

DRAGON BALL LEGENDS

WORLD CHAMPIONSHIP 2026-2027

Regras do Torneio

(Última atualização: 30/06/2026)

1. Introdução

O "DRAGON BALL LEGENDS WORLD CHAMPIONSHIP 2026-2027" (doravante referido como o Torneio) é um Torneio de jogos organizado pela Bandai Namco Entertainment Inc. (doravante referida como a Organizadora), operado e gerenciado pela organização de operação do Torneio (doravante referida como a Organização do Torneio), composta pela mesma empresa e por empresas por ela contratadas. Por favor, leia as Regras definidas abaixo (doravante referidas como estas Regras do Torneio) e inscreva-se mediante concordância.

2. Condições de Participação

Para detalhes sobre as Condições de Participação, consulte o "Regulamento do Torneio DRAGON BALL LEGENDS WORLD CHAMPIONSHIP 2026-2027" (doravante referido como Regulamento do Torneio). (Doravante, os jogadores Participantes serão chamados de "Participantes").

3. Terminologia

Os termos abaixo serão utilizados ao longo deste Torneio.

● VERÃO / OUTONO

Refere-se às divisões de Eliminatórias que compõem este Torneio. As Eliminatórias deste Torneio são compostas por duas divisões: "VERÃO" e "OUTONO", cada uma realizando a 1ª FASE e a 2ª FASE.

● FASE

Refere-se às principais etapas competitivas deste Torneio. Cada temporada é composta pela "1ª FASE" e pela "2ª FASE", e os Classificados da 1ª FASE avançam para a 2ª FASE.

● **FASE EXTRA**

Refere-se às Eliminatórias finais realizadas para decidir a classificação para as Finais. Os Participantes que não conseguiram passar pelas FASES de VERÃO e OUTONO também terão a oportunidade de avançar para as Finais.

● **FINAIS**

Refere-se à fase eliminatória deste Torneio. Será realizada com os Participantes que passaram pela 2ª FASE de VERÃO e OUTONO, além da FASE EXTRA. O Participante que avançar pelas Finais e vencer a partida final decisiva (doravante "GRANDE FINAL") será o Campeão deste Torneio.

● **RODADA**

Refere-se ao grupo de partidas realizadas no mesmo estágio de progresso do Torneio. São indicadas como "RODADA 1", "RODADA 2", etc.

*Este termo é utilizado na 2ª FASE e nas Finais

● **PARTIDA**

Refere-se a um confronto entre dois Participantes. (Exemplo: Ao vencer a Partida A da RODADA 1, avança para a RODADA 2).

● **BATALHA**

Refere-se a "um combate nas Regras Padrão" no DRAGON BALL LEGENDS. (Exemplo: Ao vencer 2 Batalhas primeiro, você vence a Partida).

4. Como Participar do Torneio e Inscrição

Os interessados em participar deste Torneio devem se inscrever conforme descrito em "3. Como Participar do Torneio e Inscrição" no Regulamento do Torneio. Além disso, ao participar e se inscrever neste Torneio, certifique-se de verificar o conteúdo das Regras do Torneio e do Regulamento do Torneio.

Para a inscrição, é obrigatório o registro do Bandai Namco ID, portanto, registre-se antecipadamente (<https://www.bandainamcoid.com/>). Além disso, após registrar o Bandai Namco ID, é necessário vincular sua conta ao DRAGON BALL LEGENDS para transferência de dados. Ao concluir essa vinculação até a data e hora limite especificadas, e também ter completado a Parte 1, Capítulo 7, Episódio 6 da História Principal, tornando possível jogar as Partidas Ranqueadas PvP, sua inscrição será automaticamente concluída. Se a vinculação de transferência de dados ou o progresso da História Principal mencionado acima não estiverem concluídos, você não poderá parti

cipar deste Torneio, portanto, tenha muito cuidado.

5. Cronograma do Torneio

O cronograma deste Torneio é o seguinte. Os horários detalhados da 1ª FASE e da FASE EXTRA serão atualizados periodicamente no site especial e nos Avisos do jogo.

