL LEGENDS (résultats, personnages utilisés, etc.) soient utilisées sur le site officiel, les réseaux sociaux et les diffusions, y compris en streaming.
- 15) Accepter que son image, nom, pseudonyme, âge, commentaires et vidéos de jeu, ainsi que tout ce qui concerne sa participation, soient librement utilisés et diffusés sans limite de durée ni rémunération, par l'organisation ou ses partenaires (notamment les médias et sponsors du tournoi), sur tout support, incluant la télévision, la presse, le site officiel, les réseaux sociaux et tout autre média, et à titre gratuit, y compris à des fins de diffusion, de reportage ou d'exploitation commerciale, sans aucune restriction.

Le participant renonce expressément à ses droits à l' image et à ses droits de publicité à cet égard.

- 16) Être en mesure de présenter, le jour des FINALS, une pièce d' identité originale permettant de vérifier son visage et son nom. Pour les participants étrangers : passeport obligatoire. Pour les participants japonais : fournir un des documents listés comme valide.

- Documents valides pour une vérification d' identité avec une seule pièce

*Les documents sans photo ne sont pas valides

*Seuls les originaux sont acceptés ; les copies ne sont pas autorisées

[1] Carte My Number (la carte de notification n' est pas valide)

[2] Permis de conduire

[3] Passeport

[4] Carte de registre de résident avec photo

[5] Carte de handicap (carte de handicap physique, carte d' assistance, ou carte de santé mentale)

[6] Carte de résident, certificat d' enregistrement d' étranger ou certificat de résident permanent spécial

[7] Permis de conduire international

- **Documents permettant une vérification d' identité avec deux documents**

*Veuillez présenter deux documents parmi ceux listés ci-dessous.

*Les copies ne sont pas acceptées, seuls les originaux sont valides.

[1] Carte d' assurance maladie

[2] Certificat d' enregistrement du sceau personnel (dans ce cas, le sceau enregistré est également requis)

[3] Carte d' identité professionnelle avec photo émise par l' entreprise

[4] Autre pièce d' identité avec photo délivrée par un organisme public

À propos de la carte My Number

- Lorsque vous utilisez la carte de numéro individuel (carte My Number) comme pièce d' identité, veuillez ne présenter que le recto (côté avec la photo).

Veillez à ne pas présenter le verso (où est imprimé le numéro personnel).

*La carte de notification du numéro individuel (papier sans photo avec le numéro imprimé) ne peut pas être utilisée comme pièce d'identité.

De plus, les copies de pièces d'identité, les documents périmés ou les documents non mentionnés ci-dessus ne seront pas acceptés.

- 17) Le pseudonyme utilisé dans le cadre du tournoi ne doit contenir aucun mot inapproprié ni enfreindre les droits de tiers. L'organisateur se réserve le droit de refuser l'enregistrement de tout pseudonyme ne respectant pas cette disposition.
- 18) Le participant reconnaît que, si l'organisation du tournoi juge qu'il est impossible ou difficile pour lui de poursuivre un match en raison de problèmes de santé ou autres circonstances similaires, il pourra être contraint de se retirer du tournoi.
- 19) Le participant, ainsi que les membres de sa famille, ne doivent pas appartenir à un groupe antisocial (y compris les groupes de type yakuza, leurs membres ou anciens membres, entreprises affiliées à de tels groupes, racketteurs, activistes radicaux, groupes extrémistes intellectuels violents ou tout autre groupe similaire), ni entretenir de lien avec de tels groupes.
- 20) Indépendamment de la période du tournoi, le compte utilisé par le participant inscrit ne doit avoir fait l'objet d'aucune sanction dans DRAGON BALL LEGENDS. De plus, l'historique de jeu de DRAGON BALL LEGENDS ne doit révéler aucune activité anormale dépassant le cadre d'une partie normale, résultant notamment (sans que cette liste soit exhaustive) de pratiques de triche, telles que l'accès à des parties auxquelles l'utilisateur n'est pas autorisé à accéder, l'enregistrement de résultats, de scores ou d'autres performances impossibles à obtenir dans l'environnement de jeu fourni par l'organisateur, ou encore l'utilisation frauduleuse de bots, d'émulateurs ou de tout autre outil tiers non autorisé. (Les historiques de jeu seront examinés par l'équipe organisatrice lors de chaque phase de qualification (ÉTÉ / AUTOMNE / PHASE EXTRA) précédant les FINALS.)
- 21) Le participant ne doit pas avoir commis d'actes interdits définis par Bandai Namco Entertainment, ne doit pas avoir enfreint les conditions d'utilisation du jeu (<https://legal.bandainamcoent.co.jp/terms/>), et ne doit pas avoir été sanctionné, par exemple par une suspension de compte.

