

DRAGON BALL LEGENDS

WORLD CHAMPIONSHIP 2026-2027

Regulamento do Torneio

(Última atualização: 06/30/2026)

1. Prefácio / Introdução

O Torneio realizado neste evento (doravante referido como o Torneio) é organizado pela Bandai Namco Entertainment Inc. (doravante referida como a Organizadora), operado e gerenciado pela organização de operação do Torneio (doravante referida como a Organização do Torneio), composta pela Organizadora e pelas empresas por ela contratadas. Ao participar do Torneio, considera-se que você concordou com o Regulamento do Torneio (doravante referido como este Regulamento). A Organização do Torneio possui autoridade para tomar decisões sobre assuntos estipulados neste Regulamento e nas "Regras do Torneio DRAGON BALL LEGENDS WORLD CHAMPIONSHIP 2026-2027" estabelecidas separadamente (doravante referido como Regras do Torneio), bem como sobre assuntos não estipulados ou casos em que a aplicação deste Regulamento ou das Regras do Torneio resultaria em falta significativa de equidade.

2. Condições de Participação

Para participar deste Torneio, é necessário atender a todas as seguintes Condições de Participação (doravante, os jogadores participantes serão chamados de "Participantes").

- 1) Compreender e concordar com este Regulamento e as Regras do Torneio (ao consumir um Ticket no conteúdo das Eliminatórias de DRAGON BALL LEGENDS "LEGENDS BATTLE ROYAL" e participar deste Torneio, considera-se que o Participante concordou com este Regulamento).
- 2) Estar registrado no serviço "Bandai Namco ID" (cadastro gratuito), um serviço fornecido separadamente pela Organizadora, e ter concluído a transferência de dados usando o Bandai Namco ID em "DRAGON BALL LEGENDS".

- 3) Para participar da VERÃO 2ª FASE, OUTONO 2ª FASE e das FINAIS, conforme de
scrito nas Regras do Torneio, é necessário realizar a inscrição por meio do for
mulário de inscrição e obter a respectiva qualificação para participação.
- 4) No momento da inscrição para a VERÃO 2ª FASE ou OUTONO 2ª FASE, o Partici
pante deverá ter atingido a maioria de acordo com as leis do seu país, esta
do ou região de residência (no caso do Japão, 18 anos ou mais). A elegibilidad
e para cada 2ª FASE será determinada com base na idade do Participante no
momento da inscrição para a respectiva 2ª FASE.
- 5) As FINAIS deste Torneio serão realizadas em 06/02/2027 (JST), e o período de
04/02/2027 a 05/02/2027 (JST) será reservado para ensaios e demais atividade
s necessárias à organização do Evento. Os Participantes devem poder particip
ar de ensaios, sessões de fotos, orientação de jogadores, etc., de acordo com o
cronograma especificado pela Organização do Torneio.
O período de permanência será o seguinte, dependendo do local de residência
do Participante.

▼ Participantes residentes fora do Japão

2Entrar no Japão em 03/02/2027 (JST) e sair em 07/02/2027 (JST). O períod
o de permanência será de 03/02/2027 a 07/02/2027 (JST).

▼ Participantes residentes no Japão

Poder participar de 04/02/2027 a 06/02/2027 (JST) de acordo com o cronogr
ama especificado pela Organização do Torneio.

- 6) Estar apto a participar das FINAIS e dos Eventos relacionados, que serão realiz
ados no local das FINAIS (Tóquio). Caso obtenha uma vaga para as FINAIS, o P
articipante deverá possuir um passaporte válido para entrada no Japão no mo
mento da inscrição para as FINAIS e, quando necessário, obter o visto corresp
ondente.
- 7) Estar apto a utilizar os meios de transporte indicados pela Organização do Tor
neio (como avião, trem-bala, trens e outros meios de transporte público).
- 8) Estar apto a se hospedar na acomodação (hotel) indicada pela Organização do
Torneio.

*A Organização do Torneio não providenciará passagens, hospedagem ou qua
lquer outro tipo de suporte para acompanhantes do Participante (como famili
ares, cuidadores ou acompanhantes em geral).