*Nas Regras do Torneio, o conteúdo do jogo "LEGENDS BATALHA ROYAL" será referido como "LBR".

*O conteúdo abaixo está sujeito a alterações devido a manutenção e outros motivos.

5.1. Cronograma VERÃO

5.1.1. VERÃO 1ª FASE

- **Formato do Evento**

Online (realizado no LBR)

- **Data e Horário de Encerramento das Inscrições**

22/7/2026 15:00 (JST)

- **Período do Evento**

29/7/2026 21:00~5/8/2026 13:00 (JST)

*Em razão de manutenções do jogo ou de outros fatores, poderá haver períodos durante os quais não será possível participar do LBR.

*As datas e os horários de realização das manutenções serão publicados periodicamente nos Avisos dentro do jogo. Solicitamos que consulte os Avisos para obter as informações atualizadas.

*Mesmo que não seja possível consumir os Tickets de Participação devido a manutenção ou outros motivos, não será possível realizar atendimento individual. Pedimos a compreensão antecipada.

- **Horário de realização do LBR**

21:00 - 23:00, 05:00 - 07:00, 11:00 - 13:00 (todos em JST)

- **Data de Distribuição dos Tickets de Participação**

3 unidades por dia serão distribuídas até as 21:00 (JST) de cada dia entre 29/7/2026 e 3/8/2026 (Total: 18 Tickets))

*Os Tickets de Participação serão distribuídos gradualmente na Caixa de Presentes de cada jogador

*Atenção: os Tickets de Participação possuem prazo de validade para serem recebidos

Data de Distribuição dos Tickets de Participação (JST)	Prazo de Recebimento (JST)
29/07/2026	Até 31/07/2026 15:00
30/07/2026	Até 01/08/2026 15:00
31/07/2026	Até 02/08/2026 15:00
01/08/2026	Até 03/08/2026 15:00
02/08/2026	Até 04/08/2026 15:00
03/08/2026	Até 05/08/2026 13:00

● Data e Horário do Anúncio dos Resultados

Notificação será feita dentro do jogo por meio dos Avisos aproximadamente 1 semana após o término do LBR

5.1.2. VERÃO 2ª FASE

● Data do Evento

Servidor 1 Japão • Ásia • Oceania - 12/9/2026 (JST)

Servidor 2 Europa • África - 19/9/2026 (JST)

Servidor 3 América - 21/9/2026 (JST)

*A data de participação será limitada a uma única ocasião, correspondente ao Servidor em que o Participante jogar.

*Neste Torneio, "Servidor" refere-se à região onde o usuário normalmente joga (destino de conexão no ambiente de jogo).

*O Servidor pode ser diferente do local de residência do Participante.

*O Servidor em que você participará será informado no momento da notificação de avanço para a 2ª FASE, através do aviso dentro do jogo.

● Formato do Evento

Online (realizado através do Discord e start.gg)

- **Cronograma do Dia do Evento**

Os detalhes sobre os horários serão informados posteriormente aos Participantes da VERÃO 2ª FASE.

5.2. Cronograma OUTONO

5.2.1. OUTONO 1ª FASE

- **Formato do Evento**

Online (realizado via LBR)

- **Data e Horário de Encerramento das Inscrições**

23/09/2026 15:00 (JST)

- **Período do Evento**

30/09/2026 21:00 ~ 07/10/2026 13:00 (JST)

*Em razão de manutenções do jogo ou de outros fatores, poderá haver períodos durante os quais não será possível participar do LBR.

*As datas e os horários de realização das manutenções serão publicados periodicamente nos Avisos dentro do jogo. Solicitamos que consulte os Avisos para obter as informações atualizadas.

*A Organização do Torneio não se responsabiliza em nenhum caso em que os Tickets de Participação não possam ser utilizados devido a manutenções.

- **Horário de realização do LBR**

21:00 - 23:00, 05:00 - 07:00, 11:00 - 13:00 (todos em JST)

- **Data de distribuição dos Tickets de Participação**

3 unidades por dia serão distribuídas até as 21:00 (JST) de cada dia entre 30/09/2026 e 05/10/2026 (Total: 18 Tickets)

*Os Tickets de Participação serão distribuídos gradualmente na Caixa de Presentes de cada jogador.