3. Modalités d'inscription et de participation au tournoi

Conformément à la section « 5. Calendrier du tournoi » du règlement du tournoi, les modalités de participation pour chaque étape 1^{re} PHASE ÉTÉ / 1^{re} PHASE AUTOMNE, 2^e PHASE ÉTÉ / 2^e PHASE AUTOMNE, PHASE EXTRA et FINALS sont définies comme suit. Pour participer, les conditions décrites pour chaque phase ainsi que celles énoncées à la section « 2. Conditions de participation » du présent règlement doivent être remplies.

*« LEGENDS BATTLE ROYAL » est un événement intégré dans le jeu « DRAGON BALL LEGENDS ». Si vous ne remplissez pas les conditions énoncées dans la partie « 2. Conditions de participation », même si vous remplissez les conditions de progression dans la compétition liées à la « LEGENDS BATTLE ROYAL », vous ne pourrez pas progresser vers la 1^{re} PHASE ÉTÉ / 1^{re} PHASE AUTOMNE, et n' aurez pas le droit de continuer vers la 2^e PHASE ÉTÉ / 2^e PHASE AUTOMNE suivante.

● 1^{re} PHASE ÉTÉ / 1^{re} PHASE AUTOMNE

Vous pouvez participer au tournoi en jouant au « LEGENDS BATTLE ROYAL ».

Les tickets de participations seront distribués aux utilisateurs ayant effectué la configuration de transfert de compte avec un Bandai Namco ID avant la « date limite d'inscription » définie pour les sessions 1^{re} PHASE ÉTÉ / 1^{re} PHASE AUTOMNE et ayant terminé le chapitre 7, épisode 6 de la partie 1 de l' histoire principale et ayant débloqué l' accès aux matchs classés (Combats en ligne).

● 2^e PHASE ÉTÉ / 2^e PHASE AUTOMNE

Un tournoi en ligne sera organisé pour les joueurs ayant franchi la 1^{re} PHASE ÉTÉ / 1^{re} PHASE AUTOMNE. Le tournoi se déroulera une fois pour chaque région serveur suivante, soit un total de trois tournois.

- (1) Japon / Asie / Océanie
- (2) Europe / Afrique
- (3) Amériques

Les participants ne peuvent s' inscrire qu' au tournoi correspondant au serveur de leur région.

Pour participer, les conditions suivantes doivent toutes être remplies :

- S' inscrire pour la 2^e PHASE ÉTÉ / 2^e PHASE AUTOMNE en suivant la procédure d' inscription communiquée par l' organisation du tournoi.
- Rejoindre le serveur Discord dédié à la communication pour ce tournoi.
- Utiliser l' outil de tournoi start.gg (<https://www.start.gg/>) prévu pour la 3^e PHASE.
- Remplir les conditions de participation indiquées dans la section « 2. Conditions de participation » du présent règlement.

● PHASE EXTRA

Vous pouvez participer au tournoi en jouant au « LEGENDS BATTLE ROYAL ».

Des tickets de participation seront distribués aux utilisateurs ayant effectué la configuration de transfert de compte avec un Bandai Namco ID avant la « date limite d'inscription » définie pour la PHASE EXTRA et ayant terminé le chapitre 7, épisode 6 de la partie 1 de l' histoire principale et ayant débloqué l' accès aux matchs classés (Combats en ligne).

● FINALS

Le tournoi FINALS se déroulera au Japon (dans la ville de Tokyo) avec les 3 participants ayant passé la 2^e PHASE ÉTÉ, les 3 participants ayant passé la 2^e

PHASE AUTOMNE et les 2 participants ayant passé la PHASE EXTRA

Toutes les conditions suivantes doivent être remplies :

- S'inscrire pour les FINALS en suivant la procédure d'inscription communiquée par l'organisation du tournoi.
- Pouvoir être présent physiquement sur le lieu de l'événement à Tokyo le jour des FINALS, et être en possession, au 12 décembre 2026, d'un passeport valide permettant d'entrer au Japon selon le calendrier du tournoi. Un visa devra également être obtenu si nécessaire.