- 9) Ser capaz de se comunicar com a Organização do Torneio e outros Participantes em um dos seguintes idiomas: japonês, inglês, coreano, chinês tradicional, francês, alemão, espanhol ou português.
- 10) Ser capaz de receber comunicações da Organização do Torneio e responder conforme o cronograma.
*As comunicações da Organização do Torneio serão realizadas principalmente através de chat no Discord (<https://discord.com/>)
- 11) Concordar que, durante toda a duração deste Torneio, o gerenciamento de objetos de valor é de responsabilidade do próprio Participante, e que a Organização do Torneio não assume nenhuma responsabilidade.
- 12) Compreender e cumprir com o Regulamento e as Regras do Torneio.
- 13) Fornecer informações pessoais como nome, idade e endereço à Organização do Torneio neste Torneio, bem como autorizar a realização de fotografias, vídeos e entrevistas pela Organização do Torneio e pelos veículos de imprensa.
- 14) O Participante concorda que todas as informações relacionadas à sua participação em todos os processos de Torneio deste Evento, ao jogar "DRAGON BALL LEGENDS" (incluindo, mas não se limitando a resultados das partidas, informações sobre personagens utilizados, etc.), poderão ser utilizadas no site oficial, em redes sociais e em transmissões (incluindo transmissões ao vivo).
- 15) Consentir que sua imagem, nome e apelido do Torneio, idade, comentários e vídeos de jogadas incluídos nas cenas deste Torneio, bem como o conteúdo de sua competição (incluindo conteúdo de jogabilidade), sejam transmitidos (incluindo transmissões ao vivo), divulgados ou utilizados (qualquer utilização, incluindo uso comercial) gratuitamente e sem limitação de período pela Organização do Torneio ou terceiros autorizados pela Organização do Torneio (mídia, patrocinadores do Torneio, etc.) na televisão, jornais, site oficial, redes sociais e outras mídias (não exercer direitos de imagem e publicidade).
- 16) Poder apresentar no dia das FINAIS, no local ou no hotel de chegada, um documento de identificação com foto e nome para verificação de identidade. Para Participantes que não sejam de nacionalidade japonesa, a verificação por passaporte é obrigatória. Para Participantes de nacionalidade japonesa, os documentos são os seguintes.

- Documentos que permitem verificação de identidade com apenas 1 item

*Documentos sem foto não são válidos

*Não são aceitas cópias - apenas documentos originais

[1] My Number Card (cartão de notificação é inválido)

[2] Carteira de motorista

[3] Passaporte

[4] Cartão de registro básico de residentes com foto

[5] Caderneta de pessoa com deficiência (caderneta de pessoa com deficiência física, caderneta de terapia, caderneta de saúde e bem-estar de pessoa com deficiência mental)

[6] Cartão de residência ou certificado de registro de estrangeiro ou certificado de residente permanente especial

[7] Permissão internacional para dirigir

- Documentos que exigem 2 itens para comprovação de identidade

*Apresentar 2 documentos dentre os listados abaixo.

*Não são aceitas cópias - apenas documentos originais

[1] Certificado de seguro de saúde

[2] Certificado de registro de carimbo (neste caso, também é necessário apresentar o carimbo registrado)

[3] Carteira de identificação de empresa com foto

[4] Outros documentos de identificação com foto emitidos por órgãos públicos

<Sobre o My Number Card>

• Ao utilizar o cartão de número individual (My Number Card) como documento de identificação, apresente apenas a frente (o lado com a foto). Tenha cuidado para não apresentar o verso (o lado com o número individual impresso).

*O cartão de notificação de número individual (My Number) (cartão de papel sem foto com o número individual impresso) não pode ser usado como documento de identificação.

Além disso, cópias de documentos de identificação, documentos de identificação vencidos e documentos não mencionados acima não serão aceitos.