*Atenção: os Tickets de Participação possuem prazo de validade para serem recebidos..

Data de Distribuição dos Tickets de Participação (JST)	Prazo de Recebimento (JST)
30/09/2026	Até 02/10/2026 15:00
01/10/2026	Até 03/10/2026 15:00
02/10/2026	Até 04/10/2026 15:00
03/10/2026	Até 05/10/2026 15:00
04/10/2026	Até 06/10/2026 15:00
05/10/2026	Até 07/10/2026 13:00

● **Data e Horário da Divulgação dos Resultados**

Notificação será feita dentro do jogo por meio dos Avisos aproximadamente 1 semana após o término do LBR

5.2.2. OUTONO 2ª FASE

● **Data do Evento**

Servidor 1 Japão • Ásia • Oceania - 24/10/2026 (JST)

Servidor 2 Europa • África - 31/10/2026 (JST)

Servidor 3 América - 01/11/2026 (JST)

*A data de participação será limitada a uma única ocasião, correspondente ao Servidor em que o Participante jogar.

*Neste Torneio, "Servidor" refere-se à região onde o usuário normalmente joga (destino de conexão no ambiente de jogo).

*O Servidor pode ser diferente do local de residência do Participante.

*O Servidor em que você participará será informado no momento da notificação de avanço para a 2ª FASE, através do aviso dentro do jogo.

● **Formato do Evento**

Online (realizado através do Discord e start.gg)

● **Cronograma do Dia do Evento**

Os detalhes sobre os horários serão informados posteriormente aos Participantes da 2ª FASE de OUTONO.

5.3. Cronograma da FASE EXTRA

- **Formato do Evento**

Online (realizado no LBR)

- **Data e Horário de Encerramento das Inscrições**

4/11/2026 15:00 (JST)

- **Período do Evento**

11/11/2026 21:00 - 18/11/2026 13:00 (JST)

*Em razão de manutenções do jogo ou de outros fatores, poderá haver períodos durante os quais não será possível participar do LBR.

*As datas e os horários de realização das manutenções serão publicados periodicamente nos Avisos dentro do jogo. Solicitamos que consulte os Avisos para obter as informações atualizadas.

*A Organização do Torneio não se responsabiliza caso os Tickets de Participação não possam ser utilizados devido à manutenção.

- **Horário de realização do LBR**

21:00 - 23:00, 05:00 - 07:00, 11:00 - 13:00 (todos em JST)

- **Data de distribuição dos Tickets de Participação**

3 unidades por dia até as 21:00 (JST) de cada dia entre 11/11/2026 e 16/11/2026 (Total: 18 Tickets)

*Os Tickets de Participação serão distribuídos gradualmente na Caixa de Presenças de cada jogador. *Atenção: os Tickets de Participação possuem prazo de validade para serem recebidos.

Data de distribuição dos Tickets de Participação (JST)	Prazo de Recebimento (JST)
11/11/2026	Até 13/11/2026 15:00
12/11/2026	Até 14/11/2026 15:00
13/11/2026	Até 15/11/2026 15:00
14/11/2026	Até 16/11/2026 15:00
15/11/2026	Até 17/11/2026 15:00
16/11/2026	Até 18/11/2026 13:00

5.4.

Cro

Programa das FINAIS

● **Data do Evento**

6 de fevereiro de 2027 (JST)

● **Formato do Evento**

Offline (o local será em Tóquio e será anunciado posteriormente)

6. Regras do VERÃO 1ª FASE / OUTONO 1ª FASE

As regras da 1ª FASE descritas abaixo são comuns para VERÃO e OUTONO.

6.1. Visão Geral

A 1ª FASE é uma Eliminatória Online realizada utilizando o LBR, um conteúdo disponível no jogo. Na 1ª FASE, os jogadores participam do LBR durante o período estabelecido, e as classificações são determinadas com base em "6.4. Sobre a determinação das classificações", com os melhores colocados avançando para a 2ª FASE.