Autres informations importantes :

- 1) Sauf demande spécifique de l'organisation du tournoi, aucune modification des informations enregistrées lors de l'inscription ne sera acceptée après la validation de celle-ci.
- 2) Les tickets de participation pour les 1re PHASE ÉTÉ / 1re PHASE AUTOMNE seront distribués individuellement à chaque joueur, en fonction de leur éligibilité.
- 3) La participation au tournoi est gratuite. Pour les participants à la phase FINALS, les frais de transport nécessaires (du domicile du participant jusqu'au lieu du tournoi ou à l'hôtel désigné - ou, s'il n'y a pas de transport aérien au Japon, depuis la gare la plus proche - en classe économique uniquement) ainsi que les frais d'hébergement pendant la durée de l'événement (à l'hôtel désigné par l'organisation) seront pris en charge par l'organisateur. Toutefois, toute dépense liée à un séjour excédant la durée jugée nécessaire par l'organisation, ou résultant de l'utilisation de moyens de transport non approuvés, sera à la charge du participant. Tous les frais non spécifiquement mentionnés devront également être pris en charge par le participant.

*Lors du check-in à l' hôtel, une carte de crédit pourra être demandée pour couvrir d' éventuels frais annexes ; merci de vous en munir. Le jour du tournoi, une pièce d' identité spécifique (désignée par notre société) sera également exigée. Chaque participant est responsable de l' obtention et de la gestion de son visa ou tout autre document nécessaire à son séjour au Japon.

- 4) Remplir les conditions de classement et de progression de la 2e PHASE ÉTÉ / 2e PHASE AUTOMNE ne garantit pas la progression vers les FINALS. Avant la confirmation finale des participants aux FINALS, une vérification sera effectuée via un entretien (visioconférence, etc.) pour s'assurer que les conditions de participation sont bien remplies. Si un candidat ne satisfait pas aux critères, il sera disqualifié. Dans ce cas, un remplaçant sera sélectionné.

4. Diffusion

- 1) L' équipe d' organisation du tournoi se réserve le droit d' enregistrer et de monter les scènes du tournoi, y compris les séquences de jeu et les moments de compétition, et de les diffuser en streaming, en rediffusion ou à la télévision sur différentes plateformes, y compris via des autorisations accordées à des tiers.
- 2) Les participants reconnaissent que l' utilisation totale ou partielle des images de la phase FINALS (qu' il s' agisse des lieux du tournoi, des images diffusées sur place ou tout autre élément de l' organisation du tournoi) par eux-mêmes ou par des personnes liées, sans l' accord préalable de l' organisation (y compris des diffusions en direct), peut constituer une violation du droit d' auteur, et s' engagent à ne pas le faire. Toutefois, la diffusion des 1re PHASE ÉTÉ / 1re PHASE AUTOMNE et 2e PHASE ÉTÉ / 2e PHASE AUTOMNE est possible selon la politique vidéo de Bandai Namco Entertainment (<https://www.bandainamcoent.co.jp/english/videopolicy/>)

5. Récompenses

Les récompenses offertes aux participants dans le cadre de ce tournoi sont les suivantes :

- Récompense du vainqueur (1 personne)
 - « Véritable » Cristal du temps
 - Trophée commémoratif
- TOP 8 (Vainqueur compris)
 - Plaque commémorative
 - Uniforme, T-shirt
 - Objets originaux en jeu (et autres)

*Ces éléments peuvent être modifiés en fonction des conditions de gestion du jeu. Les récompenses ne peuvent être ni cédées ni échangées contre de l' argent. Aucun échange de lot ne sera accepté. Toutefois, l' organisateur se réserve le droit de remplacer les récompenses par des lots de valeur

r équivalente ou supérieure. La revente des récompenses, notamment via des enchères ou toute autre forme commerciale, est strictement interdite.

6. Comportements interdits / Code de conduite

Les participants ne doivent pas commettre les actes suivants. Le présent tournoi est également soumis au code de conduite de Bandai Namco Entertainment (<https://legal.bandainamcoent.co.jp/terms/codeofconduct>).

En cas de tricherie, ou de violation du présent règlement, du règlement du tournoi, des conditions d'utilisation du jeu, du code de conduite, ou des instructions données par le staff, l'organisateur se réserve le droit d'annuler la participation ou d'exclure le participant de l'événement, ainsi que de prendre toute mesure jugée nécessaire.