- 17) O apelido do Torneio não deve conter palavras inadequadas e não deve infringir os direitos de terceiros. A Organizadora tem o direito de recusar o registro de apelidos que violem este item.
- 18) Concordar que, caso a Organização do Torneio julgue impossível ou difícil continuar a partida durante o Torneio devido a problemas de saúde do Participante ou outras circunstâncias, o Participante em questão será considerado desistente.
- 19) O Participante declara que não é, nem seus familiares, membros de forças antisociais (incluindo organizações criminosas, membros ou associados de organizações criminosas, empresas relacionadas, extorsionários, grupos de pressão social ou política, grupos criminosos de inteligência especial, ou entidades equivalentes), nem possui qualquer relação com tais grupos.
- 20) Independentemente do período do Torneio, a conta do Participante inscrito no Torneio não deve ter histórico de penalidades no jogo "DRAGON BALL LEGENDS" e, nos registros de jogo de "DRAGON BALL LEGENDS", não há evidências de comportamento inadequado relacionado a trapaças (incluindo, mas não se limitando a, acessar partes às quais o usuário não tem direito de acesso, registrar desempenhos e pontuações inatingíveis no ambiente de jogo fornecido pela organizadora, uso indevido de bots, emuladores e outras ferramentas de terceiros ilegais). Caso sejam identificados registros anormais que excedam o padrão de jogo normal, o Participante poderá ser desclassificado. (Durante as fases classificatórias antes das FINAIS - VERÃO / OUTONO / FASE EXTRA - a Organização do Torneio poderá realizar verificações dos registros de jogo.)
- 21) O Participante declara que não realizou nenhuma ação proibida definida pela Bandai Namco Entertainment, que não violou os termos de uso do jogo (<https://legal.bandainamcoent.co.jp/terms/>) e que não sofreu medidas como suspensão ou banimento de conta.

3. Como Participar do Torneio e Inscrição

A forma de participação para VERÃO 1ª FASE/ OUTONO 1ª FASE, VERÃO 2ª FASE / OUTONO 2ª FASE, FASE EXTRA e FINAIS, conforme descrito no "5. Cronograma do Torneio" nas Regras do Torneio, é a seguinte. Para participar, é necessário atender aos it

ens descritos para cada processo do Torneio e às "2. Condições de Participação" de escritas neste Regulamento.

*"LEGENDS BATTLE ROYAL" é um Evento dentro de jogo realizado em "DRAGON BALL LEGENDS". Se as "2. Condições de Participação" deste Regulamento não forem atendidas, mesmo que sejam alcançados resultados correspondentes às condições de classificação no "LEGENDS BATTLE ROYAL", não será reconhecido como classificado para VERÃO 1ª FASE/ OUTONO 1ª FASE e FASE EXTRA, e não terá direito de avançar para a próxima fase (VERÃO 2ª FASE/ OUTONO 2ª FASE ou FINAIS).

● **VERÃO 1ª FASE/ OUTONO 1ª FASE**

Você pode participar do Torneio jogando "LEGENDS BATTLE ROYAL".

Os Tickets de Participação serão distribuídos para usuários que tenham concluído a configuração de transferência de dados usando o Bandai Namco ID até a "Data e Hora Limite de Inscrição" definida para cada cronograma de VERÃO 1ª FASE/ OUTONO 1ª FASE, e que tenham completado o Capítulo 7, Episódio 6 da Parte 1 da História Principal e tenham as Partidas Ranqueadas PvP disponíveis para jogar.

● **VERÃO 2ª FASE/ OUTONO 2ª FASE**

Será realizado um Torneio Online para os Participantes que avançaram pelo VERÃO 1ª FASE/ OUTONO 1ª FASE. O Torneio será realizado 3 vezes no total, uma vez para cada servidor (1- Japão • Ásia • Oceania, 2- Europa • África, 3- América), e os Participantes podem participar apenas da vez correspondente ao servidor em que jogam. Para participar, é necessário atender a todos os itens a seguir.

- Realizar a inscrição para VERÃO 2ª FASE/ OUTONO 2ª FASE de acordo com o fluxo de inscrição orientado pela Organização do Torneio
- Participar do servidor Discord para comunicação deste Torneio
- Utilizar "start.gg (<https://www.start.gg/>)", a ferramenta de Torneio para a realização da VERÃO 2ª FASE/ OUTONO 2ª FASE
- Atender às "2. Condições de Participação" descritas neste Regulamento

● **FASE EXTRA**

Você pode participar do Torneio jogando "LEGENDS BATTLE ROYAL".