6.2. Regras

Os combates na 1ª FASE são realizados com base nas seguintes Regras.

Regras de Combate	Regras Padrão
Nível	Fixado em 5000

Quebra de Limite	Fixado em ★7+
Despertar ZENKAI	Baseado nos dados dos personagens que o Participante possui
Impulso de Artes	Baseado nos dados dos personagens que o Participante possui
Nível dos Suportes	Baseado nos dados dos personagens que o Participante possui
Fragmentos	Serão aplicados os que o Participante estiver equipando
Personagens com Bônus	Nenhum
Status Máximo	Será aplicado *O Nível e a Quebra de Limite serão maximizados
Restrições de Grupo	Nenhuma
Personagens de Batalha Utilizáveis	Personagens que o Participante possui, dentre os personagens implementados no DRAGON BALL LEGENDS no momento da realização da batalha
Suportes Utilizáveis	Personagens que o Participante possui, dentre os Suportes implementados no DRAGON BALL LEGENDS no momento da realização da batalha
Dispositivo Utilizado	Dispositivo preparado pelo próprio Participante

6.3. Sobre o "BATTLE ROYAL POWER"

Ao participar do LBR, 9.000 pontos de "BATTLE ROYAL POWER" serão concedidos. Ao vencer, 500 pontos de "BATTLE ROYAL POWER" serão adicionados e, ao perder, 500 pontos serão subtraídos. Em princípio, no LBR, você será pare

ado com pessoas que possuem "BATTLE ROYAL POWER" próximo ao seu. O "Número de Vitórias" e "Número de Batalhas" na tela principal do LBR reflete apenas os resultados de vitórias e derrotas dentro do LBR. Resultados de vitórias e derrotas em Partidas Ranqueadas ou Batalhas com Amigos fora do LBR não terão influência.

6.4. Sobre a Determinação da Classificação

A determinação da classificação será feita com base no "BATTLE ROYAL POWER" mencionado anteriormente, em ordem decrescente. Em caso de empate neste valor, a classificação será determinada pela seguinte ordem de prioridade.

1. O jogador com maior número de vitórias ficará em uma posição superior
2. O jogador com maior total de dano causado ficará em uma posição superior

6.5. Sobre os Classificados

Com base no método de determinação de classificação mencionado acima, os Participantes classificados entre os 64 primeiros de cada Servidor em operação no DRAGON BALL LEGENDS (1- Japão/Ásia/Oceania, 2- Europa/África, 3 - América), totalizando 192 Participantes, poderão avançar para a 2ª FASE. Além disso, para o caso de desistências ou ausências, serão selecionados 36 jogadores por Servidor, da 65ª à 100ª posição, como classificados reservas. A promoção dos classificados reservas será realizada em ordem, começando pelos jogadores com posições superiores na 1ª FASE. A determinação dos classificados e classificados reservas pressupõe o cumprimento de "2. Requisitos de Participação" do Regulamento do Torneio. Independentemente da classificação, aqueles que não cumprirem os requisitos de participação não serão considerados classificados ou classificados reservas, e serão excluídos, promovendo o Participante da próxima posição.

*A classificação base para aprovação da 1ª FASE e a classificação individual dos jogadores não serão divulgadas

7. Regras da 2ª FASE de VERÃO / 2ª FASE de OUTONO

As Regras da 2ª FASE descritas abaixo aplicam-se igualmente para VERÃO e OUTONO.

7.1. Visão Geral

A 2ª FASE é uma Eliminatória Online realizada usando a Batalha entre Amigos. Apenas os Participantes que passaram pela 1ª FASE podem participar. Será realizada um total de 3 vezes, uma vez para cada Servidor (1- Japão/Ásia/Oceania, 2- Europa/África, 3- América), e os Participantes podem participar apenas uma vez no Servidor em que jogam.