Liste des comportements interdits :

- 1) Enfreindre le règlement ou les règles du tournoi
- 2) Arriver en retard ou ne pas se présenter à l'heure et au lieu indiqués
- 3) Ignorer les instructions nécessaires au bon déroulement de l'événement
- 4) Entraver volontairement l'organisation ou le bon déroulement du tournoi
- 5) Contacter de manière répétée le personnel d'organisation, les administrateurs Discord ou toute autre personne impliquée dans le tournoi par message privé, via les réseaux sociaux ou par tout autre moyen non autorisé par l'organisation.
- 6) Adresser de manière répétée des demandes de renseignements, des avis ou des requêtes concernant le tournoi par des canaux ou selon des méthodes autres que ceux désignés par l'organisation.
- 7) Contester une décision relative à la vérification de l'éligibilité, à une disqualification, au classement ou à toute autre décision de l'organisation autrement que selon les procédures prévues par le règlement du tournoi ou indiquées par l'organisation.
- 8) Proférer des insultes, porter atteinte à la réputation, se montrer violent, harcelant, ou causer du tort à l'organisation, aux autres participants, à des tiers ou au jeu
- 9) Fournir volontairement de fausses informations lors de l'inscription
- 10) Divulguer sans autorisation des informations internes (comme des échanges avec l'organisation) ou les données personnelles d'autres participants
- 11) Abandonner le tournoi sans prévenir l'organisation
- 12) Ne pas répondre de manière appropriée aux questions de l'équipe d'organisation, ou fournir de fausses déclarations
- 13) Pendant les matchs, communiquer ou recevoir des conseils de personnes autres que l'adversaire ou le staff, sans autorisation
- 14) Exploiter le jeu de manière détournée pour en tirer un avantage, se mettre d'accord entre participants pour manipuler les résultats, ou provoquer inutilement l'adversaire
- 15) Tenir ou afficher des propos contraires aux bonnes mœurs, ou utiliser des pseudonymes inappropriés dans le jeu
- 16) Porter atteinte aux droits ou intérêts de l'organisation ou de tiers, y compris la propriété intellectuelle, l'image, la vie privée ou la réputation
- 17) Céder ou vendre à un tiers le droit de participer, ou les frais de transport, hébergement ou récompenses reçus
- 18) S'inscrire ou participer au tournoi avec plusieurs comptes

- 19) Profiter du tournoi à des fins commerciales
- 20) Impliquer des groupes ou individus liés à des organisations criminelles
- 21) Participer au tournoi dans une tenue jugée trop négligée ou inappropriée par l'équipe d'organisation
- 22) Tout autre comportement jugé inapproprié par l'organisation du tournoi

7. Sanctions en cas d'infraction

Le participant reconnaît que, si l'équipe d'organisation juge qu'il a enfreint le présent règlement, des sanctions peuvent être appliquées selon la nature et la gravité de l'infraction. Ces sanctions peuvent inclure, sans s'y limiter : modification ou suppression des informations d'inscription, disqualification du tournoi, remboursement des frais d'hébergement et de transport, retrait de tout titre ou récompense obtenus, annulation de l'inscription, ou interdiction de participation.

En outre, si ces mesures entraînent pour l'organisateur des pertes ou frais (y compris les frais d'annulation liés à l'hébergement ou aux déplacements), celui-ci se réserve le droit de réclamer au participant concerné la réparation de l'intégralité du préjudice subi.

L'organisation du tournoi prendra, conformément au présent règlement, toute mesure qu'elle jugera nécessaire lorsqu'elle estimera que l'équité ou l'intégrité de la compétition est compromise. Même en cas de demande individuelle, l'organisation se réserve le droit de ne pas fournir d'explications détaillées quant aux mesures prises.

8. Données personnelles

- 1) Le participant accepte que son image, son nom, son pseudonyme utilisé pour le tournoi, son âge, ses commentaires, ainsi que les vidéos de ses parties et toute autre activité en lien avec sa performance (y compris les séquences de gameplay), puissent être enregistrés, édités, publiés, diffusés ou exploités, sans limitation de durée et sans compensation financière, par l'équipe d'organisation ou tout tiers autorisé (médias, sponsors du tournoi, etc.) via des plateformes de vidéo comme YouTube, à la télévision, dans la presse écrite, sur des sites web, réseaux sociaux, brochures ou tout autre support. Le participant renonce à faire valoir tout droit à l'image ou droit à la personnalité à ce sujet.
- 2) Les données personnelles collectées lors de l'inscription au tournoi seront utilisées uniquement dans le cadre de l'organisation, de la gestion et de la promotion du tournoi. Ces informations seront traitées conformément à la politique de confidentialité de Bandai Namco Entertainment, accessible à l'adresse suivante : <https://legal.bandainamcoent.co.jp/privacy/?lang=fr>