Os Tickets de Participação serão distribuídos para usuários que completaram a configuração de transferência de dados usando o Bandai Namco ID até a "Data e hora limite de inscrição" definida na FASE EXTRA, e que também completaram a P

arte 1, Capítulo 7, Episódio 6 da História Principal e tenham as Partidas Ranqueadas das PvP disponíveis para jogar.

● FINAIS

As FINAIS serão realizadas no Japão (Tóquio) com um total de 8 Participantes: 3 jogadores que avançaram pelo VERÃO 2ª FASE, 3 jogadores que avançaram pelo OUTONO 2ª FASE e 2 jogadores que avançaram pela FASE EXTRA. Para participar, é necessário atender a todos os itens a seguir.

- Realizar a inscrição para as FINAIS de acordo com o fluxo de inscrição orientado pela Organização do Torneio
- Poder participar do Torneio no local de realização das FINAIS (em Tóquio), possuir um passaporte válido que permita a entrada no Japão de acordo com o cronograma do Torneio em 04/12/2026 (JST) e, se necessário, ter obtido também o visto

*Para residentes no Japão, a obtenção ou posse de passaporte não é obrigatório

Outras Observações:

- 1) Exceto quando solicitado pela Organização do Torneio, não serão permitidas alterações nas informações de registro após a inscrição.
- 2) Os Tickets de Participação para VERÃO 1ª FASE/ OUTONO 1ª FASE serão distribuídos gradualmente para cada conta.
- 3) A participação no Torneio é gratuita. Para os Participantes das FINAIS, as despesas de transporte necessárias (do aeroporto mais próximo da residência do participante até o local do evento ou hotel designado. Caso não seja utilizado transporte aéreo dentro do Japão, será considerado o trajeto de ida e volta entre a estação ferroviária mais próxima da residência e o local do evento. As passagens aéreas, quando aplicáveis, serão emitidas em classe econômica.) e as despesas de hospedagem durante o período das FINAIS (hospedagem em hotel designado pela Organização do Torneio) serão custeadas pelos organizadores. No entanto, os custos referentes a estadias que excedam o número de dias considerados necessários pela Organização do Torneio para a participação no evento, bem como os custos decorrentes da utilização de meios de transporte diferentes dos designados p

ela Organização do Torneio, além de quaisquer outras despesas não expressamente mencionadas, serão de responsabilidade do Participante.

*No check-in no hotel de hospedagem, será solicitado um cartão de crédito para pagamento de outras despesas no hotel, portanto certifique-se de trazê-lo. No dia do Torneio, traga um documento de identidade separadamente especificado por nós. Os Participantes devem providenciar e gerenciar, por sua própria responsabilidade e custo, o visto e outros documentos de entrada necessários para hospedagem e outras estadias no Japão.

- 4) Mesmo que a classificação ou as condições de avanço na VERÃO 2ª FASE/ OUTON O 2ª FASE sejam atendidas, a participação nas FINAIS não é confirmada nesse momento. Para confirmar os Participantes das FINAIS, verificaremos novamente se os candidatos a Participantes atendem às Condições de Participação deste Regulamento por meio de entrevista de inscrição (videochamada, etc.). Se, como resultado da confirmação por entrevista, for constatado que as Condições de Participação estabelecidas neste Regulamento não são atendidas, ou se forem confirmadas declarações falsas sobre qualificação de participação, violações do Regulamento ou outros motivos que a organização julgue inadequados, o candidato a Participante será desqualificado. Caso ocorra desqualificação, os Participantes reservas serão promovidos e determinados como Participantes das FINAIS de acordo com a classificação e critérios de seleção definidos pela organização.