Para participar desta fase, você precisará criar uma conta no "Discord (<https://discord.gg>)" e participar do Servidor Discord de comunicação do Torneio designado pela Organização do Torneio (informado apenas aos Participantes da 2ª FASE). O Discord é um aplicativo de chamadas e chat gratuito, utilizado para fornecer orientações no dia do Torneio e para comunicação com a Organização do Torneio. O check-in do dia, a comunicação com os Participantes, as orientações sobre a 2ª FASE e o recebimento de perguntas para a Organização serão realizados no Servidor do Discord.

Além disso, para o gerenciamento da progressão, como a comunicação entre os jogadores e a inserção de resultados, será utilizado o "start.gg (<https://www.start.gg/>)". Observe que, caso você se atrase para o horário de reunião ou não seja possível entrar em contato, poderá ser desqualificado.

7.2. Regras

Os combates da 2ª FASE serão realizados com base nas seguintes Regras.

Formato do Torneio	Eliminação dupla *Os confrontos do Torneio serão determinados aleatoriamente por sorteio
Formato das Partidas	▼ CHAVE DOS VENCEDORES Melhor de 3 batalhas (máximo de 3 batalhas realizadas) ▼ CHAVE DOS PERDEDORES

	Melhor de 1 batalha (máximo de 1 batalha realizada)
Regras de Combate	Regras Padrão
Nível	Fixado em 5000
Quebra de Limite	Fixado em ★7+
Despertar ZENKAI	Baseado nos dados de personagens que os Participantes possuem
Impulso de Artes	Baseado nos dados de personagens que os Participantes possuem
Nível dos Suportes	Baseado nos dados de personagens que os Participantes possuem
Fragmentos	Serão aplicados os que o Participante estiver equipando
Personagens com Bônus	Nenhum
Fase	Aleatória
Status Máximo	Será aplicado *O Nível e a Quebra de Limite serão maximizados
Restrições de Grupo	Dos 6 personagens de batalha, até 3 podem ser selecionados como "Membros de Batalha". Esses membros não podem se repetir nas até 3 batalhas de uma mesma partida. *Não há restrições diretas para a formação de Grupos, mas certifique-se de preparar antecipadamente 3 Grupos que permitam selecionar 9 personagens com números de carta diferentes (exemplo: DBL00-01) como Membros de Batalha.

	*Não há restrições de repetição para Suportes e Fragmentos. *Não há Restrições de equipe na CHAVE DOS PERDEDORES
Personagens de Batalha Utilizáveis	Personagens implementados no DRAGON BALL LEGENDS no momento da realização da batalha, dentre aqueles que o Participante possui
Suportes Utilizáveis	Suportes implementados no DRAGON BALL LEGENDS no momento da realização da batalha, dentre aqueles que o Participante possui
Dispositivo Utilizado	Dispositivo preparado pelo próprio Participante

7.3. Sobre a Determinação da Classificação

A classificação será determinada com base no sistema de Eliminação dupla. Além disso, se o Participante do lado PERDEDORES vencer na GRANDE FINAL, ocorrerá um reset e a GRANDE FINAL será realizada novamente (revanche: melhor de 1 batalha).

7.4. Sobre os Classificados

Os Classificados serão determinados para cada Servidor da seguinte forma. Além disso, cada Classificado passará por uma entrevista realizada pela Organização do Torneio e verificação que inclui a submissão de informações pessoais, e somente após confirmar que não há problemas, o avanço para as FINAIS será definitivamente confirmado.

7.4.1. VERÃO

	Classificados
▼Servidor 1 Japão, Ásia e Oceania	1 jogador
▼Servidor 2	1 jogador

Servidor Europa e África	
▼Servidor 3 América	1 jogador

7.4.2. OUTONO

	Classificados
▼Servidor 1 Japão, Ásia e Oceania	1 jogador
▼Servidor 2 Servidor Europa e África	1 jogador
▼Servidor 3 América	1 jogador

8. Regras da FASE EXTRA

8.1. Visão Geral

A FASE EXTRA é a eliminatória final online realizada utilizando o LBR, conteúdo do jogo. Na FASE EXTRA, os jogadores competirão no LBR durante o período estabelecido, e as classificações serão determinadas com base em "8.4. Sobre a Determinação das Classificações", com os jogadores melhores classificados avançando para as FINAIS.