9. Clause de non-responsabilité

- 1) L'organisateur peut modifier le contenu du tournoi, son lieu d'organisation, ou bien suspendre, reporter ou l'annuler en raison de circonstances internes ou de cas de force majeure tels que séismes, tsunamis, inondations, incendies, pandémies, actes terroristes, guerres, émeutes, défaillances techniques, décisions judiciaires, lois empêchant la poursuite du tournoi, ou toute mesure administrative contraignante. L'équipe d'organisation décline toute responsabilité pour le

s pertes ou dommages subis en raison de ces circonstances indépendantes de sa volonté. En cas de modification, suspension, report, annulation ou de modification du lieu d'organisation du tournoi, les informations seront communiquées via les canaux jugés appropriés, tels que les réseaux sociaux officiels ou les notifications dans l'application. En fonction des circonstances, les frais de transport ou d'hébergement des joueurs ou des remplaçants participant aux FINALS pourraient devoir être remboursés par les participants.

- 2) Si un participant est disqualifié au cours du tournoi en raison d'une violation du présent règlement ou d'un acte de triche, l'équipe d'organisation décline toute responsabilité quant aux pertes ou préjudices subis. La qualification d'un acte comme une violation ou une fraude est laissée à l'appréciation exclusive de l'équipe d'organisation.
- 3) Les personnes souffrant de troubles de santé, d'hypertension, de maladies cardiaques, d'antécédents de convulsions ou pertes de conscience dues à des stimuli lumineux, ou portant un pacemaker, participent sous leur propre responsabilité.
- 4) L'équipe d'organisation ne peut être tenue responsable des désagréments ou dommages, matériels ou immatériels de nature économique ou non, résultant de la participation ou de l'impossibilité de participer au tournoi, ni de la diffusion ou non-diffusion du tournoi. Ces éventuels préjudices relèvent de la seule responsabilité du participant.
- 5) En cas d'accident, d'incident ou d'autre problème survenant pendant le tournoi ou durant le séjour au Japon pour les participants aux FINALS, les remplaçants ou leurs proches, ou encore en cas de dommages liés à la violation du règlement, à une panne ou un dysfonctionnement des équipements, logiciels ou infrastructures réseau utilisés pour le tournoi, l'équipe d'organisation n'assume aucune responsabilité, sauf en cas de faute intentionnelle ou de négligence grave dans les instructions ou la gestion de l'événement.

- 6) Pendant toute la durée du tournoi, chaque participant est responsable de ses objets de valeur. L' équipe d' organisation décline toute responsabilité en cas de vol, perte ou accident.
- 7) En cas de problèmes entre les participants, de désagréments ou dommages liés à la violation du règlement, l' équipe d' organisation n' assume aucune responsabilité, sauf en cas de négligence grave dans les instructions ou la gestion de l' événement.

10. Droit à l' image et autres

Les participants accordent à notre société et aux tiers agréés par celle-ci leur consentement gratuit, perpétuel et irrévocable à l' utilisation, dans le cadre du présent tournoi, des photos, vidéos ou enregistrements audio, ainsi que de toute autre image ou donnée enregistrée (y compris le nom de joueur, le portrait, le nom complet, le pseudonyme utilisé lors du tournoi, l' âge, le nom de l' équipe et les sessions de jeu du participant ; ci-après dénommés « Contenu du joueur »). Notre société est autorisée à utiliser le Contenu du joueur à des fins liées à l' organisation du tournoi ou à ses activités de marketing et de promotion (y compris, sans s' y limiter, sur des plateformes de diffusion vidéo telles que YouTube, à la télévision, dans les journaux, sur le site officiel, sur les réseaux sociaux, dans des brochures, etc.), ainsi qu' à toutes autres fins. En outre, vous renoncez à tout droit de réclamation légal, actuel ou futur, concernant l' utilisation du Contenu du joueur par notre société.

11. Droit applicable et juridiction compétente

Le présent règlement est régi par le droit japonais. En cas de litige lié à ce règlement, le tribunal de district de Tokyo sera exclusivement compétent en première instance.

12. Modification des termes et conditions ou du règlement

Le contenu de ce règlement ainsi que du guide du tournoi peut être modifié à tout moment, sans préavis, à la discrétion de l' équipe d' organisation. En cas de modification, les informations mises à jour seront publiées sur le site officiel du tournoi.

13. Contact

Veuillez nous contacter ici

https://bnfaq-support.channel.or.jp/inquiry/wcs2026_2027_fr_net