4. Transmissão

- 1) A Organização do Torneio poderá gravar e editar as imagens do Torneio, o conteúdo das competições (incluindo o conteúdo de jogabilidade) e as cenas das competições, bem como realizar transmissões ao vivo e arquivo em múltiplas plataformas, transmissão televisiva, etc. (incluindo concessão de licenças a terceiros).
- 2) Os Participantes entendem que o uso (incluindo transmissão espelhada) de todo ou parte das imagens das FINAIS (incluindo cenas do local, imagens exibidas no local e imagens de Transmissão oficial ou outras imagens transmitidas pela Organização do Torneio) por partes relacionadas, exceto Participantes e a Organização do Torneio, sem o consentimento da Organização do Torneio, pode constituir violação de direitos autorais, direitos de imagem e outros direitos, e concordam e não o fazer. A Transmissão de imagens de partidas do VERÃO 1ª FASE/ OUTON

O 1ª FASE e VERÃO 2ª FASE/ OUTONO 2ª FASE pode ser realizada de acordo com a Política de Transmissão de Jogos da Bandai Namco Entertainment (<https://www.bandainamcoent.co.jp/info/videopolicy/>).

5. Prêmios

Os prêmios fornecidos aos Participantes neste Torneio são os seguintes.

- Campeão (1 pessoa)
 - Cronocristal "Real"
 - Troféu de Campeão
- TOP 8 (incluindo o Campeão)
 - Placa de Premiação
 - Uniforme, Camiseta
 - Item Original no Jogo e outros

*Este Regulamento pode ser alterado dependendo das condições de operação do jogo e outras circunstâncias. Os prêmios não podem ser transferidos nem trocados por dinheiro, e também não é permitida a substituição dos prêmios por outros itens. No entanto, a Organizadora poderá, a seu próprio critério, substituir os prêmios por itens de valor equivalente ou superior. Além disso, é proibida a revenda dos prêmios, inclusive por meio de leilões ou outros meios semelhantes.

6. Atos Proibidos

参Os Participantes não devem realizar os atos a seguir. Além disso, o Código de Conduta de nossa empresa (<https://legal.bandainamcoent.co.jp/terms/codeofconduct-jp>) se aplica a este Torneio. Se um Participante cometer fraude neste Torneio, ou violar este Regulamento, as Regras do Torneio, os termos de uso do jogo, o Código de Conduta ou instruções da equipe, nossa empresa poderá cancelar a participação no Torneio ou excluir do local do Torneio, entre outras medidas necessárias.

- 1) Violar este Regulamento ou as Regras do Torneio.
- 2) Atrasar-se para o horário de credenciamento do Torneio ou não comparecer no horário e local designados.
- 3) Não seguir as instruções e solicitações necessárias da equipe do Torneio para o andamento do Torneio.

- 4) Intencionalmente obstruir o andamento do Torneio e a Organização do Torneio.
- 5) Contatar repetidamente a equipe de Organização do Torneio, administradores do Discord ou outras pessoas relacionadas ao Torneio por meio de mensagens diretas, redes sociais ou quaisquer outros canais não especificados pela Organização do Torneio.
- 6) Utilizar repetidamente canais de contato diferentes dos meios ou do atendimento oficial indicados pela Organização do Torneio para dúvidas, opiniões ou solicitações relacionadas a este Torneio.
- 7) Apresentar objeções sobre verificação de elegibilidade, decisões de desqualificação, determinação de classificação ou outras decisões da Organização do Torneio sem seguir os métodos estabelecidos nas Regras do Torneio e os métodos e especificados pela Organização do Torneio.
- 8) Realizar difamação e atos que prejudiquem a honra, violência, atos perturbadores incluindo assédio e atos de perseguição contra a Organização do Torneio, Participantes, terceiros ou obras.
- 9) Inserir intencionalmente informações falsas nos dados de inscrição.
- 10) Divulgar publicamente, sem autorização, informações internas relacionadas ao Torneio (incluindo comunicações com a Organização do Torneio) ou dados pessoais de outros Participantes.
- 11) Desistir do Torneio e retirar-se após o início do Torneio sem autorização da Organização do Torneio.
- 12) Não responder adequadamente às perguntas necessárias da Organização do Torneio para o andamento do Torneio. Além disso, fazer declarações falsas à Organização do Torneio.
- 13) Durante a partida, comunicar-se sem autorização da Organização do Torneio com pessoas que não sejam o oponente ou a Organização do Torneio, ou receber conselhos sobre a partida.
- 14) Realizar ações que explorem o jogo de maneira não prevista pelos desenvolvedores para obter vantagem, agir em conluio com outros Participantes para favorecer resultados no Torneio, ou provocar o adversário de forma indevida.