8.2. Regras

Na FASE EXTRA, os combates serão realizados com base nas seguintes Regras.

Regras de Combate	Regras Padrão
Nível	Fixado em 5000
Quebra de Limite	Fixado em ★7+
Despertar ZENKAI	Baseado nos dados de personagens de propriedade

	dos Participantes
Impulso de Artes	Baseado nos dados de personagens de propriedade dos Participantes
Nível dos Suportes	Baseado nos dados de personagens de propriedade dos Participantes
Fragmentos	Serão aplicados os que o Participante estiver equipando
Personagens com Bônus	Nenhum
Status Máximo	Será aplicado *O Nível e a Quebra de Limite serão maximizados
Restrições de Grupo	Nenhum
Personagens de Batalha Utilizáveis	Personagens que o Participante possui entre os personagens implementados no DRAGON BALL LEGENDS no momento da realização da batalha
Suportes Utilizáveis	Personagens que o Participante possui, dentre os Suportes implementados no DRAGON BALL LEGENDS no momento da realização da batalha
Dispositivo Utilizado	Dispositivo preparado pelo próprio Participante

8.3. Sobre "BATTLE ROYAL POWER"

Ao participar do LBR, 9.000 pontos de "BATTLE ROYAL POWER" serão concedidos. Ao vencer, 500 pontos de "BATTLE ROYAL POWER" serão adicionados e ao perder, 500 pontos serão subtraídos. Como regra geral, no LBR, o pareamento será feito com pessoas que possuem "BATTLE ROYAL POWER" próximo ao seu. O "Número de Vitórias" e "Número de Batalhas" na tela principal do LBR refletem apenas os resultados de vitórias e derrotas dentro do LBR. Resultados de vitórias e derrotas de Partidas Ranqueadas ou Batalhas entre Amig

os fora do LBR não terão influência.

8.4. Sobre a determinação da classificação

A determinação da classificação será feita em ordem decrescente de "BATTLE ROYAL POWER" mencionado anteriormente. Em caso de empate neste valor, a classificação será determinada na seguinte ordem de prioridade.

1. O jogador com maior número de vitórias ficará em uma posição superior
2. O jogador com a classificação final mais alta nas Partidas Ranqueadas realizadas de 11/11/2026 (qua) 18:00 a 20/11/2026 (sex) 11:00 (JST) ficará em uma posição superior

8.5. Sobre os Classificados

Na FASE EXTRA, os jogadores classificados em 1º e 2º lugar na classificação final serão determinados como Participantes das FINAIS, independentemente do Servidor. Além disso, os Participantes classificados em 3º e 4º lugar serão suplentes, e caso haja vacância entre os Participantes das FINAIS, serão promovidos em ordem de classificação e poderão participar das FINAIS. A determinação dos Classificados e dos suplentes pressupõe o cumprimento do Regulamento do Torneio "2. Requisitos de Participação". Independentemente da classificação, aqueles que não cumprirem os requisitos de participação não serão considerados Classificados ou suplentes, e serão excluídos, promovendo o Participante da próxima classificação.

9. Regras das FINAIS

9.1. Visão Geral

As FINAIS são a final Offline disputada por um total de 8 Participantes, sendo 3 jogadores que passaram pelo VERÃO 2ª FASE, 3 jogadores que passaram pelo OUTONO 2ª FASE e 2 jogadores que passaram pela FASE EXTRA. Os suplentes só poderão participar caso haja vacância entre os Participantes das FINAIS.

9.2. Regras

As partidas nas FINAIS serão realizadas com base nas seguintes regras.