- 15) Realizar atos ou declarações que violem a ordem pública e os bons costumes. Além disso, configurar palavras que violem a ordem pública e os bons costumes no nome de usuário do jogo, etc.
- 16) Violar direitos de propriedade intelectual, direitos de imagem, privacidade, honra ou outros direitos ou interesses da Organização do Torneio ou de terceiros.
- 17) Transferir, vender ou realizar outras transações do direito de participação neste Torneio, despesas de hospedagem, despesas de transporte de viagem ou direito de receber prêmios a terceiros.
- 18) Usar múltiplas contas para se inscrever e participar do Torneio.
- 19) Utilizar este Torneio para realizar atos com fins lucrativos.
- 20) Envolver ou permitir a participação de organizações antissociais ou seus membros.
- 21) Participar do Torneio com vestimenta excessivamente informal ou vestimenta que a Organização do Torneio julgue inadequada.
- 22) Outros atos que a Organização do Torneio julgue inadequados.

7. Medidas em Caso de Violação

O Participante concorda que, caso a Organização do Torneio considere que houve violação destes termos, poderão ser aplicadas medidas conforme a natureza e gravidade da infração, incluindo: correção ou exclusão de informações cadastradas, desclassificação do Torneio, reembolso de despesas de hospedagem e transporte, revogação de títulos, perda de prêmios, invalidação da inscrição e proibição de participação em futuros eventos. Além disso, caso ocorram despesas de hospedagem, despesas de transporte de viagem, taxas de cancelamento relacionadas a estas, ou quaisquer outros danos à nossa empresa devido a tais medidas, a Organizadora poderá reivindicar indenização por tais danos ao sujeito de tais medidas.

A Organização do Torneio tomará as medidas necessárias quando julgar que a imparcialidade e a integridade foram comprometidas, com base neste Regulamento e nas Regras do Torneio. Mesmo que haja consultas individuais sobre tais medidas, não serão fornecidos esclarecimentos detalhados.

8. Tratamento de Informações Pessoais

- 1) Os Participantes consentem que sua imagem, nome, apelido do Torneio, idade, comentários, e cenas deste Torneio incluindo vídeos de jogo, bem como o conteúdo de sua competição (incluindo conteúdo de jogabilidade), sejam editados, publicados, divulgados, transmitidos (incluindo transmissão por streaming), reportados ou utilizados (incluindo todo uso, inclusive uso comercial) gratuitamente e sem limitação de período pela Organização do Torneio ou terceiros reconhecidos pela Organização do Torneio (como mídia e patrocinadores do Torneio), em plataformas de distribuição de vídeo como YouTube, televisão, jornais, sites, redes sociais, panfletos e outras mídias, e não exercerão direitos de imagem e direitos de publicidade.
- 2) As informações pessoais dos Participantes coletadas no momento da inscrição neste Torneio serão usadas para os fins de realização, operação e divulgação deste Torneio. As informações pessoais dos Participantes coletadas serão gerenciadas de acordo com a política de proteção de informações pessoais estabelecida separadamente pela Bandai Namco Entertainment (<http://bandainamcoent.co.jp/info/privacy.php>).

9. Isenção de Responsabilidade

- 1) A Organizadora poderá alterar o conteúdo deste Torneio ou as regiões participantes, ou interromper, adiar ou cancelar este Torneio devido a circunstâncias da empresa ou a terremotos, tsunamis, inundações, incêndios, doenças infecciosas, terrorismo, guerra, distúrbios, falhas de equipamento, legislação que impossibilite a continuação deste Torneio, decisões judiciais, sentenças ou ordens, medidas administrativas legalmente vinculativas, ou outras situações de força maior. A Organização do Torneio não assume qualquer responsabilidade por danos decorrentes de tais circunstâncias que não sejam de responsabilidade da Organização do Torneio. Caso ocorra uma alteração no conteúdo deste Torneio ou nas regiões Participantes, ou interrupção, adiamento ou cancelamento deste Torneio, a empresa notificará através das redes sociais oficiais, avisos no aplicativo ou outros meios que a empresa considerar apropriados. Além disso, favor compreender que, dependendo da situação, poderá ocorrer o não pagamento ou a devolução de despesas de hospedagem e transporte de viagem aos Participantes das FINAIS e aos Classificados reservas.

- 2) Se um Participante for desqualificado durante sua participação neste Torneio devido a violação deste Regulamento ou conduta irregular, a Organização do Torneio não assumirá qualquer responsabilidade por danos causados ao Participante. A determinação de se uma conduta constitui violação deste Regulamento ou conduta irregular será feita de acordo com os critérios da Organização do Torneio.
- 3) Pessoas com condição de saúde debilitada, pressão arterial anormal, doenças cardíacas, histórico de convulsões ou desmaios causados por estímulos luminosos, ou que usam marca-passo, devem participar por sua própria responsabilidade.
- 4) Caso ocorra qualquer desvantagem ou dano (não limitado a perdas econômicas) ao Participante como resultado de participação ou não participação neste Torneio, ou como resultado da transmissão ou não transmissão deste Torneio, isso deverá ser resolvido por responsabilidade e conta do próprio Participante, e a Organização do Torneio não assumirá qualquer responsabilidade.
- 5) A Organização do Torneio não assumirá qualquer responsabilidade por acidentes, incidentes ou outros problemas durante a realização deste Torneio ou durante a viagem e período de permanência no Japão dos Participantes e Classificados reservas em razão da participação nas FINAIS, danos causados por violação deste Regulamento, ou danos causados aos Participantes e Classificados reservas (incluindo pessoas relacionadas) em relação a falhas ou defeitos nos equipamentos, software e instalações de rede utilizados no Torneio, ou outros aspectos da operação deste Torneio, exceto nos casos em que haja intenção ou negligência grave nas instruções ou respostas da Organização do Torneio.
- 6) Durante toda a programação deste Torneio, o gerenciamento de objetos de valor é de responsabilidade do próprio Participante, e a Organização do Torneio não assumirá qualquer responsabilidade por incidentes ou acidentes como roubos.
- 7) A Organização do Torneio não assumirá qualquer responsabilidade por problemas entre Participantes ou danos e desvantagens decorrentes de violação deste Regulamento, exceto nos casos em que haja responsabilidade grave nas instruções ou respostas da Organização do Torneio.

10. Sobre o Uso de Imagem e Direitos Relacionados

Os Participantes concedem à Organizadora e a terceiros reconhecidos pela Organizadora um consentimento gratuito, perpétuo e irrevogável para usar fotografias, vídeos ou gravações de áudio, outras imagens ou dados gravados (nome do jogador, imagem, nome, apelido do Torneio, idade, nome da equipe e sessões de jogo, doravante referidos como "Conteúdo do Jogador") criados pela empresa ou em nome da empresa em conexão com este Torneio. A Organizadora pode usar o Conteúdo do Jogador para a operação deste Torneio ou para marketing e promoção da empresa (incluindo, mas não se limitando a uso em plataformas de distribuição de vídeo como o YouTube, televisão, jornais, site oficial, redes sociais, panfletos, etc.), para qualquer finalidade. Além disso, em relação ao uso do Conteúdo do Jogador pela empresa, você renuncia a todos os direitos legais de reclamação que possui atualmente ou possa adquirir no futuro.

11. Lei Aplicável e Jurisdição

Este Regulamento é regido pelas leis do Japão. Caso seja necessário recorrer ao sistema judicial em relação a este Regulamento, o Tribunal Distrital de Tóquio será o tribunal de jurisdição exclusiva acordada em primeira instância.

12. Alterações no Regulamento e nas Regras do Torneio

O conteúdo deste Regulamento e das Regras do Torneio poderá ser alterado sem aviso prévio, a critério e julgamento da Organização do Torneio. Caso sejam feitas alterações neste Regulamento, o conteúdo das referidas alterações será publicado no site oficial do Torneio.

13. Contato para Dúvidas

Para dúvidas, entre em contato por aqui.

https://bnfaq-support.channel.or.jp/inquiry/wcs2026_2027_en_net