Formato do Torneio	Eliminação dupla *Os confrontos do Torneio serão determinados aleatoriamente por sorteio
Formato das Partidas	▼ CHAVE DOS VENCEDORES Melhor de 3 batalhas (máximo de 3 batalhas realizadas) ▼ CHAVE DOS PERDEDORES Melhor de 1 batalha (máximo de 1 batalha realizada)
Regras de Combate	Regras Padrão
Nível	Fixado em 5000
Quebra de Limite	Fixado em ★7+
Despertar ZENKAI	Com base nos dados dos personagens que os Participantes possuem
Impulso de Artes	Com base nos dados dos personagens que os Participantes possuem
Nível dos Suportes	Com base nos dados dos personagens que os Participantes possuem
Fragmentos	Serão aplicados os que o Participante estiver equipando
Personagens com Bônus	Nenhum
Fase	Fase será definida pela Organização do Torneio
Status Máximo	Será aplicado *O Nível e a Quebra de Limite serão maximizados
Restrições de Grupo	Dos 6 personagens de batalha, até 3 podem ser sele

	cionados como "Membros de Batalha". Esses membros não podem se repetir nas até 3 batalhas de uma mesma partida. *Não há restrições diretas para a formação de Grupos, mas certifique-se de preparar antecipadamente 3 Grupos que permitam selecionar 9 personagens com números de carta diferentes (exemplo: DBL00-01) como Membros de Batalha. *Não há restrições de repetição para Suportes e Fragmentos. *Nas FINAIS, cada Participante poderá utilizar até 3 Grupos durante o Torneio, e as informações desses Grupos deverão ser enviadas previamente à Organização do Torneio. *Na CHAVE DOS PERDEDORES, o jogador deverá escolher um dos 3 Grupos enviados previamente para disputar cada partida. *Não será permitido utilizar Grupos que não tenham sido enviados previamente. *Caso ocorra um reset na GRANDE FINAL, a partida de desempate também deverá ser disputada utilizando um dos 3 Grupos enviados previamente.
Personagens de Batalha Utilizáveis	Personagens implementados em DRAGON BALL LEGENDS no momento da realização da batalha, dentre aqueles que o Participante possui
Suportes Utilizáveis	Suportes implementados em DRAGON BALL LEGENDS no momento da realização da batalha, dentre aqueles que o Participante possui
Dispositivo Utilizado	Dispositivos fornecidos pela Organização do Torneio (O modelo do dispositivo será divulgado posteriormente)

9.3. Sobre a determinação da classificação

A classificação será determinada com base no sistema de Eliminação dupla. Além disso, caso o Participante do lado PERDEDORES vença na GRANDE FINAL, ocorrerá um reset e a GRANDE FINAL será realizada novamente (revanche: melhor de 1 batalha).

9.4. Sobre a vestimenta

Ao participar das FINAIS, os Participantes deverão usar as vestimentas fornecidas pela Organização do Torneio (camisetas, jaquetas, etc.). Os detalhes serão informados separadamente aos Participantes das FINAIS. Caso não siga as instruções da Organização do Torneio, penalidades poderão ser aplicadas.

10. Procedimentos em caso de problemas como interrupção da batalha por falha de conexão

Em qualquer situação, a Organização do Torneio poderá tomar decisões não limitadas às descritas abaixo.

10.1. VERÃO 1ª FASE / OUTONO 1ª FASE

Em caso de problemas causados por falha de conexão, o procedimento será o mesmo das partidas normais do jogo (PvP). Se for possível retornar, continue a batalha normalmente. Não haverá distribuição adicional de Tickets devido a eventos como interrupção da batalha ou impossibilidade de retorno causados por problemas de conexão.

10.2. VERÃO 2ª FASE / OUTONO 2ª FASE

Em caso de problemas causados por falha de conexão, relate a situação à Organização do Torneio após o término da batalha. A Organização do Torneio poderá solicitar ao Participante envolvido a apresentação de vídeos da partida, se necessário, e após verificar o conteúdo, tomará uma decisão. Caso seja confirmado um ato de interrupção intencional do jogo, como desconexão deliberada, o Participante em questão será desqualificado. Além disso,

o, todas as decisões relacionadas a este item serão determinadas a critério da Organização do Torneio.

10.3. FINAIS

Em caso de problemas causados por falha de conexão, sinalize imediatamente à equipe de arbitragem levantando a mão, por exemplo. Após o término da batalha, a equipe de arbitragem realizará uma entrevista e tomará uma decisão. Caso seja confirmado um ato de interrupção intencional do jogo, com o desconexão deliberada, o Participante em questão será desqualificado.